

Fallout 3

項目数 : 72(50 + 4 + 4 + 6 + 4 + 4)

総ポイント : 1550(1000 + 100 + 100 + 150 + 100 + 100)

難易度 :

PC版とは別実績。

PC版はコンソールコマンドを使用しても解除可能。

下記wikiで事前情報を得たうえで40～50時間程度、DLCは1つ5時間程度。
設定された実績はクエストクリア、収集系、やり込み、作業系と幅広いが、
特別難しい実績はないので、位置や方法を把握して望めば1周でコンプすることも可能。

なお、一部理不尽なバグ、フリーズ、ハマリがあるため
セーブデータは複数保存しておくことを強く推奨する。

GOTY Editionは全部のDLCが収録。DLCの価格を考えるとプラチナよりGOTYの方が若干安い。

DLCはすぐに導入しても良い。が、Broken SteelとPoint Lookoutはレベル20になってから導入する方が良い。

前者は全域で強い敵が出るようになり、後者は単純に敵が強い。

Xbox360 / PS3日本語版「Fallout 3」wiki

<http://www27.atwiki.jp/fallout3/>

Fallout 3 Wiki JP (PC版)

<http://wiki.fallout3.z49.org/>

Portal:Fallout (海外Wiki)

<http://fallout.wikia.com/>

Vault 101 の住民	Pip-Boy 3000を入手	10
G.O.A.T. テスト	G.O.A.T.を受ける	10
Escape!	"Escape!" を完了	20
Following in His Footsteps	"Following in His Footsteps" を完了	20
Galaxy News Radio	"Galaxy News Radio" を完了	20
Scientific Pursuits	"Scientific Pursuits" を完了	20
Tranquility Lane	"Tranquility Lane" を完了	20
The Waters of Life	"The Waters of Life" を完了	20
Picking up the Trail	"Picking up the Trail" を完了	20
Rescue from Paradise	"Rescue from Paradise" を完了	20
Finding the Garden of Eden	"Finding the Garden of Eden" を完了	20
The American Dream	"The American Dream" を完了	20
Take it Back!	"Take it Back!" を完了	40
Big Trouble in Big Town	"Big Trouble to Big Town" を完了	20
The Superhuman Gambit	"The Superhuman Gambit" を完了	20
The Wasteland Survival Guide	"The Wasteland Survival Guide" を完了	20
Those!	"Those!" を完了	20
The Nuka-Cola Challenge	"The Nuka-Cola Challenge" を完了	20
Head of State	"Head of State" を完了	20
The Replicated Man	"The Replicated Man" を完了	20
Blood Ties	"Blood Ties" を完了	20
Oasis	"Oasis" を完了	20
The Power of the Atom	"The Power of the Atom" を完了	20
Tenpenny Tower	"Tenpenny Tower" を完了	20
Strictly Business	"Strictly Business" を完了	20

You Gotta Shoot 'Em in the Head	"You Gotta Shoot 'Em in the Head" を完了	20
Stealing Independence	"Stealing Independence" を完了	20
Trouble on the Homefront	"Trouble on the Homefront" を完了	20
Agatha's Song	"Agatha's Song" を完了	20
Reilly's Rangers	"Reilly's Rangers" を完了	20
強奪者	Bad Karma で Level 8 到達	10
傭兵	Natural Karma で Level 8 到達	10
プロテクター	Good Karma で Level 8 到達	10
戦いの呼び手	Bad Karma で Level 14 到達	20
サバイバー	Neutral Karma で Level 14 到達	20
平和の使者	Good Karma で Level 14 到達	20
人類の敵	Bad Karma で Level 20 到達	30
人類の希望	Neutral Karma で Level 20 到達	30
人類最後の希望	Good Karma で Level 20 到達	30
ウェポンスミス	全てのカスタムウェポンを作成	30
他人嫌い	人を 300 人倒す	20
野獣ハンター	クリーチャーを 300 匹倒す	20
二枚舌の悪魔	スピーチチャレンジに 50 回成功	20
データマイナー	ターミナルを 50 台ハッキング	20
ロックピッカー	ロックピックを 50 回成功	20
孤高の偵察隊	ロケーションを 100 箇所発見	20
イタズラ小僧	人のポケットにグレネードか地雷を仕込む	10
獲物は最大級	ベヒモスを全て倒す	20
人形好き	Vault-Tec ポブルヘッドを 10 個集める	10
Vault-Tec の C.E.O.	Vault-Tec ポブルヘッドを 20 個集める	30

追加実績

Operation Anchorage (800MSP) : 100

Aiding the Outcasts	"Aiding the Outcasts" を完了	20
The Guns of Anchorage	"The Guns of Anchorage" を完了	20
Paving the Way	"Paving the Way" を完了	20
Operation: Anchorage	"Operation: Anchorage" を完了	40

The Pitt (800MSP) : 100

Into The Pitt	"Into The Pitt" を完了	20
Unsafe Working Conditions	"Unsafe Working Conditions" を完了	20
Free Labor	"Free Labor" を完了	40
工場の労働者	鉄のインゴットを100個見つける	20

Broken Steel (800MSP) : 150

Death From Above	"Death From Above" を完了	30
Shock Value	"Shock Value" を完了	30
Who Dares Wins	"Who Dares Wins" を完了	30
悪魔	Bad Karma で Level 30 到達	20
真の人類	Neutral Karma で Level 30 到達	20
メシア	Good Karma で Level 30 到達	20

Point Lookout (800MSP) : 100

The Local Flavor	"The Local Flavor" を完了	20
Walking With Spirits	"Walking With Spirits" を完了	20
A Meeting of the Minds	"A Meeting of the Minds" を完了	20

ボグウォーカー ポイント・ルックアウト内の全ての場所を発見 40

Mothership Zeta (800MSP) : 100

Not of This World	"Not of This World" を完了	20
Among the Stars	"Among the Stars" を完了	20
This Galaxy Ain't Big Enough...	"This Galaxy Ain't Big Enough..." を完了	40
エイリアンの記録者	捕虜エイリアンの記録をすべて収集	20

キャラ育成

あくまで効率良く実績を取るための育成法。

難易度、XP

- 難易度を下げると戦闘でのXPが下がり、レベルアップまでに時間が掛かってしまうので、下げたとしてもEasy。
また、コンパニオンが敵を倒した場合XPは入らないので、無理に雇う必要はない。

Skill

- Lock pick, Science, Speech
序盤から優先でそれぞれ100を目指す。
Very Hardの開錠を諦めるなら、Lock pickとScienceは75で止めてもいい。
Lockpick, Speech優先の方が展開は楽。
- Explosives
海外版でメガトンを爆破したい場合、Tag SkillもしくはVault 101を脱出した際のレベルアップで25。
日本語版ではメガトンを爆破できないので15あれば、メンタスを飲み一時的に+10して解除可能。
- 戦闘スキルは入手しやすいSmall Gunsを中心に上げると良い。

SPECIAL

- Intelligence (Lvアップ時のSkill値が増えるので高いほど良い。最高でも9)
- Int以外も5から下げない、残りの割り振りは欲しいPerksと相談。

Perks

- Educated (割り振り可能スキル値+3, Lv4で取得可能。Broken Steelを導入する場合は不要)
- Comprehension (スキルが上がる本の効果が+1 +2, これもLv4で取得可)

その他

- ヌカ・コーラ・クアンタムは見つけたら必ず回収。レアアイテムなので個数が揃うまで絶対に飲まない。
クエストで30個、ウエポンミスで1個必要になる。
ただし、Broken Steelを導入してる場合はその限りではない。
- ボブルヘッドを拾うと対応したSkillが+10、SPECIALが+1になるのでそれぞれの割り振りを90, 9で止めるほうが損がない。

ストーリー、サブクエスト関連

上からTake it Back!までがメインクエスト。

メインクエスト後に放浪できない (Broken Steelが非導入時) が、"Take it Back!"解除後、制御室に入る前のデータを読み込めば残ったクエストなどを片付けることは可能。

一部のクエストには過程や結末が変わるものやオプションの有無もあるが、完了さえすれば解除、バグやクエストNPCの事故死などで詰まないように適度にセーブを残しておくが良い。

- Following in His Footsteps, Scientific Pursuits
それぞれ順番にこなして行かないとスキップされてしまうので注意。
Galaxy News RadioはスキップされてもGNRビルプラザに行けば発生する。稀に解除されない時がある。回避法は不明。
- Rescue from Paradise
Speechでリトルランプライトに入るとスキップされる。
Speechで出入り可能になった後でもパラダイスフォールズの牢獄の子供に話しかけると発生する。

レベル実績

Lv8, 14, 20に到達した時の属性でそれぞれ解除。
レベルアップ手前のセーブデータを残しておけば周回する手間が省ける。
カルマは上げるよりも下げる方が楽（善良な人間を13人殺すとどんな状態からでも悪になる）なので、善、善良で進行した方がやすい。
また、人間を倒す事で経験値が入るため、レベルアップしてしまう事がある。
DANGER状態であればレベルアップしてもスキル配分画面に移らないため、目的のカルマまで敵を倒した後にレベルアップ画面に移れば解除可能。

メガトンカリベットシティの教会に寄付すれば、カルマは楽に上げられる。

Lv30に関しては、カルマ調整用Perkがあるため事前にカルマを調節する必要はない。
が、Lv21~30は膨大な経験値が必要なため、正攻法ではなかなか時間がかかる。
特定のアイテムをNPCに渡す繰り返し系ミニクエストを利用するとかなりの時間短縮になる。
オススメはBroken Steelクリア後にパラディン・トリスタンから受注できる「Mutant Blood Samples」というミニクエスト。
SMが元々の経験値が高い上、血液サンプルはNPCやコンパニオンが倒しても手に入るため、D.C.エリアを散開するだけで相当数のサンプルを得ることが出来る。
渡す前に熟睡XPボーナスも併せて使いたい。

また、Lv29に上がった際にHere and NowのPerkを取れば1レベル分楽が出来る。
カルマ調整やHere and Nowは死にPerkなので事前セーブをお忘れなく。

ウェポンミス

計7種、入手方法については上記wiki参照。
WarmongerのPerk（要Broken Steel）を取ることで説明書なしで製作できる。

二枚舌の悪魔

スピーチは絶対数が少ないので挑戦前に要セーブ。

Rescue from Paradise終了後に、リトル・ランプライトのノックノックのスピーチチャレンジでループが可能。

スピーチが低くても100%になるので、繰り返せばあっという間に実績分が達成できる。

1回の会話中に50回を超えてしまうと実績が解除されない可能性あり。

50回ちょうどで会話を終了すると解除された。

データマイナー

ハッキングできるターミナルは全部で300程度あるので、さほど問題ない。

ロックピッカー

絶対数が一番多いので全く問題ない。XP取得のお供に。

孤高の偵察隊

コンパスの が未発見ロケーションなのでそれを頼りに歩き回る。
他実績の獲得までに解除されるのでさほど意識する必要はない。
DLCを導入していれば、ロケーションが増えるので更に短い時間で達成できる。

獲物は最大級

全5体。

自分で倒さなくても、仲間やタロン社の傭兵などが倒してしまった場合でも解除される。

1. GNRビルプラザ前 (Following in His Footsteps内で必ず倒す)
2. 議事堂内 (ワシントン記念碑の東) 1
3. タコマインダストリー北 (Vault-Tec本社の東)
4. エバーグリーン・ミルズ (テンペニータワーの北)
5. ジュリー通りメトロ駅の西 2

<http://i37.photobucket.com/albums/e77/Folvex/behemothfullmap.jpg>

1. 上記の画像ではホワイトハウスに印が付いているが、実際はその下の議事堂。
2. 上記の画像で、ジュリー通りメトロに印が付いているが、実際は西にある脱線した貨物車の中にあるテディベア入りのショッピングカートを開けると出現

ボブルヘッド関連

場所についてはwiki参照。

Energy Weaponsのボブルヘッドはメインクエスト"The American Dream"時のみでしか回収できないため要注意。

Vault 101のMedicは後からクエスト"Trouble on the Homefront"でも回収できるが、スチームパックの節約にもなるので 16,19歳の時に取ってしまうのが理想。

工場の労働者

http://www.youtube.com/watch?v=5iLq_-W6YZM

- 放棄エリア：3個 (インゴット10個回収のタスク終了後)
- スチールヤード：79個
- 供給プラント：18個

実績の解除タイミングはエベレットにインゴットを100個渡し、会話を終了した時。

ボグウォーカー

全31箇所。

内2箇所は実績に影響なし。

エイリアンの記録者

全25個。

Mothership Zetaは各クエストが終わると入れなくなるエリアが多く発生する。
リプレイをしたくないなら入念に探索するか、配置場所を把握して望もう。