

## Bejeweled 2

項目数:12

総ポイント:200

難易度:

~ 40 :

~ 200 :

やりこみだけでは半分も解除できない。それ以上は運に恵まれるかどうかで変わる。

製品情報:<http://marketplace.xbox.com/ja-JP/Product/Bejeweled-2>

配信日:2005年12月10日

DL費用:400MSP

ジャンル:パズル&ワード

問題なのはEndless Modeレベル280クリアの実績。かなりの時間がかかる。詳しくは下記を参照。

Classic Mode	クラシックモードでレベル17をクリアしましょう	10強運が必要
Action Mode	アクションモードでレベル8をクリアしましょう	10簡単
Puzzle Mode	パズルモードでレベル80をクリアしましょう	10簡単
Endless Mode	エンドレスモードでレベル280をクリアしましょう	10時間が必要
Twilight Mode	トワイライトモードでレベル10をクリアしましょう(*1)	20強運が必要
Hyper Mode	ハイパーモードにて、レベル8をクリアしました(*2)	20時間が必要
Cognito Mode	コグニートモードで50000スコアを獲得しましょう	20簡単
Finity Mode	ハイパーモードでレベル8をクリアしましょう(*2)	20強運と実力が必要
MultiMode	トワイライト、ハイパー、コグニート、フィニティのすべてのモードのロックを解除しましょう	20強運と時間が必要
Power10000	パワージェムを10,000個作成しましょう	20時間が必要
Cascade 8	8連鎖を達成しましょう	20運が必要
Hyper1000	ハイパーキューブを1,000個作成しましょう	20時間が必要

(\*1)何故かレベル10クリアではなくレベル10到達で実績解除

(\*2)[Hyper Mode]の説明文は修正されたが、[Finity Mode]の説明文はゲーム上で誤記されたまま。これも何故かレベル8クリアではなくレベル8到達で解除された。フィニティモードも同様にレベル8到達で解除。

[MultiMode]

Classic Modeの実績解除でトワイライトモードをアンロック

Action Modeの実績解除でハイパーモードをアンロック

Puzzle Modeの実績解除でコグニートモードをアンロック

Endless Modeの実績解除でフィニティモードをアンロック

最大のネックは[Endless Mode]。

このモードはゲームオーバーが無い代わりに1レベル上げるのに結構な時間がかかる作りになっている。

(段階的に増えていく。目安としてレベル100~で20分以上、レベル200~で40分以上)

そのためレベル280に達する事そのものは難しくないが、150~200時間はプレイを覚悟しなければならない

(中断再開は可能)という酷すぎる仕様である。

したがって実績狙いでプレイすると、想像以上に痛い目にあうので注意。

毎日レベルをどれくらい上げるかという計画を立てるとよいかももしれない。

[Classic Mode]は[Endless Mode]と違って落ちてくる宝石が不親切で運が絡む。  
レベル17までゲームオーバーにならないようにするのはかなり難しい。  
ジェム(宝石)は常に上から降ってくるので、上のジェムを優先的に消すこと。  
下のジェムは場を狂わせることができるので、詰まりそうになったときの保険として残しておく  
とよい。  
パワージェム、ハイパーキューブも極力温存すること。

[Action Mode]はレベル5~7のあたりから残り時間の消費が激しくなる。  
パワージェムやハイパーキューブの連鎖がイイ感じに起こってくれるのを祈ろう。  
下手に悩んで時間を消費するよりは、思い切ってヒントを使ってしまったほうがいいかもしれ  
ない。

[Puzzle Mode]はヒントを使いまくってもクリアさえすればいいので楽。

[Cognito Mode]は判らなかつたらヒントをつかって、判る問題だけ解いていけばOK。  
ハイパーキューブを使う問題が高得点を取りやすいのでねらい目。  
[Puzzle Mode]と似た感じの問題ばかりなので、参考にしよう。

[Hyper Mode]

[Cascade 8]

ハイパーモードでは、ジェムが消えた直後(約0.3秒以内)に他のジェムを消すと繋がってなくても連  
鎖としてカウントされる。狙っていけば8連鎖は楽。  
また連鎖によるゲージ上昇は単発消しよりも大きいので、ハイパーモードでは積極的に連鎖を狙い  
に行くことが攻略の鍵となる。  
エンドレスモードなどで8連鎖以上の連鎖を行った場合、メインメニューへ戻ったタイミングで実  
績が解除される。

[チート]

LT LB RT RB すべてを押した状態でAを押すとジュエルの見た目を変更できる  
LT LB RT RB すべてを押した状態でBを押すとグリッドを消去できる  
どちらも同じ事をすれば元に戻る

[バグ]

コグニートモードとハイパーモードの2つのモードをアンロックすると、  
カーソルを右上に動かさず、右上にあるハイパーモードを選択できなくなる。

---