

Over-G

項目数：38

総ポイント：1000

難易度： (~ 970)
(~ 1000)

本作はフライトシューティングではなくフライトシミュレーション。
ややリアル志向な為、全体的に難易度は高い。

基本的にオフラインで実績解除が可能だが、マルチプレイで階級を上げてから取れる特殊な実績がある(下記参照)。

フレンドと協力出来る環境なら問題ないレベルだが、普通にマルチプレイで階級を上げるというのはあらゆる面で厳しい。

またマルチプレイは完全に過疎状態になっている。

一週目は慣れるのに苦労するかもしれないが、一週目でF-22Aを入手しておく、2週目以降とBigBoss系が楽になる。

シナリオモードの報酬 1	シナリオモードエリア 1 をクリアし、「F-14A」	25
シナリオモードの報酬 2	シナリオモードエリア 2 のキーミッションをクリアし、「A-10A」	25
シナリオモードの報酬 3	シナリオモードエリア 2 のサブミッション (対艦) をクリアし、「F/A-18C」	25
シナリオモードの報酬 4	シナリオモードエリア 2 のサブミッション (対地) をクリアし、「F-16C」	25
シナリオモードの報酬 5	シナリオモードエリア 3 のキーミッションをクリアし、「F-15J」	25
シナリオモードの報酬 6	シナリオモードエリア 3 のサブミッション (対艦) をクリアし、「F/A-18E」	25
シナリオモードの報酬 7	シナリオモードエリア 3 のサブミッション (対艦) をクリアし、「F-2A」	25
シナリオモードの報酬 8	シナリオモードエリア 3 のサブミッション (トレーニング) をクリアし、「TF-18A」	25
シナリオモードの報酬 9	シナリオモードエリア 4 のキーミッションをクリアし、「F-117A」	25
シナリオモードの報酬 10	シナリオモードエリア 4 のサブミッション (対空) をクリアし、「F-15C」	25
シナリオモードの報酬 11	シナリオモードエリア 4 のサブミッション (対空) をクリアし、「MiG-29G」	25
シナリオモードの報酬 12	シナリオモードエリア 5 のキーミッションをクリアし、「Su_27」	25
シナリオモードの報酬 13	シナリオモードエリア 5 のサブミッション (対空) をクリアし、「Jas39A」	25
シナリオモードの報酬 14	シナリオモードエリア 6 のキーミッションをクリアし、「F-15E」	25
シナリオモードの報酬 15	シナリオモードエリア 6 のサブミッション (対空) をクリアし、「F-16AM」	25
シナリオモードの報酬 16	シナリオモードエリア 7 のサブミッション (対空) をクリアし、「F-35B」	25
シナリオモードの報酬 17	シナリオモードエリア 7 のサブミッション (対空) をクリアし、「F-22A」	25

シナリオモードの特別な報酬 1	シナリオモード (2周目以降) エリア 1 のメインミッションをクリアし、「F-14B」	25
シナリオモードの特別な報酬 2	シナリオモード (2周目以降) エリア 2 のキーミッションをクリアし、「OA_10A」	25
シナリオモードの特別な報酬 3	シナリオモード (2周目以降) エリア 3 のメインミッションをクリアし、「F-2B」	25
シナリオモードの特別な報酬 4	シナリオモード (2周目以降) エリア 4 のサブミッション (対空) をクリアし、「MiG-29S」	25
シナリオモードの特別な報酬 5	シナリオモード (2周目以降) エリア 4 のメインミッションをクリアし、「MiG-29」	25
シナリオモードの特別な報酬 6	シナリオモード (2周目以降) エリア 5 のサブミッション (対空) をクリアし、「Jas39C」	25
シナリオモードのレアな報酬 1	(難易度HELL) エリア 2 のメインミッションをクリアし、「X-35C」	25
シナリオモードのレアな報酬 2	(難易度HELL) エリア 3 のメインミッションをクリアし、「F-15DJ」	25
シナリオモードのレアな報酬 3	(難易度HELL) エリア 4 のメインミッションをクリアし、「F/A-18A(BlueAngels)」	25
シナリオモードのレアな報酬 4	(難易度HELL) エリア 5 のメインミッションをクリアし、「Su_27(RussianKnights)」	25
シナリオモードのレアな報酬 5	(難易度HELL) エリア 6 のメインミッションをクリアし、「F-16C(ThunderBirds)」	25
シナリオモードのレアな報酬 6	(難易度HELL) エリア 7 のメインミッションをクリアし、「F-2A(BlueImpulse)」	30
シナリオモードのレアな報酬 7	(難易度HELL) エリア 8 のメインミッションをクリアし、「F-1」	30
プレミアムな報酬 1	(BigBoss) でリョウジ「F-15DJ(アグレッサー)」を倒す	30
プレミアムな報酬 2	(BigBoss) でエドワード「F-2A(要撃)」を倒す	30
プレミアムな報酬 3	(BigBoss) でミハエル「Su_33」を倒す	30
プレミアムな報酬 4	(BigBoss) でリンダ「F-15D」を倒す	30
プレミアムな報酬 5	(BigBoss) でアルフレッド「F/A-18F(DiamondBacks)」を倒す	30
プレミアムな報酬 6	(BigBoss) でF-15J 305 sqd. を倒す	30
プレミアムな報酬 7	(BigBoss) でF-15J GoldenEaglesを倒す	30
プレミアムな報酬 8	(BigBoss) でF-2B (正宗/隊長機カラー)を倒す	30

- ・ プレミアムな報酬実績を狙う場合、各BigBossが出現する空域の敵だけを落とし続けると、リスポーン回数を多く持ってこれる為BigBossを出現させ易い。
ただし、通常の機体ではリスポーンした敵にすぐにミサイルを撃たれてしまうのでステルス機での攻略を推奨。

- ・ プレミアムな報酬 6 は階級をBEST GUY以上にしなければならないが、オフラインではUltimateまでしか上げられないのでマルチプレイで名声を稼ぐ必要がある。
名声ポイントを稼ぐには、マルチプレイで敵のシンボルタワーを壊す、もしくは階級がBEST GUY以上の高レベルプレイヤーを撃墜すると良い。フレンドの協力がなければかなり厳しい作業になる。

小技として、LOAD GAME セーブデータ選択画面 Renameで既存のデータの名前を書き換えると
EXPERT・HELLモードでもBEGINNERモードと同じ環境になる。
これを利用することでHELLモードでのF-1縛り無効化、さらに武器の自動補給が可能となるのでシナリオモードクリアが容易に。
操作関連もBEGINNERモードと同様になってしまうが、オプションで変更可能。

これはシナリオモードに限り、チャレンジモードでは適用されない。

その他、攻略や機体取得条件等の詳細はOverG.comと[Energy Air force@2ch](https://www.2ch.net/energyairforce)で。