

RAIDEN FIGHTERS ACES

項目数：32

総ポイント：1000

難易度：1000： (4STGと比べてみても容易な為)

北米版とは別実績。

尚、北米版はバグフィックス済なので、プレイ時間実績のバグ解除は使用できない。

難易度不問の実績が多く、最低難易度では基本的に敵が攻撃してこないため、極端な話800程度まではシューティング未経験者でも時間さえかければ獲得可能である。ただし、そこから先を目指す(5000万点・1億点)には腕前と練習が必要。

初戦突破	ステージ1をクリアする(ゲーム / 難易度不問)	10
クリア(RF1)	RF1のノーマルモードをクリアする(コンティニュー可、難易度不問)	20
クリア(RF2)	RF2のノーマルモードをクリアする(コンティニュー可、難易度不問)	20
クリア(RFJ)	RFJのノーマルモードをクリアする(コンティニュー可、難易度不問)	20
1コインクリア(RF1)	RF1のノーマルモードをコンティニューなしでクリアする(難易度不問)	50
1コインクリア(RF2)	RF2のノーマルモードをコンティニューなしでクリアする(難易度不問)	50
1コインクリア(RFJ)	RFJのノーマルモードをコンティニューなしでクリアする(難易度不問)	50
ボスキラー(RF1)	RF1のボスラッシュモードをクリアする(コンティニュー可、難易度不問)	40
ボスキラー(RF2)	RF2のボスラッシュモードをクリアする(コンティニュー可、難易度不問)	40
ボスキラー(RFJ)	RFJのボスラッシュモードをクリアする(コンティニュー可、難易度不問)	40
免許皆伝(RF1)	RF1のエクスパートモードをクリアする(コンティニュー可、難易度不問)	40
免許皆伝(RF2)	RF2のエクスパートモードをクリアする(コンティニュー可、難易度不問)	40
免許皆伝(RFJ)	RFJのエクスパートモードをクリアする(コンティニュー可、難易度不問)	40
クイック&デッド	クイックショットボーナスの累計が1000万点以上(全ゲーム通算)	50
最大チェーン	ボーナスチェーンの倍率を最大まで上げる(RFJのみ)	30
1,000万点突破	いずれかのゲーム / モードにおいて1,000万点以上稼ぐ(難易度ノーマル以上)	30
5,000万点突破	いずれかのゲーム / モードにおいて5,000万点以上稼ぐ(難易度ノーマル以上)	40
1億点突破	いずれかのゲーム / モードにおいて1億点以上稼ぐ(難易度ノーマル以上)	50
友情の翼	二人同時プレイで1ステージクリアする(ゲーム / 面 / 難易度不問)	20
ミクラスハンター	ミクラスを100匹以上出現させる(全ゲーム通算)	30
フェアリーガーディアン	フェアリーを100匹以上取得する(全ゲーム通算)	30
勲章コレクター	10万点勲章を100個以上取得する(全ゲーム通算)	50
オールラウンダー	全ての機体を使って遊ぶ(RF1～RFJまで、隠し機体も含めて全て、クリアの必要なし)	10
ぎりぎりマスター	カスリボーナスの累計が1000万点以上(全ゲーム通算)	50
秘密の実績：150		
真のボス撃破(RF2)	真のボスを倒す(RF2 / ノーマルモード / 難易度不問 / トレーニングモード不可)	50
真のボス撃破(RFJ)	真のボスを倒す(RFJ / ノーマルモード / 難易度不問 / トレーニングモード不可)	50
プレイ時間 1時間 Over	ゲームを1時間以上プレイする	10
プレイ時間 12時間 Over	ゲームを12時間以上プレイする	10

プレイ時間 24時間 Over	ゲームを24時間以上プレイする	10
プレイ時間 48時間 Over	ゲームを48時間以上プレイする	10
プレイ時間 96時間 Over	ゲームを96時間以上プレイする	10
被撃墜王	256回撃墜される(全ゲーム通算、ゲームオーバーの回数ではない)	0

XBOX360 RAIDEN FIGHTERS ACES まとめwiki

<http://www8.atwiki.jp/raidenfightersaces/>

雷電フリークス(攻略サイト)

<http://www2c.biglobe.ne.jp/~abfuku/>

クリア/1コインクリア/ボスキラー/免許皆伝

敵が全く攻撃してこない難易度PRACTICEでも解除できるため、初心者でも安心。
ただしEXPERTモードでは難易度PRACTICEでも打ち返し弾があるので注意。

ミクラスやスレイブなど当たり判定が小さい機体を使うと比較的楽になるが、最終的には実力。
どうしても無理なら、クレジット数無限のフリープレイもあるので(要更新)、ごり押しでクリアも可能。

ただし、その際はオプションで最終ミッションの死に戻り設定をオフにしておくのを忘れずに。

友情の翼

コントローラーが2個必要。片方は乱入後放置で1人プレイで解除することができる。

ミクラスハンター/フェアリーガーディアン

初回特典の攻略DVDで位置を把握するといひ。

ミクラスは「出現」させる。フェアリーは「取得」なので間違えないように。

...とあるが、実際にはフェアリーは撃ち殺してしまっても取得したものとしてカウントされているようだ(4/5現在)。

また、RF1のSTAGE2の飛行機をなぞると出てくるフェアリーも含まれる。

8/21のパッチで追加されたスコアアタックでは、ミクラスが大量に設置されているのでリプレイを見てミクラス的位置を覚えて繰り返しプレイしていれば、割と楽に集まる。

勲章コレクター

各シリーズ勲章の育て方は[公式ブログ](#)を参照。

オールラウンダー

BACKボタンによる捨てゲーでOK。ローカルランキング登録は不要。コンティニューからの機体変更はカウントされない。

機体選択 出撃 BACKボタンで再び機体選択、の繰り返し(おそらく出撃シーンまで行かないとダメ)。

SLAVEは各シリーズ1回だけ選択すれば良い。

隠し機体の出し方

[RF1]

SLAVE = 任意の機体にカーソルを合わせ、ボムボタンを押しながらショットボタンを押す。

[RF2]

DARK SWORD = ? にカーソルを合わせ、レバーを右下に入れながらショットボタンを押す。

FAIRY = ミクラスにカーソルを合わせ、ボムボタンを押しながらショットボタンを押す。

SLAVE = 任意の機体(ミクラス以外)にカーソルを合わせ、ボムボタンを押しながらショットボタンを押す。

[RFJ]

FAIRY = ミクラスにカーソルを合わせ、ボムボタンを押しながらショットボタンを押す。
SLAVE = 任意の機体(ミクラス以外)にカーソルを合わせ、ボムボタンを押しながらショットボタンを押す。

各ゲームとも「Options」「EXTRA SETTING」の中にある「~SHIPS」の設定が(FINAL)になっていないと利きません。

ぎりぎりマスター

RF2、TRAININGモード(ここでも解除可)、STAGE 7を設定。自機はフェアリーで、ボス戦で砲台が弾を連射してくる場所で、スローモードを駆使してひたすらカスリボーナスを稼ぐとよい。

別の方法だと、RF1、TRAINING、STAGE5、自機はジャッジスピア。途中で右下から中型戦車が登場する場面で丸い砲台を壊し、真下に撃つ弾でカスる。何度も繰り返すけど、慣れれば難しくない。DVDを参考にしよう。

真のボス撃破

各シリーズの真ボス出現方法は以下のとおり。全ての条件を達成する必要がある。1には真ボスは存在しない。

2.....「3面と6面の破壊率が100%」、「1クレジット(ノーコンティニュー)」
JET.....「全ステージでノーミス(Lv45ルートで実戦へ行くこと)」、「ボス全て非自爆死亡」、「勲章10万点モード」、「1クレジット(ノーコンティニュー)」

クイック&デッド

クイックショットとは中型機以上が攻撃する前に撃墜すること。
難易度プラクティスのJETを2,3回ALLすれば達成される。

最大チェーン

戦闘機が画面上から次々現れてくるステージでひたすら連射。
難易度プラクティスならばクイックショットと合わせて数を稼げる。

1,000万/5,000万/1億点突破

クリアボーナス込みでの突破では解除されないので注意。(実践面クリア時の1,000万ボーナス時の1億超でも解除されない)

初回特典の攻略DVDで真似できるような部分を真似ていくのが近道。

いずれもシリーズ不問になっているが、1億点突破はJETでないと厳しい。

(1ではそもそも不可能、2では一応超えることは出来るが全一クラスの技術が要る)

5,000万点は10万点勲章を取り忘れないようにし、2やJETをALLできる腕があれば解除できる。
苦手な場面ではボムを惜しまず使うと良い。

1億点は、ボーナスシステムを確実に把握して挑む必要あり、ミスも基本的に1機までしか許されない。

上記攻略サイトやDVD等で、フェアリーやミクラスの出現条件、チェーン、クイックボーナスなどを確認すること。

LEVEL-30、LEVEL-45に行かなくても1億点は取れるので、LEVEL-15でわざと死んで低難易度ルートを通るのもよい。

また、かすりを無理にやる必要はない。低難易度ルートを通ってもほとんどのボーナスを獲得できていれば

最終面の中盤くらいには1億に達する。

機体操作の腕に自信があるならば、難易度ノーマルでエキスパートモードをプレイし10万点勲章を取りつつひたすら敵の撃ち返し弾にかすと良い。

(1秒間かすると、100万点ほど入る)

稼ぎプレイが苦手ならば、JETのFULL RUNモードがオススメ。
(FULL RUNモードをプレイするには修正パッチを当てる必要あり)
各面クリア時のボーナス点は入らないが、ルート分岐が無く、全ての面をプレイできるのでNORMALモードと比べて多くのスコアを稼げる。

プレイ時間

ゲームプレイ中以外(ポーズ画面やタイトル画面など)の時間はカウントされていないので注意。

放置で時間を稼ぐ場合、PRACTICEで連射AとBを固定し放置するのが安全か。
途中で固定が外れてしまうと問い合わせ画面のまま止まってしまう(=時間がカウントされない)ため注意。
モードを抜けたりする時のオートセーブ時に解除される。

パッチを削除することで、バグを用いて時間系実績を全解除することが可能。
TRAININGモード開始 スロー機能を使用しながら終了すると1~96時間まで順番にすべてのロックが解除される。

連コンで放置を考えてる人への情報
ホリの連コンでAを最速連射にします

- ・ ミクラスを稼ぎたい場合(ついでにカスリボーナスも)

ライデンファイターズ2でFIXED 1-2-3-4-5に設定を変えて
A+Bボタンを押したままにする

- ・ フェアリーを稼ぎたい場合

ライデンファイターズJETのトレーニングモードで
STAGE EDITの PLAY STAGEをLEVEL35、GAME MODEをBOSS RUSH、
DIFFICULTYをPRACTICEにして
PLAYER EDITの SHIPをMICLUSかFAIRY、MAIN WEAPONをLEVEL4、
BOMBSを99、SLAVESを2+SP.FORMATIONにした状態で
A+Yボタンを押したままにする。
出てくるフェアリーを撃ち殺してしまいましたが
取得回数としてカウントされている模様(08/03/29現在)
1分間1匹のペースでフェアリーを殺すので、約100分間放置すればOK。