

怒首領蜂大往生ブラックレーベル EXTRA

項目数：50

総ポイント：1000

難易度：

緋蜂撃破はデフォルトだと相当難しいが、NO BULLET(弾無し)モードでも実績は解除されるため、時間さえかければSTGが苦手な人でも実績コンプ出来る。
最も時間のかかる「撃墜王200,000」の実績解除に実プレイ15~25時間程度。

2011/1/19のオンラインアップデートにより、実績が解除されないバグを含め多くのバグが修正された。

アップデートパッチを当てることを強く推奨。

オンライン環境のない人は5pb.のサポートにUSBメモリーを送付することでアップデートを送って貰える。

<http://5pb.jp/games/div2/ddpdojblex/info.html>

怒首領蜂大往生まとめWiki

<http://wikiwiki.jp/daioujo/>

DFSD-010 ショーティア	ショット強化型エレメントドールと共に出撃する	5
DFSD-014 レイニャン	レーザー強化型エレメントドールと共に出撃する	5
FSD-002 エクスイ	エキスパート強化型エレメントドールと共に出撃する	5
環顎を撃破	ステージ1の中ボスを倒す	5
凄駆を撃破	ステージ1のボスを倒す	10
雷爪を撃破	ステージ2の中ボスを倒す	5
百虎を撃破	ステージ2のボスを倒す	20
空羅を撃破	ステージ3の中ボスを倒す	5
巖武を撃破	ステージ3のボスを倒す	30
怒顎を撃破	ステージ4の巨大砲台を破壊する	5
神顎を撃破	ステージ4のレーザー砲台を破壊する	5
逝流を撃破	ステージ4のボスを倒す	40
雷光を撃破	ステージ5の中ボスを倒す	5
威光を撃破	ステージ5の中ボスを倒す	5
嵐光を撃破	ステージ5の中ボスを倒す	5
黄流を撃破	最終ボスを倒す	50
黄流第2形態を撃破	最終ボスの第2形態を倒す	50
緋蜂を撃破	真ボス、緋蜂を倒す	120
最期の笑顔	ショーティアのエンディングを見る	20
愛ゆえの奇跡	レイニャンのエンディングを見る	20
本当の敵	エクスイのエンディングを見る	20
ハイパーモード	ハイパーを使用する	5
フルパワー・ハイパーモード	ハイパーを5個貯めて使用する	15
蜂パーフェクト	ステージ1 ステージ1に隠された蜂アイテムを全て獲得	15
蜂パーフェクト	ステージ2 ステージ2に隠された蜂アイテムを全て獲得	15
蜂パーフェクト	ステージ3 ステージ3に隠された蜂アイテムを全て獲得	15
蜂パーフェクト	ステージ4 ステージ4に隠された蜂アイテムを全て獲得	15
蜂パーフェクト	ステージ5 ステージ5に隠された蜂アイテムを全て獲得	15
産めよ増やせよ	ステージ4に隠された1UPアイテムを獲得する	10
星を獲るひと10,003	星アイテムを10,003個集める(累計)	20
星を獲るひと100,001	星アイテムを100,001個集める(累計)	30
撃墜王53,596	敵機を53,596機以上撃墜する(累計)	20
撃墜王200,000	敵機を200,000機以上撃墜する(累計)	30

コンボ ステージ1	ステージ1道中で500HIT以上コンボを繋げる	10
コンボ ステージ2	ステージ2道中で1,200HIT以上コンボを繋げる	15
コンボ ステージ3	ステージ3道中で550HIT以上コンボを繋げる	20
コンボ ステージ4	ステージ4道中で1,000HIT以上コンボを繋げる	25
コンボ ステージ5	ステージ5道中で1,200HIT以上コンボを繋げる	30
コンボマスター	コンボ累計数1,000,000HIT達成	80

秘密の実績：180

同時破壊	ステージ1ボスのパーツが回転している時に破壊し、ハイパーアイテムを2個出現させる	5
マキシマムボーナス	任意の場所でマキシマムボーナスを5分間継続させる	5
ナイスボム！	被弾ギリギリでボムを使う	5
PFSD-015 パイパー	ハイパー強化型エレメントドールと共に出撃する	5
Xモード、ステージ1クリア	Xモードのステージ1をクリアする	5
Xモード、ステージ2クリア	Xモードのステージ2をクリアする	10
Xモード、ステージ3クリア	Xモードのステージ3をクリアする	20
Xモード、ステージ4クリア	Xモードのステージ4をクリアする	25
Xモード、ステージ5クリア	Xモードのステージ5をクリアする	30
大きな代償	パイパーのエンディングを見る	20
大往生	Xモードのエンディングを全て見る	50

・全般

特に指定が無いものは白、黒、Xモード不問。難易度等の設定を変更してても実績解除可。ステージセレクトでも、コンティニューは出来ないが実績は解除される。
(ステージセレクトではNO BULLETをONにしているでも敵が弾を撃ってくるので注意)

実プレイ時間30分毎に1クレジット追加。4時間30分でフリープレイ。

プレイ時間もしくはこのゲームの累計実績でGAME CONFIG EXに項目が1つずつ追加されてゆく。
これらは使用しても実績解除には影響しない。

LOOP CONDITION	プレイ時間が2時間30分経過 or 実績350
CONTINUE CONDITION	プレイ時間が3時間経過 or 実績400
NO BULLET	プレイ時間が4時間経過 or 実績500
WAIT CONTROL	プレイ時間が5時間経過 or 実績600
BULLET LIMIT	プレイ時間が5時間30分経過 or 実績650
GP-METER CONTROL	プレイ時間が10時間経過 or 実績800
HYPER-METER CONTROL	

3つ目のNO BULLETをONにすると敵が弾を撃たなくなるので、蜂パーフェクトやボス撃墜実績等を簡単に解除できるようになる。

・Xモードについて

パッチを当てた場合は最初から選択可能。当ててない状態ではプレイ時間6時間or実績700で解禁。

・黄流第2形態 / 緋蜂を撃破

1周で終わる場合(黒1周モードかXモードの場合)、黄流(5面大ボス)戦の後に登場。

2周目がある場合（黒2周モードか白の場合）、2周目の黄流戦の後に登場。

2周目に突入する条件は

- ・ ノーコンティニューで1周目をクリア、に加え
ミス2回以下
ボム使用3回以下
蜂アイテムパーフェクト3ステージ以上

のいずれかを満たす必要がある。

ただし、GAME CONFIG EXのLOOP CONDITIONの項目をOFFにすれば、無条件で2周目に突入できる。

2周目では通常コンティニューできないが、CONTINUE CONDITIONをOFFにすれば2周目でもコンティニューできる。

- ・ 産めよ増やせよ

4面に出てくる怒顎（薬莢を出してくる砲台）の両端のパーツを破壊してから本体を破壊する。パーツはボムで破壊してもOK。本体はボムによるダメージはOKだが、ボム破壊は不可。ハイパーで破壊するのはOK。

- ・ 星を獲るひと

大きい星は小さい星5個分。地上の星はカウントされない。

ハイパー中にハイパーゲージを溜めると、画面中の敵弾が星になり自動回収される。これを利用しよう。

Xモード、GAME CONFIGで自機残数を最大にしてステージセレクトで5面を選ぶ。NO BULLETはOFF。

レイニャンを使い、緋蜂戦でハイパーアイテムを使用し、

弾幕をハイパーレーザーでかき消す(緋蜂にはレーザーを当てない)

ハイパーの効果が切れそうになったら画面上に寄る

ハイパーが切れたらすかさずハイパーアイテムを獲得(危ないときはボムで回避)

ハイパー使用.....

と繰り返すと効率よく星をためられる。

なおXモードを普通にクリアすると星10000個強。

- ・ 撃墜王

中型機は3機分、ボスは5機分。普通にプレイして1周で約4000機。

ステージセレクトで5面道中を繰り返すと若干だが効率が良い。

少し効率は落ちるが、NO BULLETをONにして黒2周モードでTYPE B&ショーティアを選び、連射ショットボタンを輪ゴムやテープ等で固定すれば、半放置でも撃墜数が稼げる（2週目選択画面での操作は必要）。

この場合、2周で6000機強。

- ・ コンボマスター

道中のHIT数の累計値がカウントされる（最大値ではないのでコンボが途切れても問題ない）。

ボス戦のHIT数はカウントされない。ただし1周モードと2周モード2周目の黄流戦と黄流飛行形態戦は

道中であるとみなされるためカウントされる。

Xモードでは敵弾をハイパーでかき消してもHIT数が増加する。

またXモードではエレメントドールによってHIT数の増え方が異なる。大まかに言うと、ショーティアはショット時、

レイニャンはレーザー時、エクスイはショットとレーザーの両方でHIT数の増加量が多くなる。

パイパーは常時ハイパーだがHIT数の増加量が少ない。

Xモードを普通にプレイすると1周で50000前後。レイニャンを選び黄流戦で黄流に極力ダメージを与えず、弾をかき消してコンボを稼ぐと効率的だろう。

ステージセレクトでXモード5面を繰り返すと少しだが効率的。ただしコンティニューは出来ないので注意。

- 蜂アイテム関連

各ステージ10個配置されており、縦軸が合うと点滅し、レーザーの先端を当てると出現する。蜂パーフェクトを取るには、ステージ全ての蜂アイテムを回収するまで道中ノーミスでなければならない。

蜂アイテムの位置は下記を参照。

http://www12.atwiki.jp/xbox360score?cmd=upload&act=open&pageid=619&file=ddpd_bee.jpg

<http://homepage2.nifty.com/hokekyo/laboratory/arcade/daijojo/profile.html>

- 「エンディングを見る」系の実績

クリア時に使用しているエレメントールのエンディングが流れる。

途中でコンティニューした場合は最後に選択したエレメントールのエンディングが流れる。

- 同時破壊

ボスの周囲を砲台が楕円に回ってる時に、どちらかの砲台を倒せばよい。

ボスの周りを回り始める前にある程度砲台にダメージを与えておくといい。

- マキシマムボーナス

ボムストックが最大の時にボムアイテムを取るとマキシマムボーナス状態に突入、そのまま5分間維持すれば解除。
