

Splinter Cell: Conviction

項目数 : 54 (45+9)

総ポイント : 1250 (1000+250)

難易度 :

実績「大切な時間」のみオンライン実績。
それ以外の協力実績はオフライン画面分割でも取得可。

実績に関わるパッチが当たってるのでLive接続のない人は注意。
詳細下記。

Splinter Cell @wiki

<http://www10.atwiki.jp/splintercell/>

P.E.C.チャレンジ完全攻略

<http://www10.atwiki.jp/splintercell/pages/202.html>

真実	アンナ・グリムスドットティアが隠していた真実を暴く	10
難易度「リアル」	シングルモードのストーリーを難易度「リアル」で完了	50
難易度「リアル」(協力モード)	協力モードのストーリーを難易度「リアル」で完了	50
ハンター	協力モードの「ハンター」モードでマップを1つクリア	10
「ハンター」完了	難易度「ルーキー」か「ノーマル」で「ハンター」モードのマップをすべてクリア	20
「ハンター」マスター	難易度「リアル」で「ハンター」モードのマップをすべてクリア	50
完全なるハンター	難易度「リアル」で、気づかれることなく「ハンター」マップ1つをクリア	20
ラストスタンド	協力モードの「ラストスタンド」モードでマップを1つクリア	10
「ラストスタンド」完了	難易度「ルーキー」か「ノーマル」で「ラストスタンド」モードのマップをすべてクリア	20
「ラストスタンド」マスター	難易度「リアル」で「ラストスタンド」モードのマップをすべてクリア	50
ラストマン・スタンディング	「ラストスタンド」マップどれか1つで、敵の波状攻撃を1セッション失敗せずに乗り切る(難易度は問わない)	50
フェイスオフ	「フェイスオフ」モードのマッチで1勝する(難易度は問わない)	10
「フェイスオフ」完了	「フェイスオフ」モードですべてのマップをクリア(接続タイプは問わない)	20
戦略マスター	「戦略チャレンジ」をすべて完了	30
逃走マスター	「逃走チャレンジ」をすべて完了	30
スプリンターセル・マスター	「スプリンターセル・チャレンジ」をすべて完了	30
オールラウンド	すべてのチャレンジを完了	50
武器アップグレード	1つの武器のアップグレードを3つすべて購入	10
ガジェット・アップグレード	1つのガジェットのアップグレードを2つとも購入	10
武器エキスパート	すべての武器ですべてのアップグレードを購入	20
ガジェット・エキスパート	すべてのガジェットですべてのアップグレードを購入	20
武器コレクター	すべての武器をアンロック	20
バラエティー	コスチュームをどれか1つ購入	10
アクセサリ	コスチュームのアップグレードを1つ購入	10
準備万端	すべてのコスチュームでアップグレードを9つすべて購入	20

ファッションナブル すべてのコスチュームでカモフラージュのバリエーションを6つすべて購入 20

オンライン : 20

大切な時間 フレンド1人をマルチプレイヤーゲームに招待し、それが承諾される 20

秘密の実績

ストリートマーケット	シングルモードのストーリー「ストリートマーケット」を完了(難易度は問わない)	20
コビンの屋敷	シングルモードのストーリー「コビンの屋敷」を完了(難易度は問わない)	20
プライス飛行場	シングルモードのストーリー「プライス飛行場」を完了(難易度は問わない)	20
ディウニヤ/イラク	シングルモードのストーリー「ディウニヤ/イラク」を完了(難易度は問わない)	20
ワシントンモニュメント	シングルモードのストーリー「ワシントンモニュメント」を完了(難易度は問わない)	20
ホワイトボックス	シングルモードのストーリー「ホワイトボックス」を完了(難易度は問わない)	20
リンカーン記念堂	シングルモードのストーリー「リンカーン記念堂」を完了(難易度は問わない)	20
サードエシュロン本部	シングルモードのストーリー「サードエシュロン本部」を完了(難易度は問わない)	20
ミシガン通り貯水場	シングルモードのストーリー「ミシガン通り貯水場」を完了(難易度は問わない)	20
ダウタウン	シングルモードのストーリー「ダウタウン」を完了(難易度は問わない)	20
ホワイトハウス	シングルモードのストーリー「ホワイトハウス」を完了(難易度は問わない)	20
サンクトペテルブルク/浴場	協力モードのストーリー「サンクトペテルブルク/浴場」を完了(難易度は問わない)	20
ロシア大使館	協力モードのストーリー「ロシア大使館」を完了(難易度は問わない)	20
ヤストレブ本部	協力モードのストーリー「ヤストレブ本部」を完了(難易度は問わない)	20
モズドク試験場	協力モードのストーリー「モズドク試験場」を完了(難易度は問わない)	20
信念の男	トム・リードの生存を許す	10
裁判官、陪審員、処刑人	トム・リードを倒す	10
サバイバー	協力モードでチームメイトと戦い、生き残る	10

追加実績

Deniable Ops: Insurgency (800MSP) : 250

ドック・アウト	協力モードの「サンフランシスコ」を難易度「ルーキー」か「ノーマル」で完了	20
ライズ・フロム・グレーブ	協力モードの「ニューオリンズ」を難易度「ルーキー」か「ノーマル」で完了	20
ジャスト・フリーダム	協力モードの「ポートランド」を難易度「ルーキー」か「ノーマル」で完了	20
エクスペリメンタル	協力モードの「ソルトレークシティ」を難易度「ルーキー」か「ノーマル」で完了	20
コングラチュレーション	「ハンター」か「インフィルトレーション」モードで、Optional Operation : Revolutionの全てのマップを難易度「リアル」でクリア	50

キング・オブ・クリプト	「クリプト」で、他の敵に気付かれずに格闘戦で敵を12人全て倒す	30
ウォッチ・ソープ	敵を18人全て「ウォッシュルーム」で倒す	30
インサイド・ボックス	「サンフランシスコ」の最初のゾーンで、全ての敵12人をコンテナ内で倒す	30
デモリション・クルー	協力モードの「アンダーコンストラクション」で全ての爆発物を撃って難易度「リアル」でクリア	30

- Live未接続の場合の注意

+ ...

- 信念の男 / 裁判官、陪審員、処刑人

どちらかを選択して実績解除された後、すぐに最終チェックポイントに戻り次に選択していない方を選べば一度のプレイで両方解除できる。

コントローラーを放置しストーリーを全部観てもそのまま最終チェックポイントから自動再開するので安心を。面倒なら省略、実績解除作業へ。1周目は撃つ(トム・リードが倒れたら暗転し即セーブに入ってしまうので注意！実績マークが表示されたら、すぐチェックポイントに戻る事)、2周目に許す(選択後に会話シーンが少し有り、その後暗転し自動セーブに)を選択するのがベスト。戻るタイミングに失敗するとホワイトハウスの中盤辺りまで巻き戻されることになる。

- 武器コレクター

1. AKS-74U (サブマシンガン)
2. AK-47 (アサルトライフル)

上記はシングルを全クリアしてもインベントリに入らない。協力ストーリーのロシア大使館 屋上で両方とも手に入る。

- 武器エキスパート

Extraに属する武器はボーナス武器なのでアップグレードの必要はない。

- ハンター

「協力モード」のハンターをクリア。ソロ不可。
オン協力あるいはオフ分割で取得。
おまけマップ「サードエシュロン1」では解除されない模様。

- ハンターマスター

サードエシュロンはボーナスマップのためクリアする必要はない。

- ラストスタンド

「協力モード」のラストスタンドでWave1-20をクリア。ソロ不可。
オン協力あるいはオフ分割で取得。
おまけマップ「サードエシュロン1」では解除されない模様。

- ラストスタンド完了、ラストスタンドマスター

サードエシュロンを除いた10マップをクリア。
プライベートマッチでWave15からの開始 (Wave15~20) で解除可。

ガジェット増加x3をセットし、マイン、フラグを出現場所に投げて殺してWaveをクリア。
Waveクリア毎に自殺してガジェットを補給、を繰り返せば比較的簡単に終わる。
以下お薦め籠城ポイント

浴場1 2F通路敵の沸かない方の突き当たり、おびき寄せて殲滅

浴場2 EMPのある建造物屋上。真下の敵でM&Aチケットも取りやすい

ロシア
大使館1 スタート地点向かって右側の植え込みがある高台

ロシア
大使館2 隠れ場所が極端に少なく、真っ当にソロでプレーするとかかなり難関。周りの照明を落とし
てからEMP目の前の2Fと繋がってる壁につかまって、2FでM&Aチケットを取ると楽。
上記の方法が難しいなら、奥の部屋の横のバーのカウンターで籠城。電球はDEでおびき寄
せを兼ねての破壊でいい

ヤスト
レブ本 プレーカーを落としてから電車の上。後側通る敵にドロップアタック
部
モズド
ク試験 2F研究室屋上壁際
場

製材所1 階段上のデッキ3箇所電球破壊後、カバーの位置を移動しながら。デッキに敵が来たらポ
ータブルEMPでM&Aチケットを

製材所2 スタート地点目の前のパレットが積んである上
開始後EMP方向に向かった左の高台の上、wave開始前に4つある扉の近くにセンサー爆弾
を仕掛けておくと安定する。

製材所3 2人協力の場合、4つある扉のうち2つを塞ぎ、残りの扉から出現する敵に爆弾を投げるだ
けで終わる（1waveが10秒ほど）

参考動画：http://www.youtube.com/watch?v=YoGa_48E6t0

印刷所1 EMPのすぐ付近にある高台。スタート地点をまっすぐ進み、EMP付近で右手を見るとあ
る。サイレンサー付きの銃がお勧め。発見されたらポータブルEMPで敵のターゲットをリ
セット。

・ラストマン・スタンディング

Wave1から開始し、Wave20まで死なず、EMPを破壊されずクリア。
おおよそ1時間ほど掛かる。

（分割でやるとWave10クリア時に何故か実績解除された報告例あり）

1. ロシア大使館1の高台に上ってハンドガン（フルチューンFive-Seven一押し）で片付けてい
く。
2. ロシア大使館1のEMPのすぐ向かいのちょっとした高台でFive-Sevenのオートエイムで片付け
ていく。コスチュームはアーマー3つ追加、どの位置の敵にもオートエイムで狙えるため簡単に
40分を切れる。
3. サードエシユロン1の2階天井に登り、DESERT EAGLEで撃っていれば、敵が集まってくるう
えにEMPは攻撃されないの、敵を落ち着いて片付けられる。
4. 浴場1で玄関まで戻る。玄関脇の照明スイッチのある壁でカバーし、天井に向かってDESERT
EAGLE乱射して敵を呼ぶ。Wave11以降、敵がフラグ投げて自爆するので楽にクリア可。

<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/famicom/1274554465/6>

いずれにしてもルーキー難易度でもソロでやるのはかなり苦行。精神力と集中力が必須。

・大切な時間

フレンドである必要はない。

ロビーを建てて誰でもいいから招待。そしてゲーム開始するとロード中に解除。

・完全なるハンター

リトライ不可。

1つのステージを増援を呼ばれる事なくクリア。発覚しても、増援を呼ばれなければOK、
すべてをステルススキルする必要はない。

足音やガラスを割ったり、死体への反応も増援を呼ぶ前に倒せばOK。

お勧めマップは製材所。夜間マップのため暗所が多くて隠れやすい。
サントペテルブルグ浴場が良いという意見もあるが、エリア3、4が立て続けに鬼門のためお勧めできない。

製材所最初のエリアは敵が数人で寄り集まって活動していることが多い。
敵同士の間隔がある程度開いたら、接近戦長押しで発動する羽交い絞めで敵を拘束し、敵の巡回ルートから離れた暗所まで引きずって殺すのがお勧め。羽交い絞めなら撲殺と違ってなぜか敵も反応しにくい。

場合によってはマップ中央（スタート地点左手側）の街灯を破壊しても楽に進めることができる。

ただしこれ以降のエリアは電灯などを壊しすぎると、敵が懐中電灯を点灯してしまうので隠れ場所がかえって少なくなり、危険に晒される可能性が高いためお勧めしない。
製材所の鬼門はこのエリア1だけのため、ここさえクリアできれば後はかなり楽。
各種エリアの資材の上にはジャンプして上れる。敵は上下に対するクリアリングに疎い傾向にあるので、狙撃や逃走の際に避難できる。ただし完璧ではないので、過信しないこと。

装備はファイブセブンのフルアップグレードを推奨。
セカンダリはどうでもいいし、グレネード類は敵にバレる物ばかりなのであまり利用しないよう勤めたい。
マップ中にある罠なども使わないように。増援を呼ばれてしまう。あくまで格闘とヘッドショットとマーク&アクションのみで戦う事を徹底する。

ソナーゴーグルを有効活用し、マークしながら敵の位置を確認しつつ慎重に前進する。
撃ち損じは即発見につながるため、武器の射程距離についてよく理解しておくこと。
基本的に照準を敵に合わせた状態で白から赤色に変色していれば命中は確定と見て良い。
ドアや照明スイッチなどの操作ミスで、ガラスに飛び込むなどに気をつける。
焦らず、状況を把握し、常に影に隠れる、張り付く事を忘れずに行動する。

サードエシュロンだと3ステージで30人暗殺するだけで良い。

- ・ オールラウンド

チェックポイントからリトライで作業可。

まとまった敵数が必要なものは以下がやり易い。

- ・ ホワイトボックス

第一任務のところには敵が3体固まっています、なおかつチェックポイント直後。

- ・ ダウンタウン

一番最初の部屋に敵がまとまって多数出てくる。

キャット&マウ ホワイトボックス開始直後

ス http://www.youtube.com/watch?v=5WML2vOZs_I

アサルトライフル・マークスマン M&Aで仕留めていくのが確実。

Coopで片方のプレイヤーにマーク&アクションの権利を稼がせ、アクションで確実に。

またはシングルキャンペーンのサードエシュロン本部終盤でマーク&アクションが無制限に発動できるので、そこで楽に取得可能。

ピストル・マークスマン アサルトライフルを解除したい場合は最初の2人の兵士を倒した後に拾ったアサルトでも十分敵が残ってるので取得可能。

ラスト・ノウン

・ポジション ホワイトボックス内部潜入後、以下の方法がお勧め。
エスケープ エスケープと同時に上げればさらに効率がいい。チェックポイント直後で、しかも弾薬箱があるのでかなり便利。
ブ、EMPグレネードスタン、爆発物殺害系 <http://www.youtube.com/watch?v=P0GJdLf4c>

解除しても他のチャレンジと違ってスコア換算の表示がされない(?) サードエシュロン本部でやると劇的に楽。

アドバンスト・ステルス 最初の駐車場入り口の二人は屋根に上り、二人が話している間に一人をドロップで倒し、間髪いれずにもう一人を立て続けに殴る。Bボタンを連打しておけば問題ない。

アドバンスト・クロスコンバット ドアを開けたらすぐに監視カメラがあるので、カメラが違う方向を向くまで待つ。左手に下の階に通じる吹き抜けがあるので、そこをジャンプして縁につかまりながら暗所に降りる。基本的に暗がり移動すれば一人も撃たずにクリア可能。敵の数も少ないので臨機応変に。警戒されない限り、敵の挙動と配置はほぼ完璧に一定のため練習も安易。

また、このステージでは「発見されるとゲームオーバー」になるので分かりやすい。ゲームオーバーにならなければ赤い円で「発見」がでてセーフのようだ。敵の死体が見つけられてもダメなので、できるだけ羽交い絞めから暗所に引きずって殺す事。受付嬢の元まで行けば解除。

チョーク・ホールド・フリーダム ラストスタンド難易度ノーマル・サンクトペテルブルク/浴場1のWave2では、敵に近付くとほぼ確実に羽交絞めされる。これを利用して救出を繰り返し、状況が悪くなれば死んでWave2をリトライすれば良い。

フル・リカバリ 難易度ルーキー、アーマーアップグレードを3個つければ楽になる。ハンター・浴場のシャンデリアがある広間がオススメ。オフ画面分割可

ドロップアタック コビンの屋敷スタート直後。ドアは開けずにジャンプして塀にぶらさがり、ドアの前の敵にダイビング

・ サバイバー

協力モードのストーリー「モズドク試験場」クリア後のエピローグで、生き残った方が解除。「空輸」のチャプターからクリアするだけでも解除可。

DLC - Deniable Ops: Insurgency

解除条件に協力モードとある物も含め、Optional Operationでの1人プレイで全て解除可能。

・ ドック・アウト、ライズ・フロム・グレイブ、ジャスト・フリーダム、エクスペリメンタル
『難易度「ルーキー」か「ノーマル」で完了』とあるが、難易度リアルでも解除される。

・ キング・オブ・クリプト

クリプトとは、ハンター/インフィルトレーションにおけるニューオリンズの2番目のエリアの事。見つかったらリトライでOK。

・ ウォッチ・ソープ

ウォッシュルームとは、ハンター/インフィルトレーションにおけるポートランドの2番目のエリア、建物内1階の奥にあるトイレ/シャワー室の事。

照明スイッチを破壊した後、天井のパイプにぶら下がりながら銃声で敵をおびき寄せると良い。この時、使う銃はサイレンサー付きでもかまわない。あまりにも敵が無頓着なら直接出向いておびき寄せるか、銃声の鳴る武器を奪ってそれで誘い込む。

敵は初期状態で12人しかいない為、増援を呼ばせる必要がある。

コツとしては、サイレンサー銃で位置がばれない程度に敵を引き寄せ、隙を見せたら一人ずつドロップアタックで潰して行く。

パイプにぶら下がったままの狙撃は位置がバレやすく、敵が天井を気にするようになってしまいうた

め、逃げ場が無くなりお勧めできない。

- ・ インサイド・ボックス

羽交い絞めして空いてるコンテナ内に連れ込んでから倒す。
増援の敵もカウントされる、12人倒した時点で解除。
マップと敵の配置の構成上、意外と難関。ルーキーで狙ったほうが楽。

- ・ デモリション・クルー

アンダーコンストラクションとは、ハンター/インフィルトレーションにおけるソルトレークシティの最後のエリアの事。
採掘現場のようになっていて、フォークリフトなどが配置しており、コンテナハウスがあるステージ。
ソナーゴーグルでガスボンベや消火器を確認し、全て爆破させてからクリアする。ガスボンベは10個、消火器は7の合計17個。
ソロでも解除可能。Coopだと互いに意思の疎通が取れない場合、いくつ壊したか分からなくなる可能性があるので注意。
とりあえず敵を一人だけ残し、マークして位置を確認しながら最後の一人を死亡させないように破壊して行く。
条件を満たしても解除されない場合があるが、その際はキャッシュをクリアすることで解除されるようになる。
キャッシュクリア、セーブ削除、DLC削除などをして解除されない場合
ソルトレークシティの全ガスボンベ・消火器破壊によって解除されたとの報告があるので試してみるといい。
