

Defense Grid

総項目:22 (12+1+1+1+2+5)

総ポイント:300 (200+10+10+10+20+50)

難易度 :

製品情報:<http://www.xbox.com/ja-JP/games/d/defensegridxboxlivearcade/>

配信日 : 2009年9月2日

価格 : 800MSP

ジャンル : 戦略 & シミュレーション

本編コンプに15~20時間程度。

難しい実績はないがバグ絡みの注記あり

ページ最下段参照。

Defense Grid @wiki

http://www23.atwiki.jp/defense_grid/

救護者	ボス エイリアンを 1 体以上倒す	5
戦地昇進	「目覚めの時」以降のミッションで、シルバー メダルを 1 個以上獲得する	10
天空の刺客	軌道レーザーを発射する	10
タワーの達人	全種類のタワーを建て、すべてのアップグレードを行う	10
無敵の勝利	「目覚めの時」以降のミッションで、ゴールド メダルを 1 個以上獲得する	15
危機一髪	残り 1 つのコアをゲームが終了する直前の 10 秒間で守り切ってミッションに勝利する	15
基地の守護神	キャンペーン「目覚めの時」のストーリー モードを制覇する	20
惑星の守護神	キャンペーン「目覚めの時」のストーリー モードの全ミッションで、シルバー メダル (またはそれ以上) を獲得する	20
駆除人	エイリアンを 1,000 体以上倒す	20
エイリアン泣かせ	キャンペーン「目覚めの時」のストーリー モードの全ミッションで、ゴールド メダルを獲得する	20
包囲網突破	グライNDER チャレンジ モードで、エイリアンの 99 の侵攻を阻止する	25
戦略の達人	キャンペーンのストーリーまたはチャレンジ モードで 40 以上のゴールド メダルを獲得する	30

追加実績

Resurgence Map Pack 1 (80MSP) : 10

対戦の混乱 停電と 混乱の絶頂 のキャンペーンモードでゴールドメダルを獲得した 10

Resurgence Map Pack 2 (80MSP) : 10

サーキュラー・ハザー リスクへの暴露 と 迂回路 のキャンペーンモードでゴールドメダルを獲得した 10

Resurgence Map Pack 3 (80MSP) : 10

市民の発散 都市計画 と 戦術転換でゴールドメダルを獲得した 10

Resurgence Map Pack 4 (80MSP) : 20

地域の大洪水 キルゾーン と 氾濫でゴールドメダルを獲得した 10

氾濫している 氾濫 の全てのモードでゴールドメダルを獲得した 10

You Monster (400MSP) : 50

高貴なポニー キャンペーン「この人でなし」のストーリーモードの全ミッションで、ブロンズメダルを獲得する 10

おバカな顔を した天才	この人でなしキャンペーンの「注意散漫」後のストーリーミッションで、 ゴールドメダルを獲得する	10
腐ったジャガイ モ倒し	キャンペーン「この人でなし」の35のミッションで、ゴールドメダルを獲得 する	10
永遠の大親友	キャンペーン「この人でなし」のストーリーモードの全チャレンジミッシ ョンで、ゴールドメダルを獲得する	10
この人でなし	キャンペーン「この人でなし」のストーリーミッションの全ミッションで、 ゴールドメダルを獲得する	10

- ・ 惑星の守護神
- ・ エイリアン泣かせ

コアを一つも奪われず、規定スコア到達でシルバー / ゴールドメダルを取得。

資源の自動増加は「所持資源数」x「基地内にあるコアの数」に比例するので
無駄にタワーを配置・強化したり、コアが設置場所から外に長時間出ているとスコアが足りなくな
る。

キャノンが使えるようになったら、攻撃用タワーはキャノン中心で進行すると良い。

ただし、修正パッチがあてられてからはキャノンが弱体化されたので注意。

レベル3のガンで通路を作り、そこを往復させる。

獲得資源が増加するコマンドタワーも中々有用。

Backボタンで最終チェックポイントに戻るが、短い間隔で2回押すと2つ前のチェックポイントに
戻れる。メダルを狙う場合積極的に使うと良い。

ちなみにタワー設置毎に減算されるので、最初のステージどうしてもゴールドメダル取れない場合
は設置タワーを2つだけにすることで楽にゴールドが取れる

- ・ 戦略の達人

「目覚めの時」内で40個のゴールドメダルを獲得すると実績解除。

「国境を越えて」と追加コンテンツの「蘇る攻防」ではノーカウント。

実績の説明文には「チャレンジ」と書かれているが、「チャレンジ」の名の付いてないミッシ
ョンでも可。

1ミッションにつきメダル1枚。実績「エイリアン泣かせ」で既にゴールドメダル20個取得済みな
ら

リラックスモードあるいはプラクティスを中心に簡単なものを20個選べば簡単に解除

- ・ 危機一髪

ポイズンコアやシングルコアモードで、最後の敵のHPを削り、コアを奪わせ出口ギリギリで倒す。
軌道レーザーで仕留めてもOK。

参考：http://www.youtube.com/watch?v=7tjd_it4lxE

- ・ 包囲網突破

出来るだけ遠回りするようなルートを生成し、テンポラルで鈍らせ、コンカッションやインフェル
ノ、メテオで炙っていく。

パワーコア製造工場ならメテオを配置するだけでゴールドメダルも取れる。

終盤になると凄まじい本体負荷でフリーズする危険性が非常に高いので、ウェーブ90以降は早送
りは使わないほうが良い。早送りをしていなくてもフリーズしてしまう場合は、本体の設定で解像
度を下げると改善される。

- ・ 追加実績

実績解説文と実際のマップ名が食い違っているが、特に問題はない。

~~2009年末ごろにあてられた修正パッチの影響で、実績の解除が一部できなくなっている。
バグで取れない実績は以下の6つ。~~

~~「戦地昇進」「無敵の勝利」「基地の守護神」
「惑星の守護神」「エイリアン泣かせ」「戦略の達人」~~

~~条件を満たしたのに解除されない場合~~

~~+パッチを削除する~~

~~+本体の言語設定を英語にしてオフライン環境で起動。~~

~~+どれかマップを1つ選び、クリアしてメインメニューに戻った瞬間に解除~~

~~-(この方法だと当然日付は入りません)-~~

上記現象は2011年12月のタイトルアップデートで修正されました。
(日本語設定のままでも全て実績解除されるのを確認)

別項、2011年12月7日に配信されたDLC「You Monster」で多くのフリーズが発生するのが確認されている。開発元はこの問題を認識しており対策協議中と公式フォーラムでコメント。DLC「You Monster」を導入する事で本編や他のDLCマップも不安定になる傾向なので「You Monster」購入するならば本編&他のDLC実績の取得後をお勧めする

尚、本体の設定で「言語」をEnglishにすることでフリーズを回避する事が出来る。(フリーズ現象のすべてを回避できるワケではない。)「国や地域」は日本のままで良い。ただし、取得した実績のタイトルおよび説明文は英語版のものになってしまう。

2012年2月1日現在
