

この板は情報提供及びコメントの板であり質問は控えてください。質問が出たとしても回答をしないで下さい。前の板が長くなってきたので作りましたが、私がこの板の編集作業をするのは今回が最後です。ページのルールは守りましょう。議論の余地も無い丸投げ質問は質問板を作ってやれば良いじゃない？ -- このコメント板設置者 (2007-11-29 22:14:00)

- クエスト発生条件に若干の誤りがあるば 酒場オープン時に出てるクエはオーブの導き・小さな訪問者・ゲルダLv1・幸運、炎、闇、風、雷、氷の石・ナゾのお宝1, 2 以上です -- 名無しさん (2007-10-23 03:27:04)
- 鍵のクエスト、もっと不思議な鍵が4つ拾える事があるらしい！その場合奥の3つは全て強化の確立が非常に高いらしいね。 -- 名無しさん (2007-10-23 08:26:41)
- 新ダンジョンは風が吹くのがはやいそうです。 -- 名無しさん (2007-10-24 18:42:42)
- ゲルダのお手伝い、必要なのはいつもどおり鉄のクギとメタルのトンカチ。レアメタル+こんぼうで錬金。 -- 名無しさん (2007-10-24 19:24:54)
- 追記。上記二つに加え、確か必要なのは50000Gだったはず。 -- 名無しさん (2007-10-24 19:25:28)
- 天空のクエスト、最初の秘密の遺跡30Fで待っているのはゴーレム系！ゴーレム、ストーンマン、ゴールドマンそれぞれ2匹にメガゴーレムとやらもいます。巻物、呪文はメガゴーレム以外は効くようです。ドロップは「竜の左目」です。結構油断していくと焦るかも。でもレオルム1個くらいで多分大丈夫です(><)V -- 名無しさん (2007-10-24 20:05:52)
- 秘められし力の秘密の遺跡30Fは、ルーラ草でリレミトストーンの方に飛べれば、あとはピオリム一個でも十分メガゴーレムは倒せました。レベル20でHP120くらいでした。に有るようにレオルムがあれば簡単でしょうね(^; -- 名無しさん (2007-10-24 21:02:02)
- 天上？の塔70階でした。強化の印、魔法の粉、落ちてました。 -- 名無しさん (2007-10-24 21:35:53)
- 天空のクエスト、秘密のあとの「勇気」は鬼面同士系がいっぱい。でかいやつはマヒヤドとなえてきました。持ち込み不可な分たち悪いかも(。.) -- 名無しさん (2007-10-24 23:07:37)
- 秘密でおっきいゴーレム。勇気でおっきいきめんどうし。強きでアンドリアルでした。天上の塔クリアできません。アンドリアルは聖域とマホトーン草があれば楽勝です。 -- 名無しさん (2007-10-26 00:05:11)
- でっかいきめんどうし(?)には杖効きました。 -- 名無しさん (2007-10-26 03:09:02)
- 勇気の洞窟の大ききめんどうしはマヒヤドとマヌーサを使ってきましたが、マホトーン草と聖域があれば楽勝です。あと、周りのきめんどうし、ドルイド、げんじゅつしがメラミの杖やヒヤダルコの杖をドロップしました。 -- 名無しさん (2007-10-26 22:52:13)
- 天上の塔で聖なる粉を確認。ちなみに、通常クリアの1回目の報酬はまさかの小さなメダル3枚だった... -- 名無しさん (2007-10-28 00:58:16)
- 天上の塔で通常クリアの1回目の報酬は小さなメダル、魔法の剣、モンスター銀貨だった... -- 名無しさん (2007-10-28 15:32:33)
- 天上の塔はサイクロンスピアがお勧め！鳥は面白い位サクサク倒せます。 -- 名無しさん (2007-10-29 08:42:14)
- 天空の盾、能力解放すると殆ど反則に近い回復力。能力解放後天空の盾持ってゲルダのお手伝

い7やりましたが、回復アイテム使用せずに終わっちゃいました！ -- 名無しさん (2007-10-29 08:46:23)

- オパールのクエスト、勇気の1Fでひとくいばこ強が出現。起こしたらメラゾーマで即死... -- 名無しさん (2007-10-29 08:48:34)
- オパールは始めのうちはひとくいばこいても無視して、ある程度レベル上げて、強い武器を作ってから狙った方がいいと思うよ！ -- 名無しさん (2007-10-29 08:54:16)
- 3Fでレベル上げようと召喚踏みまくってたら、ひとくいばこ強まで召喚 即死笑 -- 名無しさん (2007-10-29 09:48:32)
- 天上の塔はサイクロンスピアの他にロトの盾、太陽、爆発装備でせかいじゅの葉3枚持ち込んで何とかクリア出来ました。武器は基本サイクロンスピアでOKですが、ヘルバトラー、グリーン、レッドドラゴン相手にはマヒが必要。ようじゅつしの杖にも要注意！まだクリア出来ない人ががんばれ！ -- 名無しさん (2007-10-29 12:36:18)
- サイクロンスピアは補正Maxで持ち込み、デストーカーや悪魔系の新モンスターは見ついたら即封印しましょう。ベリアル、ダクナもいるのでそちらのケアも忘れずに！わたしはへたれなので60Fのスペシャルステージもレムオルでスルー、60F以降は階段見つけたら即上りで何とかクリア出来ました。 -- 名無しさん (2007-10-29 13:35:32)
- 天上の塔は3回目のトライで何とか逃げ延びてクリア！初回は無謀な装備で撃沈。2回目はせかいじゅの葉3枚持って行きましたが、60Fで死亡！3回目はここに書いてあったサイクロンスピアとロトの盾を持って行って何とかたった今何とかクリア！うれしかった半面しばらく行きたくない。。。でも行かなきゃ錬金進まないいですよね！ -- 名無しさん (2007-10-29 16:09:36)
- 天上の塔は早く風が吹くと書いてありますが、フロア内を一回りする時間はありました。50Fまではそれほど強力なモンスターはいないし、他ダンジョンに比べて杖が沢山作れるので出来る限り封印系（マホトーン・マヒ）を作って、慣れるまでは50F以降は階段見つけたら即上がりがお勧めです。 -- 名無しさん (2007-10-29 16:23:50)
- オパールの指輪の効果を確認したら、やる気激減しました・・・今3個、メンドクサ -- 名無しさん (2007-10-29 21:51:12)
- やっとのことででっかいきめんどうし倒したのに、今度は竜の目を持って強きですか・・・ -- 名無しさん (2007-10-29 23:28:43)
- オパールのクエスト、ダンジョンが勇気という事で身構えてしまいがちですが、1F~3Fのひとくいばこ弱もオパールかんがん落とします。基本それを狙って強だった場合はリミット読むか諦めて死を選ぶかすれば、3~4回でクリア出来ます。以上へたれな攻略法でしたw -- 名無しさん (2007-10-30 08:32:01)
- 天空クエスト、強きのアンドリアルはアイテムを持っていない2匹には巻物も効くので参考にしてください！ -- 名無しさん (2007-10-30 08:55:46)
- 天空のクエストは盾と剣の能力を解放するのが目的のクエストなので（ロトの時と一緒に）途中の階をスルーするか否かは結果に関係なく、基本報酬はないはず。最後に村長に話しかける事でクエスト完了となります。 -- 名無しさん (2007-10-30 18:02:23)
- アンドリアルから竜のうろこドロップ -- 名無しさん (2007-10-30 20:44:57)
- 聖なる粉はれんごくちょうもドロップします。 -- 名無しさん (2007-10-31 08:35:08)
- 天空の盾と女神の指輪の組合せは回復系最強！3ターンで1HP回復します。黄金、天上のダンジョンにお勧め！ -- 名無しさん (2007-10-31 08:40:08)

- オパールクエストのひとくいばこ(強)には火炎草飲み50ダメ有効。でもHPが高いので攻撃くら
- うと即アウト。 -- 名無しさん (2007-10-31 10:56:26)
- 杖リストにまだ書いてないので、書き込み。ようじゅつしの杖稲妻 4 0 ダメ + 封印 (天上の塔
でようじゅつしがドロップ) -- 名無しさん (2007-10-31 12:16:54)
- ロトの盾とサイクロンスピアを忘れずに！ 5 0 Fまではなるべくフロアを一回りして杖を
多く作っておいて下さい。カンバレ！ -- 名無しさん (2007-10-31 17:24:11)
- 天上の塔、60階以降のガーゴイルにはマヌ、れんごくちょうは封印有効。後は麻痺・メダでがん
がる。60階の固定敵がヤバイのでここではレムオル×n 推薦 -- 名無しさん (2007-10-31
18:07:06)
- ようじゅつしが一番ヤッカイ。必ず何かしらの杖を使おう。一撃で仕留めそこなうと大変なこ
とになります。3回も殺されました -- 名無しさん (2007-10-31 21:08:29)
- オパールは低層階のひとくいを狙って、強だった場合は即リレミト。これを繰り返せば5 ~ 6
回でクリア出来ます。ちなみにひとくい強はHP 2 3 0 位あるので、倒すのは諦めるのが無難。
-- 名無しさん (2007-11-01 09:18:23)
- 光の剣・盾が出てきたので次はゾンビ系の強モンスターが追加の予感... -- 名無しさん
(2007-11-01 09:21:50)
- 4つ上同感！ネタが尽きてきたので、簡単にクリア出来ない強力なダンジョンを用意してし
ばらくやり続けさせようとする魂胆かも... -- 名無しさん (2007-11-01 09:27:25)
- あと滅多に拾えないレアアイテムの錬金レシピで引っ張るとかね！最近つまらなくなってきたな。
-- 名無しさん (2007-11-01 12:13:30)
- 2Fひとくい弱でオパールゲットできました！ -- 名無しさん (2007-11-01 17:29:29)
- 天上の塔、63階で固定ダメージハメで爆死... -- 名無しさん (2007-11-01 22:07:33)
- さらにサイクロンまで紛失。やる気失せた... -- 名無しさん (2007-11-01 22:09:02)
- 天上のクエスト、ポイント交換所でまりよくのもと大量購入してマヒ杖 8 0 くらいまで錬金し
て挑んだら後半の杖不足に悩ませることなくクリアできました。おかげでポイントはなくなり
ましたけどね... -- 名無しさん (2007-11-02 22:58:11)
- 天上 6 0 Fで階段目前で風が吹いてきて瀕死の状態でれんごくちょうをザラキで殺そうと思っ
たら効かず。 -- 名無しさん (2007-11-03 00:39:01)
- おおめだま、スペクテット聖水落とす。ひくいどりは火炎草、ホークブリザードは吹雪草。グ
リーンドラゴン、レッドドラゴンは竜のうろこ。ようじゅつしメラゾーマしてくる。デスストー
カーが仲間呼んできて大ピンチなった。 -- 名無しさん (2007-11-03 06:11:28)
- 天上の塔の通常クリアアイテムはホントしょぼいね！何とかしてくれ！あと魔法の粉！こっ
ちは聖なる粉探してるんだから紛らわしいもの置いとかないでくれ！！ -- 名無しさん
(2007-11-05 10:06:15)
- アンクルホーン、ヘルバトラーは悪魔のしっぽをドロップ。今更なので全て売り払ってます
が... -- 名無しさん (2007-11-05 10:34:24)
- 天上の塔の通常クリア2回しかしていませんが、報酬は2回とも、強化の印、聖なる粉、ちいさな
メダルでした。ドロップと合わせると聖なる粉2回で4個ゲット。 -- 名無しさん (2007-11-05
17:15:03)
- あらまあなんてうらやましい！私はちいさなメダル3個が1回、2回目はちいさなメダル2個
に魔法の剣、3回目は強化2個、ちいさなメダル1個でいまだに聖なる粉はゼロ... -- 名無しさ
ん (2007-11-05 17:24:24)

- 天上60Fを何とかクリアしましたが61Fで力尽きてリレミト... 悔しい。 -- 名無しさん
- (2007-11-05 19:47:48)
 - 天上対策でマヒ等を錬金使用回数増している人が多いようですが、メダル・ポイント・購入でまりよくのもとを入手するより、謎のお宝クエストがまりよくのもとが多く拾えるのでやりながら回数増させて、その後天空に昇るのがお得だと思いますよ！ -- 名無しさん (2007-11-06 09:18:55)
 - 天上の塔、モンスターにやられてせかいじゅ使うのはしょうがないけど、餓死して使うのは納得いかない！ -- 名無しさん (2007-11-06 09:21:29)
 - 悪魔神官、いかづちの杖落としました。 -- 名無しさん (2007-11-08 11:53:09)
 - 鍵クエスト、もっと不思議な鍵の出が悪いようなら、一旦クエストを終了して再度始めてみれば？私はこのやり方で錬金に必要な強化は全て集めました。手前の宝箱真ん中がスライムの実、焼きイモだった場合奥の左が強化の確立大です。 -- 名無しさん (2007-11-09 08:37:06)
 - のんびりは出来ないけど、40・60のスペシャルステージは結構強化落ちてます。レムオルで拾い逃げなんてどうですか？ -- 名無しさん (2007-11-09 11:24:37)
 - 天上の塔は混乱を防ぐものと爆発よけは必須だと思いますよ。 -- 名無しさん (2007-11-09 22:01:05)
 - ちなみに爆発避けがあると運よく地雷を見つけるとそれで敵を倒せるので杖の消費にも役立ちます。 -- 名無しさん (2007-11-09 22:05:02)
 - 鍵クエスト、 の情報を参考にして3回潜り強化2個ゲット！あと14個か・・・ -- 名無しさん (2007-11-10 23:09:23)
 - 強化ゲットおめでとう。ちなみに滅多にないけどもっと不思議な鍵が4つ拾える場合があります。この場合は奥の宝箱全てが強化の確立大ですよ！ -- 名無しさん (2007-11-11 11:56:25)
 - 鍵クエスト不思議な鍵1、もっと不思議な鍵5拾えた。奥のやつは全部強化の印でした～手前は焼き芋！ -- 名無しさん (2007-11-11 23:44:40)
 - すごい！5つは初耳です。自分もやってみようかな。 -- 名無しさん (2007-11-12 08:52:13)
 - 天上10回以上クリアして聖なる粉も錬金必要数とれたけど、40・60で強化・聖こな出たことないなあ。41階～魔法の粉・51階～強化・61～聖なる粉なかんじ -- 名無しさん (2007-11-12 09:58:15)
 - 鍵3つ拾ったの2回あるのですが、2回とも左から「強化」「メダル」「きれいな宝石」でした。何の法則？ -- 名無しさん (2007-11-12 13:10:30)
 - 7回クリアしたけど、聖なる粉は1個だけ、モンハウのドロップも一回もなし... 50階辺りで面倒になり2フロア程スルーしてしまったのが原因でしょうか？強化はもういらなくて位拾えるんですけどね... -- 名無しさん (2007-11-12 15:05:18)
 - 2 私の場合3つの時は左から強化、強化、宝石が多いので、特に法則などはないのでは?? -- 名無しさん (2007-11-12 15:11:33)
 - 天上クリアについて、私はロト剣で何度も挑戦してクリアしましたが、その後サイクロンを持って挑んだら楽勝でしたよ。 -- 名無しさん (2007-11-12 16:54:22)
 - もっと不思議な鍵を4つひろったけど、金のプレスレット・きれいな宝石・ちいさなメダルでした... -- 名無しさん (2007-11-12 17:17:02)
 - 今まで自分を騙してきたけど、天空の剣・盾は苦労して能力解放した割には使えない代物。ロトと大して変わらないじゃん！もう少し考えて欲しいよな -- 名無しさん (2007-11-13 09:05:29)

- 同感！剣はせめて追加ダメ16以上とか、盾は炎・冷気の他に別のものも防ぐとかさ。せめてその位やって欲しかったね！これならまだガンダタの斧の方が面白みあるね。 -- 名無しさん (2007-11-13 12:36:19)
- 錆びるとやる気なくすよね・・・あと死んで紛失も・・・ -- 名無しさん (2007-11-13 16:06:06)
- 3つ 毎ターン回復も可能な天空盾はロト盾に比べて遥かに使えると思う。要は使いこなし方の問題 -- 名無しさん (2007-11-14 02:29:27)
- 上に同意。ロト盾は特殊攻撃には適用されないしね。囲まれた時はロト盾のが心強いけどね -- 名無しさん (2007-11-14 08:05:08)
- 他の装飾品と組み合わせない前提だが、ロトの盾10ターンで1回復 天空の盾6ターンで1回復 4程度の差では遥かに使えるは言い過ぎじゃね！？雑魚キャラの前では確かに差が出るけど、敵が強くなってくるとどっちも大して変わらないんじゃないかね。 -- 名無しさん (2007-11-14 08:22:32)
- 思わぬ議論が白熱してるようだが、アプリの容量の問題もあるんじゃないかな。1アイテムで3つの効果が限界！？それ以上求めてもしょうがないでしょ。装備品はプレイヤーの好みの問題なので、優劣の議論はするだけ無駄だよ！ -- 名無しさん (2007-11-14 08:38:37)
- ちょっちゅね。 -- 名無しさん (2007-11-14 09:37:14)
- 敵が強くなってくると攻撃時2回復はほとんど意味ないから、天空盾の方がずっと使えると思う。他の装飾品と組み合わせれば尚更。けど、雑魚相手に囲まれた時はロト盾の方が良いので、スコアランキング狙い(仲間呼び無限ループ狙い)の時はロト盾で行ってる。 -- 名無しさん (2007-11-14 12:32:35)
- 囲みにあったらロト、通路では天空に歩があると思いますが、総合すると変わんないと思います。でも新しいもの好きなので、今の所天空にお世話になってます。 -- 名無しさん (2007-11-14 16:03:09)
- 天空の剣には大いに失望しましたよ！あんだけやらされたら、普通ロトよりいいものになるって思うでしょ！ -- 名無しさん (2007-11-14 18:12:15)
- 天空盾は良いけど、天空剣はイラネ。 -- 名無しさん (2007-11-14 18:17:24)
- ちょーよねえ・・・ -- 名無しさん (2007-11-14 18:49:59)
- 囲まれたらロト剣なんかより鉄球でしょ!? -- 名無しさん (2007-11-14 23:43:22)
- 天空の盾の回復力はすごいと思いますよ。装飾品との組み合わせ次第では1ターン1回復も可能なので少し面倒ですが天井の塔などで敵がいない時に装備を変えるだけでかなり難易度下がりますよ。 -- 名無しさん (2007-11-15 02:18:02)
- 参考に奇跡改・鉄球・サイクロンを持ち込んで装備を変えながら塔を登っています。何度かピンチにはなりましたが一度も死なずに58階まで来れました。 -- 名無しさん (2007-11-15 09:43:01)
- とりあえずこのゲームは楽しむと言うより、単純作業をやらされてる感が際立つな。でもここまできたらやめられない(・~`)-- UMS (2007-11-16 05:31:19)
- 同感！既に日課になってます(笑) -- 名無しさん (2007-11-16 08:38:03)
- 勇気の洞窟.....名前を無謀の洞窟に変更しろ.....ホミ杖は1Fにも落ちてた、(°、°)/ -- UMS (2007-11-17 04:29:19)
- カイザー、基本ドロップで命のきのみも落とすくさい。もしかしてアンクル系は全員かも、デモンバスタ強でいじめてます。 -- 名無しさん (2007-11-17 17:34:02)

- はおうのオノ～攻撃が必ずあたるぞ～ 私はこれ一本やりです。天空？ロト？どんだけ強くて
- も不安です・・・ -- 名無しさん (2007-11-17 21:38:43)
- サイクロンスピアどこが使えるんだ？攻撃5連続はずすし・・・はおうの斧以外糞 -- はおう (2007-11-18 20:03:21)
- 5連続ではずすその運の悪さが糞(笑) -- 名無しさん (2007-11-19 05:32:31)
- アンクルホーン～デスカイザーの悪魔系の新モンスターは基本あくまのしっぽだよ！命のきのみはレアだと思うよ。確かによく落とすけど。 -- 冷めたスイカ (2007-11-19 08:40:06)
- 5階のモンスターハウスでせいかいじゅの葉4個ゲット つえも一杯あったし -- 名無しさん (2007-11-19 09:52:30)
- スクエニのやつらなめやがって！天上の最上階にはオリハルコンぐらいおいとけ！ -- 名無しさん (2007-11-19 11:44:27)
- 天上10回クリアしても聖なる粉が1個しか出ないっておかしくない？ -- 名無しさん (2007-11-19 11:52:02)
- 持ち込み以外のマヒ杖が作れなかったり、パンが拾えず途中餓死するような厳しめの条件の時に聖なる粉が出るような気がします。あくまでも私の場合ですが... -- 名無しさん (2007-11-19 13:03:37)
- 全フロアで小まめに全アイテム拾って(は捨てして)ると、聖こな必ず出るけどな。 -- 名無しさん (2007-11-19 14:59:34)
- 謎2も全フロアでこまめにスウィープするとアイテム必ず出ると思う。 -- 冷めたスイカ (2007-11-20 20:20:38)
- 成長の印を使うレシピがいっぱい・・・ -- 名無しさん (2007-11-21 23:48:53)
- 秘密28Fで、ギガンテスが金の指輪落とした> -- 名無しさん (2007-11-22 13:03:26)
- 光の盾は腐った液を無効化する -- 名無しさん (2007-11-22 19:59:49)
- 信じる心は楽勝クエストのわりにはご褒美が成長。バランス取れてないような気が... -- 名無しさん (2007-11-23 13:17:54)
- トパーズのクエスト影の騎士強の前には光は無意味！巻物の方がよっぽど役に立つ。期待して損した。 -- 名無しさん (2007-11-23 13:20:44)
- 悩み相談クエスト...今更強化もらっても全然うれしくないが... -- 名無しさん (2007-11-24 10:16:17)
- 影の騎士強 HP 498以上506未満でした -- 名無しさん (2007-11-25 10:58:33)
- 聖なるお守り×3 聖なる粉のせいか、聖なるお守りを簡単に入手する方法を求める人達が増えているみたいです。聖なるお守りの入手は鍵のクエストが一番安易でお得だと思います。必ず落ちていないという訳ではありませんが、クエスト自体が短いので何度もトライすれば3つ位簡単に拾えます。是非お試しあれ。 -- 名無しさん (2007-11-28 08:24:46)
- ラピスラズリまったく落ちてない。20回くらい大盗賊いったが1つもおちてない。何これ？ -- 名無しさん (2007-11-28 21:54:48)
- 落ちてない落ちてないが多いですが、基本このゲームは回数こなしてなんぼなので、諦めずに単純作業を繰り返すしかないです。 -- 名無しさん (2007-11-29 12:18:03)
- ずいぶん前の事なので記憶が定かではかりませんが、ラピスラズリはモンハウかクリアアイテムとして良く出たような。ガーネットは大盗賊では1個残りは全て強きで集めたと思います。ダンジョンが2つ以上ある場合は難易度の高い方が出易かったと思います。 -- 名無しさん (2007-11-29 14:08:53)

- 影の騎士（強）、ザラキもニフラムもない状態で通路に追い込まれたらアウトでした。 -- 名無しさん (2007-11-30 11:13:52)
- 影の騎士（強）に通路で挟まれ、特薬草を飛ばされ後ろの影の騎士（強）と倒せました。 -- 名無しさん (2007-12-03 13:30:36)
- アイテム弾きは当ります！！ -- 名無しさん (2007-12-03 22:10:43)
- 最悪や・・・苦労して天上の塔登ったのに天空の剣と盾もってきてなかった・・・70までできたのに・・・ -- チン (2007-12-05 22:25:03)
- 天上の塔持ち込みオススメ、サイクロンスピア、デーモンバスタ強、アクアマリンの指輪、けんじゃの石、せかいじゅの葉、ほか任意。固定マップと最後のほうだけじっくり回ると効率よく一般的にアイテム集まる -- 名無しさん (2007-12-08 22:06:49)
- もっと不思議の森オススメは、グリーンガムのムチ、ホワイトシールド、ダイヤモンドの指輪、精霊のかんむり。何度も潜るように快適プレイ重視で -- 名無しさん (2007-12-08 22:12:06)
- 聖なるお守り、金の指輪は強さが一番集まりやすいかしら。金の指輪は黄金の4Fまでってのもあるけど確率は低めのような。 -- 名無しさん (2007-12-08 22:17:12)
- 悩み相談クエストは、大盗賊をうまく使って金の指輪以外の指輪と鉄矢を。またキラピを作る時はついでに貪欲にスラ森のランキングに挑戦したり、エルフでせかいじゅのしずくでも探すなどして循環させる。一つのアイテムだけ狙って集めたりしようとすると飽きる。 -- 名無しさん (2007-12-08 22:23:32)
- デーモンバスタ強はもっと評価されるべき。まほうつかい系、まじゅつし系、じごくのつかい系、おおめだま系、サイクロプス系、アークデーモン系、アンクルホーン系、ごろつき系、ベビーサタン系、と対応する相手多すぎ。 -- 名無しさん (2007-12-08 22:27:36)
- マイナーアイテムの有効な使い方ないかな、こあくまナイフ成はガチで使えないw 死にアイテムは思ってるよりは少ないと思いたい。以上適当なひとりごと -- 名無しさん (2007-12-08 22:40:44)
- デーモンバスタ強は確かにいいです。でも、ほど対応している敵の種類が多いとは思いませんでした。アンクルホーン・アークデーモン・ベリアルなどの系統だけだと思ってた。トクス -- 名無しさん (2007-12-09 00:01:29)
- 初めて一年経つけど未だにあくまのしっぽが一つだけ... デーモンバスタ強がつくれません(; ; `) -- 名無しさん (2007-12-10 08:22:57)
- の方、アークデーモンやベリアルがよく落としてくれるよ～天上の塔まで話進んでいるのであれば、天上でのあくまのしっぽはドロップ率高い方と思う。 -- 名無しさん (2007-12-10 19:25:22)
- どーでもいい事だけど、どこにも書いてない様なので一応...。モンスターが落とすアイテムは、そのモンスター固有のドロップ品（ドラゴン系なら竜のうろこ、スライム系ならスライムピアス等）を落とす場合と、そのフロアに落ちている可能性のあるフロアアイテム（ちいさなメダルとか）を落とす場合の2通りあります。つまり「～のモンスターが～を落とした」ではなく「ダンジョン名と階数」も報告して貰えると助かります。長文&既出だったらスマソ。 -- 名無しさん (2007-12-11 06:42:07)
- 錬金は成長シリーズだけが残り、ランキングも上位入賞狙えないので、プレイするモチベーションがなくなってきた。早く更新来ないかな。 -- 名無しさん (2007-12-11 17:46:59)
- オリハルコンの錬金は終わりました。今は成長と英雄、こしみの以外に欲しいものはなし。でも全部メダルでしかもらえないので、計算してみたらあと390枚必要でした。終わらんなこ

- りゃ... -- 名無しさん (2007-12-12 18:33:34)
- 成長レンキンは役に立ちそうなモノはないただのいじめに過ぎない。 -- 名無しさん (2007-12-12 21:23:55)
 - 英雄のやり成...はちょっと使える。いや、ほんのちょっとだけ。現在の所一番仕えるのはロトの剣を僅かに上回り天空の剣。追加効果の形状がやや使いやすいかな...。 -- 名無しさん (2007-12-12 21:31:06)
 - 追記。ロト剣は、以前罾が壊れなかった時代にメタルを一気に倒すのに重宝したが、今となっちはあの程度の追加ダメージではあっても無くても大差無し。寧ろ、敵越しに奥の奴にダメージ与えられるのが嬉しい天空。更に、HPの多い奴に囲まれてラリホーの巻物を使った時、ダメージで起きる敵を此方で選べるのも天空の優れた所。強化型カンダタは基本攻撃力が強く、補正攻撃力が弱いのでさびても見劣りが少ない事が利点。と言ってもその程度の効果では天空、ロト、更にサイクロン等の武器には勝らないと思う。 -- 名無しさん (2007-12-12 21:36:16)
 - スクエニに「運」とはなんぞや？と質問したら「教えねえ、自分で色々試して確かめる」的な返事が... -- ラッキー (2007-12-12 23:12:38)
 - ラピスラズリ剣（運+20）で大盗賊洞窟潜ってみたところ、会心が多くでた『気』がしました。結局のところ『気休め』か...？ -- 名無しさん (2007-12-13 00:51:03)
 - 天空の剣は暗い通路で眼前の敵以外にその奥に何がいるか？が分かるのだけが便利。 -- 名無しさん (2007-12-13 08:48:42)
 - 大盗賊でモンハウにいたやつではないつかいだが上やくそうをドロップしました！1年以上やってるけどこんなの初めて！多分こっちの方がレアだと思う。ちなみに謎2のクエストをオープンにしながら強きではなく、大盗賊に潜るなんて変な事をやってる最中でした。 -- 名無しさん (2007-12-19 09:29:57)
 - 今日更新だよ！これで1週間は飽きずに出来るな。 -- 名無しさん (2007-12-19 09:33:23)
 - つかいまのしっぽドロップは1年半やって2回だけ！レアメタルよりレアだと思う。上やくそうは聞いた事がない！まゝ異常な状態でプレイしてたみたいだし、その状況なら他もありそうだね。 -- 名無しさん (2007-12-19 10:38:52)
 - 多分...また印使うのがどっさりと来るんだろうなあ... 准将・少将・中将・大将 ○○の剣成 カンダタの斧参・四 になると予想！当たってほしくないけどね -- 名無しさん (2007-12-19 11:48:26)
 - クエストの更新の内容をチェックだけしましたが、5つの紋章はかなり面倒くさそう。ダンジョンに潜るためのアイテムを錬金で作れだどさ！しかもレシピメモを拾ってからじゃないと作り方も分かんない。まだプレイしてないけど時間かかりそうだな。しばらく退屈しなさそうだけど... -- 名無しさん (2007-12-19 17:32:48)
 - 紋章の洞窟は普通にクリアしただけでは太陽の書しかもらえないもよう。ひくいどりやれんごくちょうを倒し、紋章をドロップさせないといけないみたい。20階以降は急に敵の強さが格段に上がるので逃げることを重視したプレイが求められる。ラストキラーマシンにはビビった。 -- 名無しさん (2007-12-19 21:53:53)
 - ラストキラーマシン 1 1Fで確認。マヌーサ草あれば雑魚なわけだが -- 名無しさん (2007-12-19 23:11:43)
 - 紋章の洞窟、とりあえずオススメの持ち込みは、天空の剣、英雄の槍成、ガーネット or ダイヤモンド指輪、眠りを回避できるもの、太陽の書、せかいじゅの葉、でとりあえず安定かな。 -- 名無しさん (2007-12-19 23:50:42)

- ロトの盾抜けてました。マヌーサ草, マヒ種, ルーラ草, ピオリム草, まどわし草, 聖域の巻物
- はラストキラーマシン用に重宝するのでとっておく -- 名無しさん (2007-12-19 23:53:02)
 - 紋章のほこら (太陽) は強きをいやらしくした感じだな。ラストキラーマシンの光のつるぎも使えるかも。光の盾はいつ発動するかわからないマヌ頼みではボコられて死ぬのがおちななので、あまりお勧め出来ない。 -- 名無しさん (2007-12-20 08:35:03)
 - 未確認で思い付きだけど、追加効果付き装備の発動確率に運が関係してたりして。確認できるような代物じゃないだろうけど。 -- 名無しさん (2007-12-20 23:18:04)
 - ゲルダから、ゲルダのケーキというものを頂戴した。 -- 名無しさん (2007-12-21 00:11:54)
 - 村人悩み相談：酒場の爺さん：ライホーの杖×3 金貨×1 マヒャドの杖×1 魔力の元×5、けんじゅつしの杖×2 魔法の粉×1 -- BAA (2007-12-21 02:49:46)
 - ラピスラズリのヤリ 『持つ者に幸運をもたらずヤリだぞ 攻撃が必ず当たるぞ』 強さ20 補正值上限20 投げる捨てる売る置くは不可 ...ラピスラズリ剣が30+30だからこれはもしや地雷か？ 必中するヤリは他にないし、これはこれでアリなのか？ 錬金して後悔はしてませんがw 誰か盾持ってたならそちらも錬金お願いします -- 名無しさん (2007-12-21 10:33:56)
 - 書き忘れ 運+20です -- 名無しさん (2007-12-21 10:34:58)
 - 欲しければ (錬金したければ) 入賞・キリ番踏めば良いだけの話かも知れませんが、全ての契約者に同条件で課金している以上、特定の条件下でしか入手出来ないアイテムを錬金レシピに追加するのは非常に公平性を欠くのでは?? -- 名無しさん (2007-12-22 13:27:05)
 - そうだ×2!! 不公平だ! おいらなんか、1年半以上ランクキングにトライし続けて入賞もなければ、キリ番もないぞ。ラピスラズリのヤリなんかイラネ! -- 負け犬 (2007-12-22 13:38:30)
 - 少なくともここに来ている人がランキングに有利という意味では公平性に欠ける。まあ、不思議森のターンまだ挑戦していない人は銅メダル狙いを晦日にすると吉。 -- 名無しさん (2007-12-22 18:14:09)
 - なぜにオレ英雄のヤリ持ってないんだろう? アイテム多すぎて分からなくなってきた・・・ -- アホホ (2007-12-22 19:15:31)
 - 紋章のほこら、フロアアイテムで強化の印ゲット(。) -- 名無しさん (2007-12-23 09:26:29)
 - ラピスラズリのヤリ、武器ではなく珍しいもの扱いです。レシピも珍しいものになっています。 -- 名無しさん (2007-12-23 12:30:05)
 - 指摘サンクス。修正しときました。 -- 名無しさん (2007-12-23 12:59:45)
 - 紋章洞窟太陽、持ち込みアイテムは奇跡改・光剣・ロト盾・命プレスレット・ダイヤ指・世界樹の葉・ゲルダパン・他 がいい感じですね -- 名無しさん (2007-12-26 19:57:33)
 - ラピスラズリ槍が珍しい物扱いって事は、スラ森とエルフの大樹が楽になますね -- 名無しさん (2007-12-27 01:20:17)
 - ラピスラズリ槍ですが、実験してみたところ、スラ森エルフともに入れませんでした。分類上は珍しい物でも、袋内をソートすると一番上にでてくるので内部処理は武器扱いの模様... -- 名無しさん (2007-12-27 02:27:13)
 - 紋章はラスキラーマシンの良く落とす気が・・・ -- 名無しさん (2007-12-28 21:11:13)
 - ポイント交換所の魔防の盾は炎と氷の息を5分の1にするけど、追加でダメージ10くらう -- 名無しさん (2007-12-29 12:42:41)
 - 紋章、初潜りの時のはじめに倒したひくいどりからドロップしました。15Fだったと思うです。21Fでリミットしましたが一個しか手に入りませんでした... -- 名無しさん (2007-12-30

06:41:04)

- ラッキーすねえ！十回近く潜って、ようやくラスキRAMシーンから -- 名無しさん (2007-12-30 14:29:19)
- もっと不思議な森で強化、聖なるお守りなんかを探してたら、もっと不思議な鍵を三つ拾いました。 -- 名無しさん (2007-12-31 15:52:59)
- 三つともきれいな宝石でした。倉庫にいっぱいありますorz -- 名無しさん (2007-12-31 15:53:31)
- お年玉もろた！！案の定2008Gだったお！ -- 名無しさん (2008-01-01 10:11:42)
- 倉庫に預けておいた去年のお年玉を年明けに持って行ったら2008Gもらえた。 -- 名無しさん (2008-01-06 18:23:05)
- 紋章（太陽）クリア。持参品はきせき改、ロト盾、精霊のかんむり、爆よけ、大おやぶん強、せかいじゅ2枚。せかいじゅは使わず。25F～をほとんどスルーしたためか紋章手に入らず。 -- Mars (2008-01-07 23:55:41)
- 盗賊王の試練3のゴレムの魔石がどうしても集まらない... クリアするだけなら強敵はスルーして階段即下りで運が良ければなんとかかなりますが、魔石集めのためにフロアマわので敵スルーに限界があるうえゴレム対策に草は練金せずにおいておくのでアイテムいっぱい... -- 名無しさん (2008-01-11 00:50:59)
- ゴレムの魔石、敵がまわりにいないとこでぐるぐる回ってれば大防御しだすからそこで地道に叩いて行けばダメージくらわんよ、ヤリならかなり楽 -- 名無しさん (2008-01-11 15:08:24)
- ラスキRAMシーン、ニードルアローで一撃 -- 名無しさん (2008-01-12 21:50:55)
- ラスキRAMシーンのHPは300。一応既に周知とは思うが、未だエルフだけクリア出来ず...魔法使い系近づいてくりにいいのに -- 名無しさん (2008-01-20 01:40:41)
- 魔法使い系は後退して直線状におびき出して杖を使うが基本。 -- 名無しさん (2008-01-20 22:39:51)
- カンダタの試練のキメラが出てこないんです。 -- ひろぞーま (2008-01-24 21:10:31)
- なんか、いつもつまづく強敵っているよね...。 勇気・スラ森のスライムナイトとかさ。 -- 名無しさん (2008-01-27 12:45:42)
- 勇気ナイト...ホミアイして後退 殴る 後退... スラ森ナイト...キラピで殴る、素手でもガネ+ダイヤ等で殴る、逃げる それかいかずちorメラミx2 -- 名無しさん (2008-01-27 15:51:54)

その2へ続く

今日: 1
合計: 8267