

## Dark Sector

項目数：38

総ポイント：1000

難易度： ( ~ 800 )  
( ~ 1000 )

攻略wiki：<http://www5.atwiki.jp/darksector>

実績の説明が実際の解除条件と違う項目が多数あり。  
( バグではなくローカライズ時のミスか手抜きかだと思われる )

なお、2011年現在ではマルチプレイヤーは完全に過疎のため  
オンライン実績は単独ではほぼ取得不可能。

オフライン：530

序章 ~ モノクローム ~	Chapter 1をクリアする	10
感染 ~ 蝕まれた体 ~	Chapter 2をクリアする	10
侵食 ~ 感染者の呻き ~	Chapter 3をクリアする	10
煉獄 ~ 死せる街に灯る炎 ~	Chapter 4をクリアする	10
追跡 ~ パンドラの積荷 ~	Chapter 5をクリアする	10
激奏 ~ 孤独な戦い ~	Chapter 6をクリアする	10
進化 ~ 示された道 ~	Chapter 7をクリアする	10
決意 ~ 悲しき真実 ~	Chapter 8をクリアする	10
邂逅 ~ 血塗られし運命 ~	Chapter 9をクリアする	10
決戦 ~ The Dark Sector ~	全てのChapterをクリアする	100
Dark Sector 最凶難易度「Brutal」	難易度「Brutal」をクリアする	110
ヘッドハンター	30体の敵をヘッドショットで倒す 下記参照	10
フレイム・マイスター	30体の敵を炎で倒す	10
エレクトロニック・マイスター	30体の敵を感電で倒す	10
フロスト・マイスター	30体の敵を凍らせて倒す	10
フィネス・グレイヴァー	30体の敵をAFTER-TOUCHで倒す	40
ライフル・アーム	30体の敵をPOWER THROWで倒す	35
エキスパート・シューター	30体の敵をヘッドショットで倒す	10
グレイブ・マスター	グレイブのみでLEVELをクリアした	10
ザ・フィニッシャー	30体の敵に近接攻撃で止めを刺す	10
ダブル・ヘッドショット	1発の弾で2体の敵を同時にヘッドショットで倒す	15
スキート・シューター	空中で敵の投擲物などを10回打ち落とす	10
ウェポン・スミス	ブラック・マーケットでアップグレードを5回行う	10
グリード・オブ・ルーブル	5万ルーブル以上集める	10
ウェポン・マスター	すべての武器をアップグレードする 下記参照	10
調査主任	すべてのアップグレードを入手。	15
バレット・リフレクター	SHIELD PULSEを使い敵の攻撃を利用して相手を倒す	15

オンライン：200

グロリアス・スコア	マルチプレイヤーのランキングマッチで最高点を獲得する	30
ファイブ・ハンドレッド	マルチプレイヤーで500点以上獲得する	30
プレイヤー	Infectionランクマッチのゲームで2000点獲得 (マルチプレイヤー)	40
グレート・チャンピオン	Epidemicランクマッチを最高点で終わる (マルチプレイヤー)	30
コムラッド・イン・アームズ	Epidemicランクマッチのゲームで500点を獲得 (マルチプレイヤー)	30

ヒーロー・オブ・ザ・ダークセ Epidemic ランクマッチのゲームで2000点を獲得（マルチ  
クター プレーヤー） 40

秘密の実績：270

コロッサス・ハンター	コロッサスを倒した	50
ストーカー・ハンター	ストーカーを倒した	65
ネメシス・ハンター	ネメシスを倒した	85
ジャック・ザ・ジャッカル	ジャッカルの奪取に成功した	35
インビジブル・エージェント	SHIFT状態で、敵に近寄り近接攻撃で止めを刺した	35

- ・ ヘッドハンター

誤訳。実際はグレイブのPOWER THROWで30体の敵の首を切り落とす事で解除。

- ・ ダブル・ヘッドショット

グレイブで頭部を切り落とすのでもOK。  
直線に並んだ敵をアフタータッチで微調整。  
Chapter4の橋の先に敵（ゾンビ）が大量に湧く所があるのでそこが取りやすい

- ・ ウェポン・マスター

実際の解除条件は10個のアップグレードケース取得。

- ・ バレット・リフレクター

ショットガン兵の前でシールドパルスを使えばOK。

- ・ インビジブル・エージェント

透明の状態で見えなくなるまで敵を倒せば解除。

- ・ スキート・シューター

敵の「投擲物など」を打ち落とせばいいので、わざわざ兵士が投げた爆弾などを打ち落とす必要はない  
協会にいる中ボスのコロッサスが岩を投げてくるので、それを10回打ち落とせばいい。  
グレイブの普通投げをアフタータッチで微調整してやると簡単。

- ・ グロリアス・スコア

獲得条件、正しくはInfectionランクマッチで最高得点獲得。  
（Epidemicランクマッチで最高得点獲得時はグレート・チャンピオンのみ獲得でInfectionランク  
マッチで最高得点獲得時に解除されたため）  
上記の事+グレートチャンピオン以下の実績説明の流れからファイブ・ハンドレッドもInfection  
ランクマッチだと思われる。

- ・ グリッド・オブ・ループ

累計ではダメ。表示が5万になった時点で解除。

オンライン（ランクマッチ）補足

Infectionは1ゲームの最高スコアが100ポイント 4人からゲーム開始可能

Epidemicは1ゲームの最高スコア（討伐数）が20ポイント 2人からゲーム開始可能

### Epidemicを二人でポイント稼ぎ その1

MAP：中庭 制限時間：60分（上限） ポイント：20（上限）に設定。

開始したら中央に集まるなりしてお互いにフィニッシュムーブ。

1マッチで  $19 \times 3$ （FM一回分） = 57  $20 \times 3$  = 60 のどちらかを獲得。

## Epidemicを二人でポイント稼ぎ その2

設定は上記と同じ。

稼ぐ方は「相手をダウンさせる」「回復して立ち上がるまで待つ」を繰り返す。もう一人は放置。  
ダウンは討伐数に入らないので制限時間を丸々使える。カスタムトラックで好きな曲流しながら作業推奨。ただし切断されやすい気がする。(ダウンさせる方法=グレイブのパワースロー、グレネード、(中庭なら)火の点いたグレイブで右スティック押し込み連打など)

その2の検証結果ですが、その1だけで解除した自分より、その2を織り交ぜたフレンドの解除の時間の方が体感的に短かったので、おそらくその2の方法でもポイントは加算されていると思います。1時間=約160ポイントぐらい取れます。

## ヒーロー・オブ・ザ・ダークセクター

最低4人必要だが奇数人でも開始出来る。

ポイント稼ぎの方法

始まったら感染者側(ヘイデン)が一般兵側の所に行き、まずはキル。黄色い一般兵がおとすショットガンを拾い、後はリスポーンする一般兵をショットガン無双するだけ。黄色が出なくても何回かキルすれば出る。

その間、一般兵側は完全放置でOK。音楽聴くなり漫画読むなりご自由に。

ポイント上限に近づいたら一般兵側の稼ぎたい人が感染者をキル。すると感染者になるので、後は人数分繰り返せば良し。

筆者は5人で談合したが、1プレイ40分程(上限100設定)でした。当然、人数がいればいるほど効率は良い。