

Forza Motorsport 2

項目数：44

総スコア：1000

難易度： (~970)
(1000) (オンライン賞金100万が鬼門)

車好きでないなら、単調な作業が延々続く。

ナチュラル、ハードコアの以外のキャリア関連実績は難易度イージー & 全アシストオンで取得可能な上、

自走せずともA.I.ドライバーを雇って走らせるだけで解除されるので、キャリアモードを完全に作業化することもできる。

ただしA.I.ドライバーだと獲得賞金が自走時の半分以下になるので結果的にレベル上げと車種コンプ系に時間がかかる。

キャリアモードのLv50まではおおよそ50~70時間前後。

タイムトライアルとアーケードモードは伊藤君が使えないので自走する事になる。こちらは腕次第で約5~10時間前後。

一部のタイムトライアルは、キャリアで伊藤君放置メインだった人にはつらいかも。

タイム トライアル制覇	すべてのタイム トライアル レースでターゲット タイムを更新する	40
すべてブロンズ (Arcade)	すべての Arcade レースでブロンズ メダルを獲得する	15
すべてシルバー (Arcade)	すべての Arcade レースでシルバー メダルを獲得する	25
すべてゴールド (Arcade)	すべての Arcade レースでゴールド メダルを獲得する	35
パーフェクト ラップ	対戦レースでタイム ペナルティを受けずにラップを終了する	5
パーフェクト レース	対戦レースでタイム ペナルティを受けずにレースを終了する	5
ナチュラル	すべてのアシストをオフにしてレースに勝利する	5
ハードコア	難易度を最高にし、アシストなしでレースに勝利する	5
アンダードッグ	レース参加車の中で最も低いPIのクルマで勝利する	5
楽勝	2位以下のクルマに1レース セクション以上の差をつけて勝利する	5
圧倒的な勝利	相手に周回遅れの差をつけて勝利する	5
猛チャージ	8位でレースを始め、1位でフィニッシュする	5
レベル 1	キャリア モードでレベル 1になる	5
レベル 10	キャリア モードでレベル 10になる	15
レベル 20	キャリア モードでレベル 20になる	20
レベル 30	キャリア モードでレベル 30になる	30
レベル 40	キャリア モードでレベル 40になる	40
レベル 50	キャリア モードでレベル 50になる	50
カー レベル 5	キャリア モードでクルマのカー レベルを5にする	5
すべてゴールド (ビギナーズ グラウンド)	ビギナーズ グラウンドのすべてのキャリア イベントでゴールド メダルを獲得する	15
すべてゴールド (アマチュア カップ レース)	アマチュア カップ レースのすべてのキャリア イベントでゴールド メダルを獲得する	25
すべてゴールド (メーカーのクラブ レース)	メーカー レース タイプのすべてのキャリア イベントでゴールド メダルを獲得する	20
すべてゴールド (セミプロ)	セミプロのすべてのキャリア イベントでゴールド メダルを獲得する	35
すべてゴールド (ライバル車種対決レース)	ライバル車種対決レースのすべてのキャリア イベントでゴールド メダルを獲得する	30
すべてゴールド (地域別チャンピオンシップ)	地域別チャンピオンシップのすべてのキャリア イベントでゴールド メダルを獲得する	50

すべてゴールド (ファクトリー スペック レース)	ファクトリー スペック レースのすべてのキャリア イベントでゴールド メダルを獲得する	40
すべてゴールド (プロフェッショナル シリーズ)	プロフェッショナル シリーズのすべてのキャリア イベントでゴールド メダルを獲得する	60
すべてゴールド (耐久レース)	耐久レースのすべてのキャリア イベントでゴールド メダルを獲得する	70
すべてゴールド (全タイプ)	すべてのタイプのキャリア レースでゴールド メダルを獲得する	75
フランス車完全コレクション	フランス製のクルマをすべてキャリア ガレージにコレクションする	1
ドイツ車完全コレクション	ドイツ製のクルマをすべてキャリア ガレージにコレクションする	15
イタリア車完全コレクション	イタリア製のクルマをすべてキャリア ガレージにコレクションする	10
日本車完全コレクション	日本製のクルマをすべてキャリア ガレージにコレクションする	30
韓国車完全コレクション	韓国製のクルマをすべてキャリア ガレージにコレクションする	1
スペイン車完全コレクション	スペイン製のクルマをすべてキャリア ガレージにコレクションする	1
スウェーデン車完全コレクション	スウェーデン製のクルマをすべてキャリア ガレージにコレクションする	2
イギリス車完全コレクション	イギリス製のクルマをすべてキャリア ガレージにコレクションする	5
アメリカ車完全コレクション	アメリカ製のクルマをすべてキャリア ガレージにコレクションする	25
オンライン賞金 1,000,000 CR	トーナメントやキャリア レースで 1,000,000 クレジットを獲得する	30
ブローカー	オンラインのオークション ハウスで 10 台のクルマを売買する	20

秘密の実績

シークレットコレクター-1すべてのプロダクションカーをコレクション	30
シークレットコレクター-2すべてのカスタムチューンカーをコレクション	30
シークレットコレクター-3すべてのレースカーをコレクション	30
シークレットコレクター-4すべてのクルマをコレクション	30

・ パーフェクトラップ、パーフェクトレース

アーケードモードの日産スピードウェイで比較的簡単に解除可能。

・ ナチュラル、ハードコア

キャリアモードのビギナーズグラウンドに参加してPI値やクラスの高い速い車に乗り、そのスペックで逃げ切るのが効率的。

・ 楽勝、圧倒的な勝利

キャリアモードの耐久レース(ただし911レースカーによるニユルのイベントは除く)で難易度をイージーにして参加すれば比較的簡単に解除可能。

または、後述する「GTチャンピオンシップJAPAN」もしくは「アルティメットチューナーチャレンジ」におけるNissan Speedway Reverseを難易度イージーでも良い。

・ アンダードッグ、猛チャージ

PI値が一番低い車で参加すると8位スタートになるので、あとは難易度をイージーにして走り1位になれば良い。

(ビギナーズグラウンド、アジアオープンならMazda Axela(PI 192)で参加すると8位スタートになる。)

- ・ オンライン賞金 1,000,000 CR

本作最大の難関。

Nissan Speedway75周、破損ON、アシスト強制カットの部屋を作り、メンバーを8人集める(賞金底上げのためであり、他のメンバーは開始早々抜けてもらってかまわない)。

この設定の場合、1人増える毎に優勝賞金が20,250CR増え、8人だと基本値が162,000CRになる。アシスト全オフ、ダメージ有り、タイヤ燃料シミュレート、希少度10.0の車でノーダメージ1位で完走すると291,600CR貰える。ダメージを考慮しても4~5回で解除となるだろう。

修正パッチにより賞金が大幅に減ってしまったので注意(当初は上記設定で8人の場合100万CRをオーバーし、1回勝てば即実績解除だった)。

2人の場合は基本40,500CR、難易度ボーナス40%で16,200CR、さらに希少度10のボーナス14,175CRで、ノーダメージ完走の場合で70,875CR獲得。

1回約1時間、単純計算で15回程度で貯まる。

8人募集、スケジュール調整等を考えると2人で気長にしたほうがいいかもしれない。

オンラインキャリアで達成した場合、解除されない実績あり(キャリアレベル、マシンレベルなど)

上記のキャリアレベルについては、オンラインで達成後オフラインで何かしらのレースをすれば解除されるが、

マシンレベルについては、オンラインで達成してしまうと、オフでどうあがいても解除出来なくなることがある。

既にパッチで修正済の可能性は有るが用心にこしたことはない。

-
- ・ 伊藤君放置とは？

レース開始前のスターティンググリッド画面にて「ドライバーを採用」という項目がある。その中にS.ItoというA.I.ドライバーがいる。

(稀に同じレースに参加していて雇えない事もある)

伊藤君を使う場合は、難易度イージー、燃料とタイヤ磨耗のシミュレートはOFFを推奨。

キャリアの大まかな流れは...

1. レベル50まであげる(伊藤君放置で可)
2. ホーム地域の車全部買う
3. ホーム地域を変更
4. ホーム地域の車全部買う
5. ホーム地域を変更
6. ホーム地域の車全部買う

ホーム地域ごとに10種類の車が地域限定となっており(ドライバーレベルが5上がる毎に贈呈される)他の地域では購入できないため、ホーム地域の変更が最低2回は必要になる。

(地域を変更してもレベルは引き継がれるので車はすぐには買える。ただし値下げされる車は地域によって異なるため、ホーム地域の車は地域変更前に全て買っておこう)

地域を変更すると変更前の地域で購入可能になった一部の車は再度ロックされて購入出来なくなるので買い忘れには注意。

ホーム地域の変更手数料は回を重ねるごとに値上がりしていくので、2回までに止める。

(1回目 10万CR 2回目 50万CR 3回目 200万CR 4回目 1000万CR)

また50%割引特典獲得(Lv30)までは車の購入は極力控えること。

ちなみに、全車購入には1500万CRほど必要。またキャリア1周では全車コンプは難しいのでオークションの利用を推奨。

他地域でロックされて購入出来ないクルマもオークションでは購入可能であり、全車コンプにもカ

ウントされる。

クルマのコレクション系には、DLCカー及びユニコンカーは含まれない。

ギフトを利用してフレから車を借りても解除出来るので、コンプしているフレが居たら借りるのも有。

全車コンプは「全ての車をコレクション」なので売らないこと。

参考までに、複数のコレクション実績が同時に解除される場合、国別 種類別 完全制覇の順に解除される。

・ オススメ金稼ぎレース

<参加資格> 日本LV35 ~

地域別チャンピオンシップ > GTチャンピオンシップJAPAN > Nissan Speedway Reverse

オーバルコースで減速はいらぬ為、MTでシフトアップし他の車にぶつかりさえしなければ、技術は一切必要ない。

[例]

希少度の高い「2004 Toyota #35 Yellow Hat YMA Supra」使用。5速で走ること（6速では結果的に遅い）

<難易度> 推奨ライン：Off ABS：Off TCS：Off STM：Off シフト：MT AIレベル：ハード ダメージ：シミュレーション 燃料消費/タイヤ磨耗：シミュレーション

タイムは7分20秒台、約50,000CR稼げる(27,000 × 1.5=40,500CRと、その他に希少度ボーナス分)、カーレベル5でやれば賞金はさらに増える。

ちなみに難易度をイージーにしても+35%で、希少度ボーナス込みで45,000CR程度は稼げる。

ライバル車種対決レースの「アルティメットチューナーチャレンジ」もおススメ。

Nissan Speedway Reverseを選び、フルチューンのマインズR34で上記の難易度設定で、タイムは5分40秒ぐらい、難易度ハードで約40,000CR(基本21,000 × 1.5=31,500CRと、希少度ボーナス6,300CR(+アップグレード及びカーレベルの補正分))、イージーでも約35,000CR稼げる。

ランキング上位の人のセッティングをダウンロードすれば僅かながら時間短縮。

だがあまり曲がってくれないので壁や周回遅れの敵車に当たらないように。

特に1コーナーとホームストレート前のコーナーは要注意。路面の暗いところに沿って曲がるようホームストレートの出入りではアクセルを緩めること。

車のダメージ = 賞金減額

外部リンク

Forza Motorsport2 スレまとめ @ ウィキ

http://www33.atwiki.jp/f_motorsport/
