

## Grand Theft Auto IV

項目数：65 (50 + 5+10)

総ポイント：1500 (1000 + 250 + 250)

難易度：

~ 825：

~ 935： (実績を意識したプレイと時間が必要)

~ 1000： (頼れる男、最重要指名手配、グッバイ・ペトロヴィッチ)

The Lost and Damned (1600MSP：国内版配信中)

~ 250：

The Ballad of Gay Tony (1600MSP：国内版配信中)

~ 125：

~ 170： (TBoGT：ベルベットロープを越えて)

~ 250： (TBoGT：ゴールドスター)

PC版とは別実績。

エピソード・フロム・リバティーシティは、2つのDLCが収録。本編ディスクがなくてもプレイ可能。

The Lost and DamnedとThe Ballad of Gay Tonyも国内版が配信中。

車出現チート以外のチートを使うと、

「とどめの一撃」「無罪放免」「激弾ひとり」「防犯活動家」

の実績解除が出来なくなるので注意。どれが解除できなくなるかはチートごとに設定されている。同社製『Rockstar Table Tennis』の様に使用すると永遠に解除できなくなるわけではないが、それぞれを解除し終えた後に使いたい。

殆どの実績は特に苦労なく解除できるが、絶滅危惧種など集め物関連には要根気。

鬼門は「最重要指名手配」、「グッバイ・ペトロヴィッチ」、「頼れる男」。

これらはマルチプレイが過疎らないうちに何とか解除したいところ。

10年6月からアップデートによって北米・アジア版とのオンラインプレイが可能になった為、マルチプレイ系実績の解除が可能に。

「ミッドナイトクラブ入会」「頼れる男」「グッバイ・ペトロヴィッチ」はフレンドと協力しないと解除は難しい。

Grand Theft Auto IV(グランドセフトオート4)GTAIV攻略wiki

<http://www.13.atwiki.jp/xbox360gta4/>

Choke Point | Grand Theft Auto IV 実績解除ガイド

<http://www.choke-point.com/?p=3262>

オフライン：860

船から降りた新参者	最初のミッションをクリアした	5
トン・エイティ	1回のスローでダーツ3本すべてを20のトリプルにヒットさせる	10
ハスラー	ビリヤードで友達に勝利する	10
QUB3Dの覇者	QUB3Dのハイスコアで一位になる	15
とどめの一撃	近接格闘のカウンターを4分以内に10回成功する	15
選ばれし者	シングルプレイのストリートレースで20回勝利する	25
ウイリーの達人	バイクのウイリーでおよそ160メートルを走破する	30
ワイルドターキー	ボウリングでターキー (3回連続ストライク) を達成する	10
ドライビングMr.ベリック	ローマンの特殊技能を解除する	10
スタントマン	一定時間内に車を5回転させる	30

無罪放免	手配度4を消すことに成功する	50
宅配サービス	リトル・ジェイコブから頼まれる小包10個を全て届ける	10
買い物セラピー	リトル・ジェイコブの特殊技能を解除する	10
誘爆	10秒以内に10台の乗り物を爆破する	20
激弾ひとり	手配度6の状態です5分間生き延びる	40
人生最悪の時	ミッション"Roman's Sorrow"をクリアする	5
任務完了	ブルーシーから頼まれる乗り物10台を全て盗み出す	10
マンハント	警察の端末から開始できる指名手配ミッションをクリアする	15
防犯活動家	警察の端末から開始できる犯罪者を仕留めるミッションを20回クリアする	20
魚のエサ	ミッション"Uncle Vlad"をクリアする	5
タクシーライド	タクシーに乗車しスキップなしで別の島に移動する	5
自由の街の観光客	全てのヘリツアーに参加する	5
ウェルカムコーヒー	ガールフレンドの家に招待される	5
オレたちの生き様!	ブルーシーの特殊技能を解除する	10
50万ドル	所持金を\$500,000まで増やす	55
流血のトリレンマ	ミッション"Museum Piece"をクリアする	10
アイランドホッパー	全ての島に行けるようになる	20
ユー・ガット・メッセージ	スティービーから携帯メールで注文された車30台を全て届ける	20
不死身の男	全てのユニーク・スタントジャンプに成功する	30
アサシン グリッド	9つの暗殺ミッションを全てクリアする	20
絶滅危惧種	鳥インフルエンザのハトを全て駆除する	50
レーダー探知不可	リバティーシティの主要な橋の下をヘリでくぐり抜ける	40
遠隔操作ボム	パッキーの特殊技能を解除する	10
그레이シー誘拐事件	ミッション"I'll Take Her"をクリアする	10
自由の街の人気者	全ての友達に会い 生存している友達全員の友好度を90%以上にする	20
全員お友達	街にいる全てのサブキャラクターに会う	5
特別な誰か	ミッション"That Special Someone"をクリアする	10
勝利の時	シングルプレイの最終ミッションをクリアする	60
時間との闘い	シングルプレイを30時間以内にクリアする	30
自由の街への鍵	ゲームの達成率を100%にする	100

#### オンライン : 140

チームプレイヤー	ランク マッチのチーム戦で敵チームのプレイヤーを5人以上倒す	10
パシリ卒業	マルチプレイでランクを上げる	5
ミッドナイトクラブ 入会	マルチプレイのランク マッチのレースをほぼノーダメージで勝利する (ダメージ"あり"の設定で)	10
頼れる男	マルチプレイの"ディール・プレイヤー" "ハングマンズ・ヌース" "ボム・ ダ・ベースII"で各目標タイム内にクリアする	15
勝ち組	ランク マッチの全てのチーム戦で所属チームが勝利する	10
食物連鎖の頂点	ランク マッチのデスマッチでピストルを使って20人以上のプレイヤーを 倒す	10
ミッドナイトクラブ 最速の男	マルチプレイの20種類のレース全てで勝利する	20
最重要指名手配	マルチプレイで最高ランクを獲得する	20
グッバイ・ペトロ ヴィッチ	全てのランク マッチのゲームとレースに勝利し"コップス&クルックス" を両サイドでクリアする	30
眠れる森のロックス ター	マルチプレイでRockstar Gamesの開発者を倒す	10

#### 追加実績

The Lost and Damned ( 1600MSP ) : 250

TLAD : ワン・パーセクター	ビリーがバイクを取り戻す手助けをする ( The Lost and Damned )	5
TLAD : ロスト・ボーイ	ロストのリーダーになる ( The Lost and Damned )	25
TLAD : イージーライダー	「The Lost and Damned」のストーリーモードをクリアする	100
TLAD : ジャストミートを狙え	バイクレース中にバットで69人のバイカーを叩き落とす ( The Lost and Damned )	50
TLAD : フルチャット	テリーとクレイのタフネスを100%にする ( The Lost and Damned )	70

The Ballad of Gay Tony ( 1600MSP ) : 250

TBoGT : 降下完了	すべてのベースジャンプを達成する ( The Ballad of Gay Tony )	5
TBoGT : ダイヤは永遠に	博物館のミッションをクリアする ( The Ballad of Gay Tony )	5
TBoGT : フォー・プレー	ゴルフボールを旗に4回当てる ( The Ballad of Gay Tony )	10
TBoGT : ベア・ファイト	LCケージファイト選手権で優勝する ( The Ballad of Gay Tony )	15
TBoGT : ノリノリで行こう	トニーの両ナイトクラブでダンスを完ぺきに決める ( The Ballad of Gay Tony )	15
TBoGT : スノークイーン	25件のドラッグウォーをクリアする ( The Ballad of Gay Tony )	20
TBoGT : アドレナリン中毒	最長自由落下を達成する ( The Ballad of Gay Tony )	25
TBoGT : マエストロ	「The Ballad of Gay Tony」のストーリーモードをクリアする	30
TBoGT : ベルベットロープを越えて	すべてのミッションで80%以上のスコアを獲得する ( The Ballad of Gay Tony )	45
TBoGT : ゴールドスター	すべてのミッションで100%のスコアを獲得する ( The Ballad of Gay Tony )	80

### ユー・ガット・メッセージ

<http://pwnsu.com/img/gta4/maps/TextMessageCars.jpg>

### 不死身の男

<http://franchisemedia.ign.com/wiki/grandtheftauto.ign.com/default/uploads/3/39/Stunt-Map-Jumps.jpg>

### 絶滅危惧種

<http://www.gamesradar.com/f/gta-iv-complete-pigeon-guide/a-2008050210174578002>

### 全員お友達

<http://franchisemedia.ign.com/wiki/grandtheftauto.ign.com/default/uploads/5/56/Pervert-Map.jpg>

### とどめの一撃

相手から攻撃受ける瞬間にAボタンで回避、直後Bボタンでカウンターになる。

これを4分以内に10回決めればよい。

大抵は警察に見つかり手配レベルが上がってしまうが、死んだりしても4分以内ならカウントは保持されている。

手配レベルが上がったら自爆するなりして仕切りなおしたほうが簡単。

屋台の店員は必ず反撃してくるのでオススメ。

ハピネス島へ行き、島を回りながら屋台の店員を相手にすると楽。

ヘリツアーの監視員もオススメ。必ず反撃 & 一か所に数人いる & ヘリ近辺なら手配レベルも上がらない。体力が減ったら入口のホットドックで回復も出来る。

### スタントマン

マップの一番右の飛行場の滑走路内、芝生に黄色の車輪止め(?)がある。そこへ比較的速い車で片輪乗せる感じで突っ込めば解除可能。

<http://www.youtube.com/watch?v=PCR7WVYPpxI>

チートに抵抗がなければこのやり方が楽(うまく着地できないと解除されないので注意! )。

<http://www.youtube.com/watch?v=y8sROYxAAbA>

4分以内に計5回転で解除。ただしきちんと360度回転しないとカウントされない等、何らかの理由によりカウント自体がされない場合がある。その場合は別の車両で試してみよう。

### 無罪放免

手配度4限定。5でも6でもダメ。

地下鉄の入口で暴れて、4になったら駅へ降り、線路を歩いて索敵圏外へ行けば安全。

### 誘爆

車を10台以上集めてグレネードやロケットランチャーで誘爆させれば良いのだが、普通に集めると手配レベルが上がってしまう。

最初から多く車が集まっている駐車場等で、乗っている車で駐車中の車を押し込んで一箇所に固めた方が楽。又は道路で運転手に銃を向ければだいたいの人が車から降りるのでそれで集めれば楽。

交通量の多い道路に面した隠れ家の駐車場にあらかじめ3台車を用意し、

走ってきた車を奪って駐車場に固める 手配度が上がったなら隠れ家のベッドで寝るを繰り返してもOK。

10台ぴったりでは解除されない場合もあるので、車は多めに用意したい。

下記動画のバイク屋を利用するのが楽。既にバイクが8台あるので車を2-3台追加するだけでよい。

手配度が面倒ならチートで鎮圧。

[http://www.youtube.com/watch?v=uYvlyG64DZo&feature=player\\_embedded#](http://www.youtube.com/watch?v=uYvlyG64DZo&feature=player_embedded#)

### 激弾ひとり

まだ他の島がアンロックされてない状態で、アルゴンキン橋(一番東の島、中央よりやや南)の高架下の階段から鉄橋に上がる。

そのまま線路と線路の間の道を通って鉄橋を渡り、他の島へ移ろうとすると一気に手配度6になる。さらに進むと道路に出る階段があるが降りないで、すぐ横の小さい段差を登って線路の方へ行く。

道なりに奥の構内へ進むと中は安全地帯なのでドラム缶が燃えてるあたりで放置すれば解除可能。

または、三つ目の島がロックされた状態で二つ目の島の南のヘリ乗り場に行き、

そこからヘリを奪って三つ目のロックされた状態の島の上空に行く。

すると手配レベルが6になるので、そのまま上空待機で解除可。

全ての島がアンロック済みの場合は、ありったけの銃弾を買い込んでハピネス島に渡り、観光客を一掃する。

すると警察ヘリが飛んでくるので、RPGで打ち落としたり、ライフルで狙撃手を倒していけば、星6になる。

ヘリから警察は降りてこないなので、あとは、建物の中に入って放置でOK

### 自由の街の人気者

以下、若干ネタばれ。

ローマン、ブルーシー、パッキー、ジェイコブ、ドウェインの5人の友好度を90%以上にする。

ただしローマンとドウェインは死亡する可能性がある。その際はカウントの対象外となる。

なので他の実績に絡まないドウェイン、「ドライビングMr.ベリック」が解除されているならローマンが生存しない選択をするのもあり。

## 時間との闘い

普通にプレイしていると30時間は厳しめ。

メインストーリーのみを徹底、友人の誘いは拒否、移動はタクシーを徹底していれば、それなりにリトライやムービーを見ても時間が若干余る。

自信がないなら、ムービーや会話シーンはスキップすると良い。どうしても見たいなら、見るロードで対処。

チートを用いればさらに時間を縮められる。

勝利の時と同時に解除されず、勝利の時解除 スタッフロール 再び操作可能になったときに解除。

## 自由の街の観光客

中央の島右下にあるヘリツアーアイコンの場所へ行き、止まっている5台のヘリ全てに乗れば解除。

ヘリは他の客を乗せて飛行中の場合があるが、待っていればそのうち帰ってくる。

ツアー自体はスキップしても可。

## マンハント / 防犯活動家

チートで呼び出せる覆面パトカーでも警察コンピュータにアクセスできる。

マンハントは、右、中央、左の各島で10つ。「指名手配犯を確認」から選択して実行。

防犯活動家は、「現行犯罪の確認」から選択して実行。

徒歩で移動中というミッションが楽なのでオススメ。

## 全員お友達

ランダムキャラクターは全14人。イベントは全22種類。

イベントを全て起こすのではなく全てのキャラクターに遭遇すれば解除。

ただし、ランダムキャラクターがメインミッション上で死亡している場合そのキャラクターに会う必要は無い。

## 選ばれし者

1. ブルーシーに電話をかけてレースの手配をし、指定箇所まで近づく。

2. ブルーシーにレースの辞退の電話を掛ける。

3. すると、レース相手の車が動き出すのでその瞬間電話を切る。

4. しかし、レースのスタート地点にはマーカーが残る。

5. ラジオで曲1曲ほど放置し、スタート地点に行く。

これを用いればレースが苦手でも楽に勝ちを重ねて行ける。

なお、走り去っていったライバル車はレース開始と同時に戻ってくるので、のんびり走っていると負ける。

## 絶滅危惧種

銃で撃つと手配レベルが上がりやすいので、RPGで爆破する手もある。

何にしる手配レベルは上がってしまうのでチートで鎮圧するのが良い。

<http://zooome.jp/matujii/diary/50/>

## レーダー探知不可

「あとX箇所 橋の下をくぐると実績を解除できる」というメッセージが消える前にマップを開くと、まだくぐっていない橋に「コレクションターゲット」というマーカーが出ているので、それを行き先に設定しておくともスムーズに実績解除できる。

## 自由の街への鍵

進行度の内訳は以下。

- メインストーリー 60%
- サブミッション 8%
  - ジェイコブから頼まれる小包（宅配サービス）10個運搬 2%
  - ブルーシーから頼まれる乗り物（任務完了）10台運搬 2%
  - レース 全コース勝利 2%
  - 暗殺ミッション（アサシングリード） 全完了 2%
- スティービーからの注文（ユー・ガット・メッセージ）30台 2%（30台運搬後、スティービーのお礼メールを受信したときに%が上がる）
- Friends 10%
  - ブルーシー、ジェイコブ、パッキーの特殊技能アンロック 各1.67%
  - ブルーシー、ジェイコブ、パッキーそれぞれ誘える全activityをこなす(ボウリング、ダーツ、ビリヤードは勝利する必要はない)。各1.67%
    - 上がる%は毎回1.67%ではないが、すべてこなせばきちんと10%になる。
- Activities 5%
  - ビリヤード、フルゲームボーリング、ダーツ勝利、およびQUB3Dハイスコア 各1.25%
- Random Characters 5%
  - 10人16箇所 1人完遂ごと0.5%
    - "全員お友達"は10人（+生存者）全員にあえば解除されるが、同一人物に複数回合うため
  - Jeff, Cherise, Clarence, Ivanは生死問わずカウント対象外。
- 指名手配ミッション（マンハント）30人全員 2.5%
- 犯罪者を仕留めるミッション（防犯活動家）20回 2.5%
- 鳥インフルエンザのハト 200羽 2.5%
- ユニークスタントジャンプ 50箇所 2.5%

## ミッドナイトクラブ入会

乗り物のダメージが最小限かつ、レースに勝利しなければならない。  
どんなレースでも解除可能だが、ヘリコプターレースならばあまりダメージを受けることも無いはず。  
車レースでやる場合は、ヘッドライト等を割ってしまうと解除できないかもしれない。  
多少ボディがへこんだり、バンパーがグラつく程度ならばセーフ。

他の勝利系にも言えるが、ホストを取り低人数、低ラップで試合を開始できれば勝機がぐんと上がる。

## ミッドナイトクラブ最速の男

単純に20勝。

20コースである可能性もある。

## 頼れる男

以下のロックスターのタイムをランクマッチで破ればOK。  
自分だけではなく他のプレイヤーの技術も問われる。そして何より運。

- ディール・ブレイカー : 7:04
- ・
- ・ ハングマンズ・ヌース : 2:32
- ・ ボム・ダ・ベースII : 5:56 (注・アップデート後タイムが変わっている。正確なタイムは解らないが、5:26で解除された報告有り)

### 勝ち組

Team Deathmatch、Team Mafiya Work、Team Car Jack City、Cops n' Crooks、Turf War  
以上全てを勝利

### グッバイ・ペトロヴィッチ

上記の「勝ち組」に加えて、Deathmatch、Mafia Work、Car Jack City。そして、Race(GTA Race含)で勝利。  
だが、レースはRoad、Boats、Helicopter、Free Race、Cannonball Run全コース勝たなければいけないので相当な数に及ぶ。  
どれで勝ったかはStatsのリーダーボードから参照できる。対戦相手が回線切断などした場合は無効試合になる。  
解除されない場合はCOOP 3種1位も取る。またアジア版/日本版はどちらか一方で統一するのが望ましい。(記録サーバーが異なるらしい)

### 最重要指名手配

マルチの最高ランクは10。昇格には\$5,000,000必要。  
1マッチで\$4,500稼いだとして1112マッチ、ノーマスでも100時間程度必要。  
最高難度のハングマンズ・ヌースがプレイ時間が短い上に金額が高い(\$4,500)なので稼ぎやすい。

### 眠れる森のロックスター

開発者のタグはRS NYC X (Xは1から6の数字)の模様。  
感染系実績(08/05/30頃に感染が有効になった)なので、これを解除してる人を殺せば解除。  
デスマッチに入れば高確率で取れるだろう。  
解除後にマルチプレイのキャラクタカスタマイズでゾンビを選択可能になる。

---

## The Lost and Damned

本編と違いチートを使っても実績には影響がないので使うと攻略が楽になる

### TLAD : ジャストミートを狙え

バットはX連打ではなくX長押しすること。  
まずはスタート時の混戦を利用して一人叩き落とし、転倒したバイクの脇で待機する。  
バイクに戻って来たところを再度叩き落とし、これを繰り返せばラク。  
初回叩き落した後、相手進行方向左位置で待機していたほうが空振りを防げるように感じる。

---

## The Ballad of Gay Tony

ベルベットロープを越えて・ゴールドスター以外はチートを使用しても解除可能。

### TBoGT : ゴールドスター

ミッションの数は全26個。  
ミッション100%の達成条件はかなりシビアな物が多数ある。  
特にタイムはどのミッションも厳しく、長距離移動の際にはカーナビ通りに進んでいては間に合わなかったりするものも。

また、車内での会話も聞いている余裕が無いので、初回プレイの際は他の項目を狙うか素直に楽しもう。

チート、タクシー、チェックポイントを使うと解除できない。

クリアしてから選べるミッションのリプレイはストーリーモードのときと違いチェックポイントがない。

条件は一度に全て満たす必要は無いので「制限時間」「被ダメージ」など狙うものを分けてミッションを数回プレイする方がいい。

### バグ？ 乗り物のダメージについて

モーリのミッションNo.3で、バンパー破損や凹みがあるにもかかわらずダメージ6%程度だったトニーのミッションLadie's Nightで、ヘリコプターの警告音が鳴り響き煙も出ていたが、ダメージ0%

日本語版DLCで確認。ミスしてもミッションはクリアしてみた方が吉。

### TBoGT：ベア・ファイト

3ラウンド目（7戦目）から相手がバットやナイフを持つようになるが、カウンターで武器を奪えば難易度は激減する。6ラウンド終了時に解除。

カウンターが苦手な場合、連射機能付きコントローラーを使うと若干やりやすくなる。

AボタンとBボタンの連射機能を有効にし、LTとAを押しっぱなしで敵の攻撃を待つ。

プレイヤーがダッキングまたはスウェーの姿勢をとったらBボタンを押すとカウンターが成功する。

それでも確実とは言えないので適宜パンチを撃って牽制しておこう。

ナイフを奪ったらBボタン押しっぱなしでほぼ無敵状態になれる。

### TBoGT：ノリノリで行こう

以下の2店で、ダンスのミニゲーム（ビートに合わせてLS・RSを倒すゲームと、その後、画面で指示されたLS・ボタンを押すゲーム）を終えると解除。

- ・「Maisonette 9」……クラブマネージメントのアイコンが出る店
- ・「Hercules」……こちらはアイコンが出ない。アルゴンキン島・西中央の「Pay 'n' Spray」から東に1つ目の交差点で南東側にある店 Maisonette 9前の道路を北上すれば良い。ちなみに、更に北上すれば隠れ家前に着く。

### TBoGT：アドレナリン中毒

まずはパラシュートを装備する（すべてのベースジャンプを完了すると自宅に置かれる、もしくはチートで出す）。

ヘリを使って最高高度（左下ミニマップの水平線が高度を示す）まで上がってからYで飛び降り、地面/水面に衝突ギリギリでパラシュートを開き着地/着水すると解除。

タイミングは意外とシビアなので、衝突しても死亡の危険のない海上で繰り返してみるのがオススメ。

モーリのミッションのトライアスロンで解除することも可能。

フリー状態で女神の横を過ぎたらパラシュートを開いてポートの近くのところに着地で解除。

---