

Geometry Wars Evolved 2

総項目：12

総ポイント：200

難易度：～100前後

～175

～200

製品情報:<http://www.xbox.com/ja-JP/games/g/geowarsre2xboxlivearcade/>

配信日:2008年7月30日

DL費用:800MSP

ジャンル:アクション アーケード

Unlocked All Modes	Unlock all game modes. 全モードをアンロック	25
Magpie	Collect 500 geoms in a single game. 1回のプレイでGeomを500個取得	15
Millionaire	Score at least 1,000,000 points in all single player modes. 全てのシングルプレイヤーモードで1,000,000点以上得る	15
Phobia	Score 1,000 points in Waves without collecting any geoms. WavesでGeomを取らずに1,000点を得る	15
Slalom	Chain together 5 gates in 5 seconds. Crossing at least one gate every second. 5秒間で5つのゲートを連続してくぐる。少なくとも毎秒1つくぐる	15
Surf	Dodge 8 lines of enemies in Waves without firing a shot, or destroying any enemies. Wavesで攻撃することなく8列の敵を回避する	15
Treaty	Activate 30 zones in King without firing a shot, or destroying any enemies. Kingで攻撃することなく30ゾーンを起動	15
Rebound	Destroy 75 enemies in a game of Deadline using bullets bounced off of gates. Deadlineにて、ゲートで跳ね返した弾で75体の敵を倒す	15
Wax On	Rub your ship along all four arena walls in Pacifism. Pacifismで全ての壁に機体をこすり付ける	15
Wax Off	Perform the Wax On achievement twice in a single game, don't forget to breathe. Wax Onを2回成功させる。深呼吸をするのを忘れずに	15
Game Over	Reach the end of sequence. Sequenceの終わりに到達	15
Smile	2, 4, 11, 15, 17, 18 and 19. 2, 4, 11, 15, 17, 18 そして 19	25

Smileが難しめだが、全体的には前作より格段に実績の設定が楽になっている。
また、実績進行度が画面上に表示される。

Magpie

Evolvedで自然に取れる。

Millionaire

前作と倍率上限が異なり、青天井になっているので前作で100万点を取れていない人でも到達可能。

Slalom

Pacifismで自然に取れる。

Surf

フィールド中央で少しずつ動いて、ギリギリで避け続けるのがコツ。変に怖がって大きく動いてしまうと、あっという間に追い詰められてしまうので注意。

どうしても無理なら、ポーズ連打でズルして見切りましょう。

Treaty

簡単そうに見えて意外と難しい。

よほど長距離移動をしない限りは追いつかれないので、何より自滅に注意。

多少回り道になってでも、広く開いたルートを通るようにしたほうが安全。

ゾーンの中に籠って隙を探すよりは、ノンストップで駆け巡ったほうが上手くいくことが多い。

25前後からは半分運と思ったほうが良いかも。

Wax Off

敵の攻撃は緩やかな序盤で、いかに迅速に1周出来るかが鍵になる。序盤で手間取ると後が相当きつくなってしまう。

1周目はゴリ押しでどうにかなるが、2周目辺りから敵の攻撃が相当激しくなり、外周を回る所ではなくなってしまう。敵をゲートで消しながら少しずつ隙を見て回るしか無いのだが、無理して強引に回ろうとすると確実に追い詰められてしまうので、とにかく焦らず慎重に。

Game Over

Sequence 20ステージをこなす。

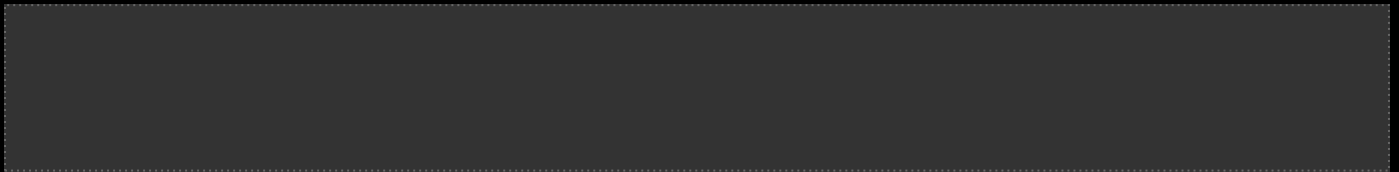
被弾しても残機があればそのステージを通過したことになるので、

ボムと併せれば12ステージは確実に抜けられる計算になる。

敵配置は固定なので、苦手なステージは残機潰しやボムで抜ければ比較的楽。

Smile

Sequenceの面番号。以下の箇所のとおりにクリアすると実績解除。



= クリア

= 失敗(被弾かタイムオーバー)

失敗する必要があるステージでも粘って、スコアと倍率を高めエクステンドできるようにしたい。苦手なステージは決めボム1発で抜ける。スコアにもよるが最低6発は撃てる筈だ。最終面では必ず使うとして、残りをどこで使うかを検討しよう。

クリア例

2,4タイムオーバー、9ボム、10ボム、11被弾

13,14ボム、15被弾、16ボム、17,18,19被弾、20ボム h b