

<アプリ全般>

- ・ アプリ落として始めたら強制終了なるorz
電波いいところでもう一回アプリを落とせ

- ・ 機種変更したら始めから？
鯖でデータ保存してる。機種変更後もデータ引き継ぎ

- ・ パケホーダイじゃありません・・・
ご愁傷さまです

- ・ メッセージウインドウウザスorz
902i以降に機種変しろ

- ・ 普通にプレイしてたら勝手に終了した
自分の携帯側の問題、アプリの問題にかかわらずダンジョンで中断せずに消えたら失敗扱い、ドンマイ。
装備が消えるのが怖いなら装備品は最低限にしとけ。いっぱい持って行っていいけど自己責任。

<ゲーム序盤>

- ・ ゲルダって操作出来ないの？
~~できん。今後はわからんが多分ない。~~
3/27パッチで出来るようになった。びっくりした。すまん、クズエニ。たまにはやるじゃねえか。

- ・ 死んだらどうなるの？
装備品以外ランダムでアイテム4割消える。金も減る（1000G）

- ・ お金って何に使うの？
リリミト無い時は絶対買え。あとは力の元や守りの元で強化。魔力の元でザキ杖強化もいいが、
いっかい振る毎に2000Gばらまいてることを考えるとおすすめしない。
10月26日の更新でザキ杖が100%効く訳じゃなくなったので、尚更オススメできない。
クエスト実装後、倉庫のサイズアップに多量のお金が必要になった。
貯めておくのも良いが、死んだときとのデメリットとの相談になる。

- ・ HP最大の時に薬草飲むと最大HPアップする？
する。やくそう=+1、上やくそう=+2、特やくそう=+3、
万能くすりや月のめぐみはHPアップしない。

- ・ 矢がすり抜けてきたんだけど、バグ？
敵の遠距離攻撃は敵に当たらない。炎も。

- ・ ダンジョンの階数教えて
森10階、盗賊20階（後から+30=50階）、秘密30階、勇気15階（クリア後+15=30階）、強き者30階、
スラム15階、もっと不思議森20階

- ・ 錬金の際の武器の補正值ってどうなってるの？
引き継ぐ。「+の数値合計」÷「素材の数」（小数点以下は繰り上げ）

- ・ 聖域の巻物の上にいるのに攻撃食らう
聖域は読むもの。置いても効果はない。

聖域の巻物読んで上にいるのに攻撃食らう

アプリ版は容量の問題なのか特殊攻撃は食らう。息や眠り攻撃、錆び攻撃も全て食らう。
ミミックみたいな箱系の前では絶対に読むな。眠り攻撃しなくなる

- ・ 皮の盾って、腹減りがどれくらい変わるの

普通は20歩で1腹減り。皮の盾があると25歩で1腹減り。さらにハラモチをつけると30歩で1腹減り。

<ゲーム中盤>

- ・ ゲルダにアイテムもらえたんだが？

メニュー さくせん アイテムリストの数(種類)によって貰える。
アイテムについてはリストのゲルブレ(ゲルダのプレゼントの略)参照

- ・ ゲルダのパンは一個だけ？

シナリオ進めれば店で売ってる。売値700G

- ・ 怒りの鉄球ってどうやって手に入れるの？

アイテムリストを150種類埋めてゲルダに話しかける。
ちなみに壁にいるゴーストにも攻撃当たる。
しばらく使えるのですぐに手に入れるべき。

- ・ モンスター金貨とか銅貨とか拾いました。

~~錬金には使えないので、売ろう~~

金貨は後のクエストで5枚必要になる。入手が困難なので貯めておこう。クエストが終わったら売ってOK。

銀貨は合成に使える。一枚くらいは取っておこう。

銅貨はクエストで1枚使うだけ。入手可能数が比較的多めなので売ってしまおう。

- ・ 3つ錬金ってどうやるの？

シナリオ進める。秘密の遺跡をクリアしたら出来る

- ・ 秘密クリアしたけど小さなメダル預かって貰えないんだぜ？

勇気か強き者の15階まで行くよろし。

- ・ 小さなメダルって何？

有る程度集めるとアイテムと交換可能になる。

持ち続ける必要は無く酒場地下左上に居る女に預けておける。(メダル王の部下)

交換レートはリスト参照。

- ・ お勧めの武具おしえて

個人の好みによる。

ただ、スレ的に好評なのが奇跡改&力の盾セット、怒りの鉄球(またははぐメタ)&大親分セット。
最近ではメタキン槍(またははぐメタ槍)&力の盾セットもなかなか高評価。

装飾品はその時に応じて使い分けるのが最強。とりあえず通常は錆びず守・ごうけつ 他に畏抜けとか

箱系出てきたら眠らず装備したり、ゴルスラやアーケデーモン出てきたら爆発よけ装備したり。。

- ・ 風ってなに？

一つのフロアで、1500ターンになると風が吹いてくる。1900ターンで風が強くなって、2000ターンで街に戻される。

- ・ 腹が減って死ぬ

ラリホー草、マヌーサ草等相手を状態異常にする草は自分が食べても効果が無い。おなか+2のみ、草が落ちてたら片っ端から食うべし。

<ゲーム後半>

- ・ メタル系が倒せない

行き止まりやモンスターを壁にして逃げられないようにするのが一番だが、地形によってはうまくいかないこともある。
その場合は下図のようにする。

```
- - - - -  
|メ  
|  
| ヤ
```

メ = メタル系、ヤ = ヤングス、ゲルダ、トルネコ

壁に追い詰めて斜め2マスの位置で槍を装備して攻撃。相手は同じ位置から動かない。
ヤリははぐれメタルのヤリで無ければなんでもいい。1ダメージは変わらない。
ヤリが無ければ矢、ブーメラン、いらぬ装備品などを投げて攻撃。
火炎草を投げれば一撃で倒せる。

- ・ せかいじゅって飲んだらどうなるの？

毒草と同じ効果(おなか+2)

- ・ なかなか大盗賊の50階に行けません。

杖集める。薬草大量にもってけ。出し惜しみするな。何でも使え。それでも無理なら武具強めろ。
怒りの鉄球があれば十分。
杖さえうまく使い分ければ正義のそろばんでもいける。
マヒはドラゴンに。ラリホーは2発で倒せる敵や複数相手にする時におとなしくしてもらおう時に。
マヌーサはアトラスやパンドラボックスに(眠り攻撃や封印攻撃も防げる)。
まりよくのもとで杖の使用回数を事前に上げておくこと。マヒの杖30回くらい使えればいける。

- ・ 勇気の洞窟がクリアできません。

ここでも出し惜しみは禁物。餓死対策の為に持ち切れない草はその場で飲んじゃえ。
キースやダースは無理に倒そうとしないで、逃げる事をまず考えろ。
常に全力で進める。そして常に最悪の状況を予想して行動しろ。
バトルフォークに拘り過ぎると死ぬ。ロングスピアでも十分クリアできる。

- ・ 罨を踏みたくない。見分けたい。

怒りの鉄球を振れば周囲1マスを探せる。罨がある場合は罨が出てくる。
というか素直にめぐすり草飲むかレミーラの巻物読め。

- ・ ギガンテスに杖効かなくね？

ゴーム系、ギガンテス系には、場所を移動させる効果の杖は効かない。
ドイルトの杖など、移動させて、状態悪化させる杖をゴーム系、ギガンテス系に振ると、
状態悪化の効果だけが反映される。

- ・ 注意すべきモンスター教えて下さい

ゴルスラ、アークデーモンのイオナズン(50ダメ)、ドラゴンの炎(30ダメ、直線上)、
キスドラの炎(30ダメ、部屋内ならどこでも、部屋の一步手前でも食らう)、スタキメラの輝く息

(25ダメ。)

ミミック系の眠り攻撃(囲まれると世界樹2枚あっても無限ループで死んだ報告あり。)

ゴースト系の壁すり抜け(怒りの鉄球があればOKだが、勇気では要注意)

がいこつ系のアイテム飛ばし(後ろに敵がいるとアイテムが消える)

・レアドロップで入手できるアイテムをモンスターがなかなか落とさないけどどうすれば？
モンスター召還の罠を踏みまくる。それで、モンスター倒しまくる。
運が悪いと一つも落とさないの注意。
そのフロアにモンハウがあると絶対に落とさない仕様。

・金の指輪が出ない...
大盗賊より秘密の方が落ちてる

・魔法の剣が出ない...
大盗賊の洞窟48、49Fに落ちてる。それか金の剣錬金しろ。ちなみに金の斧からも金の剣作れる。あと敵がたまに落とす。
金の剣から錬金するのが一番楽

・レアメタルが出ない...
はぐれが出て召喚罠がある階秘密の遺跡13・16・19・22・25階、又は大盗賊の森12・14・16・24・26・28・33・35・38・40・45でめぐすり草かレミーラを使う。召喚罠があれば踏みまくって倒しまくる(予め聖域or爆弾岩で通路を塞ぐと楽。敵が強いときは召喚罠の横で聖域)
はぐメタ以外の敵は怒りの鉄球で一掃。はぐメタはデーモンスピア、又はキングメタル(はぐれメタル)のヤリ+会心の指輪。火炎草なら一撃。ターン数を無駄にしないため、踏む時はメニュー あしもとで
はぐメタの出現率は低いから、10回踏んでも出ない時は出ないが、諦めない。運が良ければ1フロアで2個くらい手に入る事もある。

・金のプレスレットが作れません
金のプレスレット、命のプレスレット、ごうけつのでわ、きせきのつるぎ改、ウォーハンマー改、ドラゴンバスターは正式版のみ。

・レアドロップ
スライムの冠(ドロップのみ)=キンスラ、スラベホマズン
金の剣(40F以降落ちてる)=キスドラ、アトラス、
聖なるお守り(46F以降落ちてる)=ゴルスラ、つかいま
レアメタル(ドロップのみ)=はぐれメタル、メタルキング
竜のうろこ(ドロップのみ)=ドラゴン、キスドラ、ダスドラ
モンスター金貨=ゴールドマン、ゴルスラ、46F以降地面
小さなメダル=ゴルスラ
あくまのしっぽ=アークデーモン
また、金シリーズは45F?以降の敵殆どが落とすという報告多数あり。

By 2ちゃんねるスレッドより