

## 銀河英雄伝説 (PC)

項目数 : 35

総ポイント : 1000

難易度 : (~ 900)

難易度 : (~ 1000)

難易度による制約が無くオンライン対戦の実績が無いため非常に楽である。

キャンペーンモードをひとつおりにプレイすれば、それほど意識せずとも~800前後までは自然と解除される。

09.3.24 タイトルアップデート配信後、ストーリーコンプリートの解除を確認 (アナウンスがない為、関連性は不明)。

プレイ環境のハードの要求スペックが比較的高く、公式の推奨動作スペックが最低動作可能スペックと思ったほうが良い。

Windowsエクスペリエンススコア 3.2以上あればプレイ可能(推奨は5.0)

基本知識	チュートリアルモードを全てクリアする	10
帝国キャンペーンクリア	銀河帝国側のキャンペーンモードをクリアする	80
同盟キャンペーンクリア	自由惑星同盟側のキャンペーンモードをクリアする	80
帝国キャンペーンクリア (2周目)	銀河帝国側のキャンペーンモードを2周クリアする	40
同盟キャンペーンクリア (2周目)	自由惑星同盟側のキャンペーンモードを2周クリアする	40
全提督登場	戦闘に使用できる全てのキャラクターをアンロックする	40
ストーリーコンプリート	帝国キャンペーン、同盟キャンペーンの全てのドラマを観る	100
卓越した用兵	全ての陣形を使用せよ	20
雷神の槌	一回のトールハンマー発射で100以上の敵艦を破壊せよ	25
偵察	偵察機を飛ばし、8部隊以上の敵艦隊を発見せよ	10
急襲	敵艦隊の後背から攻撃を加えよ!	10
敵領侵攻	敵占領下の惑星または要塞を10以上占領せよ	15
鉄壁の旗艦	ミューラーの新しい旗艦を手に入れる	20
戦力温存	ミサイルを一度も使用せずにSTAGEをクリアする	15
撃墜王	空戦隊を使って、敵の旗艦を5隻沈めよ	15
準備万端	特技ゲージを満タン(カウント9)にする	10
新たなる戦い	シングルゲームを5回以上プレイする	10
勤労提督	戦闘時間10時間を目指す	10
大宇宙の覇者	敵ユニットを、累計100,000以上撃破せよ	40
Aランク	全ての帝国、同盟STAGEでランクA以上を獲得せよ(難易度は問わない)	30
Sランク	全ての帝国、同盟STAGEでランクSを獲得せよ(難易度は問わない)	50
制空権	惑星または要塞の上空戦で、敵艦隊を3回以上殲滅せよ	25
強運の持ち主	ビーム兵器を一発も当てずに、敵の旗艦を撃破せよ	30
秘密の実績		
ラップ生存	ジャン=ロベール・ラップがアスターテ会戦を戦い抜いた	25
グエン生存	グエン・バン・ヒューが第8次イゼルローン要塞攻防戦を戦い抜いた	25
ケンプ生存	カール・グスタフ・ケンプが第8次イゼルローン要塞攻防戦を戦い抜いた	25
キルヒアイス生存	キルヒアイスと共に、宇宙を統べる新たな一步を踏み出した	25

帝国STAGE10クリア	帝国STAGE 10「アムリッツァ星域会戦」をクリアした	25
帝国STAGE18クリア	帝国STAGE 18「バーミリオン星域会戦」をクリアした	25
同盟STAGE6クリア	同盟STAGE 6「アムリッツァ星域会戦」をクリアした	25
同盟STAGE14クリア	同盟STAGE 14「バーミリオン星域会戦」をクリアした	25
指揮権委譲	負傷したパエッタに代わり、アスターテ会戦を指揮した	15
艦隊司令官ヒルデガルド・フォン・マリーンドルフ	ヒルデガルド・フォン・マリーンドルフが艦隊司令官として初陣を果たした	20
艦隊司令官ユリアン・ミンツ	ユリアン・ミンツが艦隊司令官として初陣を果たした	20
艦隊司令官フレデリカ・グリーンヒル	フレデリカ・グリーンヒルが艦隊司令官として初陣を果たした	20

### ・ キャンペーンクリア (2周目)

1周目の最終ステージ前でセーブしておく。

エンディング後、一切セーブせずに再度ロードしてプレイ、最終ステージを再度クリアするだけで2周目クリアが解除される。

### ・ 全提督登場

ユリアン：ランクA以上（同盟のキャンペーンだけで良い）かつ同盟2周目プレイの最終ステージクリア後、使用可能に。

フレデリカ：同盟2周目の第7次イゼルローン攻防戦で登場、使用可能に。

ヒルダ：帝国2周目のランテマリオ星域会戦で登場、使用可能に。

### ・ ストーリーコンプリート (09/03/31 解除確認)

戦闘中などで見られるドラマパートを全て見ることで解除。

提督の生存や死亡など、途中で出てくる選択肢の網羅の他、ミッション失敗等で見られるイベントも必須だと思われる。

ステージ開始時の提督の編成はデフォルトのまま変更しない方が原作準拠のドラマパートを見逃す可能性が減る。

タイトルアップデート適用しても今までのプレイ中に見たドラマパートの記録は残ったままのようなのでアップデートしても問題はない。

同盟3週、帝国3週ほどで解除できました。

### ・ 雷神の槌

シングルでイゼルローンマップを選び、敵4艦隊を相手にトールハンマーを当てまくる。

コツは逃げられないように味方艦隊で進路を狭めること。

### ・ 鉄壁の旗艦

バーミリオンで鉄壁ミュラーのイベントを発生させた後、ミュラーの増援イベントを発生させる。

### ・ Sランク

基本的に全マップとも味方艦隊の被害を抑えることが近道。

回復する特技を有効に使うこと。

### ・ 強運の持ち主

シングルゲームにてケンプやメルカツで空母を主力とした編成で、敵は1ユニットのみで出撃させる。

空戦技を使用後に艦載機を突撃させると楽に達成。

旗艦は戦艦しか選べないのでビームが当たらないように注意すること。

## キルヒアイス生存

●  
帝国2周目以降に「ヴェスターラントを救う」を選択する。

- 艦隊司令官 系

キャンペーンで艦隊司令官として出撃させる、マップクリア後に解除。

公式サイト：Windows PC専用ソフト「銀河英雄伝説」

<http://gineiden-game.jp/>

攻略wiki

<http://www3.atwiki.jp/gineipc/pages/1.html>

---