

項目数：12
総ポイント：200
難易度：

製品情報：<http://www.xbox.com/ja-JP/games/v/virtualonxboxlivearcade/>

配信日：2009年4月29日

DL費用：1200MSP

ジャンル：3Dロボットアクションシューティング

独特の操作性に慣れれば、短時間で簡単にコンプリートできる。

FIRST WIN	SINGLEまたはMULTIで対戦相手を撃破。	20
PERFECT	SINGLEまたはMULTIでパーフェクト勝利。	25
INFIGHT	SINGLEまたはMULTIで近接攻撃をヒット。	25
300 HITS	SINGLEまたはMULTIで攻撃ヒット回数が累計300回に到達。	25
RANK IN	SCORE ATTACKでランキングにスコアをアップロード。	15
1 RANKED MATCH	RANKED MATCHで1試合プレイ。	10
10 RANKED MATCHES	RANKED MATCHで10試合プレイ。	20
WATCH A GAME	WATCHで1試合観戦。	10
CUSTOM VR	SINGLEで自分のカスタマイズした機体を使用。	10
VS. AJIM	ARCADEでタイムアップ勝利を繰り返すと登場するアジムと対戦。	20
BRADTOS	ARCADEでブラドスを撃破。	10
TANGRAM	ARCADEでタングラムを撃破。タイムアップ勝利は不可。	10

公式コラムより抜粋

- 全般

難易度不問。時間設定なども自由。

- 1 RANKED MATCH、10 RANKED MATCHES

勝敗は関係なし。試合をするだけでOK。ただし引き分けはカウントされない。

- CUSTOM VR

作るだけではダメ。作っていずれかのモードで使用することで解除。
(CUSTOM VRはVR選択時の右列の一番奥を選択する。)

- RANK IN

何位でもOK。点数に関係なくSCORE ATTACKをプレイすれば必ずランクインできる。

- VS. AJIM

ARCADEでタイムアップ勝利を繰り返すと登場する確率が上がる。
倒す必要はなく対戦すればOK。VERY EASY、1ラウンド、60秒設定だと出しやすい。

- BRADTOS

コンティニューすると相手の体力が減っていくので、2~3回コンティニューしてからなら楽。

- TANGRAM

VERY EASYだと体力が低く設定されているので倒しやすい。
タイムアップ勝ちだとバッドエンドになり、解除されないので注意。
倒せないと思ったら、わざとゲームオーバーになりコンティニューするとよい。

WATCH A GAME :

● CPU vs. CPU、自分で保存したリプレイ、直前にプレイしたデータ、どれを再生してもOK。
(アップデートでXbox Liveパーティーロビー対戦のみ観戦者の項目が追加されたが、これで解除できるかどうかは要検証)

最速コンプ方法

難易度をVERY EASY。タイムを60に設定

カスタマイズでテムジンを作成。色は変更しなくても良い。

ARCADEモードで作成したテムジンを使用。【CUSTOM VR】解除。

ステージ1は、相手がほとんど動かないので
近接ヒット、パーフェクト、初勝利を取る。【INFIGHT】、【FIRST WIN】、【PERFECT】解除。

2面以降は、開幕CWや右ターボRWで体力差をつけて、
以降は、左ターボRW(静止状態でレバーニュートラル+左ターボボタン+RW)を当てながら
(300HIT狙い)逃げて、タイムアップ勝ちする。敵のVアーマー(防御力)のみを削る左ターボRWを
使うことで、ダメージを与えずにHIT数のみを稼ぐことができる。【300 HITS】解除。

アジムが出たら無駄に勝負せずすぐ負ける。【VS.AJIM】解除。

ブラッドスは攻撃が止まるまで横ダッシュで逃げ回り(攻撃は行わずダッシュで走り続ける)、開いたら右ターボRW(静止状態でレバーニュートラル+右ターボボタン+RW) その後適当に攻撃で倒せる。【BRADTOS】解除。

タングラムは目玉が出てきたら(以下略)【TANGRAM】解除。

ライデンでSCORE ATTACK開始

開幕と同時にY+BACKで脱衣~即負ける。【RANK IN】解除。

WATCHモードでREPLAY LAST GAME を選び、直前の瞬殺を再生。【WATCH A GAME】解除。

MULTIからRANKED MATCHを選んで10試合消化。【1 RANKED MATCH】、【10 RANKED MATCHES】解除。

対戦相手さえいれば1時間もかからない(混みすぎると逆になかなか接続できずに時間がかかる可能性はあるが)。