

Rage

項目数：50

総ポイント：1000

難易度：

コンプまではオフラインを2周で25時間、オンラインが3時間程度。
オフ実績は1周でも全解除が可能だが収集と最高難易度の2周に分けた方が無難。
オンラインのレジェンド実績は2コン分割でも解除可能。

キル数はオフライン・オンライン両方の累計

キャンペーン：660

| | | |
|-------------|------------------------------|----|
| 職人芸 | 工作アイテムを10個作成 | 10 |
| 自作派万歳 | 工作アイテムを50個作成 | 20 |
| ジャンパー | キャンペーンで18種類のマシンジャンプ全て達成 | 20 |
| オールコンプ | キャンペーンでコレクターカード全種類を収集 | 20 |
| マスターシェフ | キャンペーンでレシピと設計図全種類を収集 | 20 |
| 最強デッキ | ティークの最強デッキに勝利 | 25 |
| 大当たり！ | トゥームストーンの最初のロールでミュータントを全滅させる | 15 |
| ほんのかすり傷 | フィンガーフィレットの最終ラウンドをクリア | 15 |
| 解放の瞬間 | ストラムの最終ラウンドをクリア | 15 |
| ミニゲーマー | 全種類のミニゲームで勝利する | 15 |
| アクセル全開 | キャンペーンでレースに勝利する | 10 |
| レイジCUP | キャンペーンで全てのレースに勝利する | 50 |
| ゴール！ | ATVでフィールドゴールを3本ともキメる | 15 |
| ロードキル | ミュータント10体をひき殺す | 15 |
| ゴーストバスター | キャンペーンでゴーストのアジトをクリア | 10 |
| ゴミ掃除 | キャンペーンでウェイステッドのガレージをクリア | 10 |
| 剣闘士 | キャンペーンでミュータント・Bash TVをクリア | 10 |
| 生きてやがる！ | キャンペーンでデッド・シティをクリア | 10 |
| 福祉計画 | キャンペーンで地下ポンプ施設をクリア | 10 |
| 在庫一掃 | キャンペーンでシュラウドのバンカーをクリア | 10 |
| ティシー・ドッデ | キャンペーンでデッド・シティ・リバーズをクリア | 10 |
| 大脱走 | キャンペーンでオーソリティー刑務所をクリア | 10 |
| 銀行襲撃 | キャンペーンでギアヘッド基地をクリア | 10 |
| 電気争奪戦 | キャンペーンで発電所をクリア | 10 |
| 解読成功 | キャンペーンでジャッカル谷をクリア | 10 |
| ミュータント・ブルース | キャンペーンでブルーライン駅をクリア | 10 |
| コツコツ稼げ | キャンペーンでBashTVの放映1回分で750ドル稼ぐ | 20 |
| フリーター先生 | キャンペーンで求人板のジョブを5種類クリア | 40 |
| 開発者の落書き | 秘密の開発者落書き部屋を発見する | 15 |
| 朝飯前 | いずれかの難易度でキャンペーンをクリア | 50 |
| 全身ズタボロ | ノーマル以上の難易度でキャンペーンをクリア | 25 |
| 超絶フルボッコ | ハード以上の難易度でキャンペーンをクリア | 25 |
| 絵に描いたような悪夢 | ナイトメアの難易度でキャンペーンをクリア | 25 |
| コンプリート中毒 | キャンペーンでゲームの達成率100%に到達 | 75 |

任意：240

| | | |
|------|-------------------|----|
| 受動攻撃 | セントリーロボット1機で3キル達成 | 30 |
| 一車三鳥 | RCボムカー1台で3キル達成 | 30 |

| | | |
|----------|------------------------------------|----|
| かかって来やがれ | セントリータレット1機で5キル達成 | 30 |
| メカノサイド | セントリーロボット、セントリータレット、RCボムカーで敵を100キル | 50 |
| ジェットパッカー | オーソリティーのエンフォーサーをジェットパック降下中にキル | 20 |
| 静かに確実に | デザート・クロスボウで敵10体をステルスキル | 15 |
| ハットトリック | マインドコントロールした敵で3キル達成 | 15 |
| デカチョンパ | ウイングスティックでヘッドショットキルを10回達成 | 15 |
| 無我の境地 | スナイパーライフルでヘッドショットキルを10回達成 | 15 |
| デモリションマン | 敵の車両を100台破壊 | 20 |

オンライン：100

| | | |
|-------------|------------------------|----|
| 伝説が始まる... | レジェンドをクリア | 10 |
| アンソロジー | 全てのレジェンドをクリア | 20 |
| 真の英雄 | ナイトメアの難易度でレジェンドをクリア | 25 |
| パートナーの出る幕なし | 誰も倒れずにレジェンドをクリア | 15 |
| 期待の新人 | パブリックマッチでロード・レイジをクリア | 10 |
| MVP | パブリックマッチのロード・レイジで1位を獲得 | 20 |

キャンペーン

上位難度で下位難度のものも解除。

手動でどこでもセーブが可能だが、ダンジョンなどで後戻りが出来なくなることがよくあるため、入る前のセーブデータを上書きせず別個に置いておいた方が良い。

中盤以降になるとアーマーを着込んでいるためかなりの硬さの敵が出てくる。

特殊弾やアイテムを惜しみなく使い、ヘッドショットも積極的に狙っていくこと。

・ 絵に描いたような悪夢

ウェルสปリングに到着後トゥームストーンで金策を実施して(目安は\$3500程度)アイテムを買い込むことで比較的簡単にクリア可能。

方法は\$25ベット後は連コンAボタン放置で\$500まで獲得。

\$500獲得後は\$5ベットに自動で切り替わるため手動で\$25に再設定し連コン放置、これを繰り返す(1セット15分程度)。

弾薬とバンテージにある程度余裕があるならBashTVで稼ぐ手も有る(一回\$700前後)。

次にファットママとポップロケットの設計図を購入しこれらを大量作成(特に後者は高威力かつ幅広いレンジで利用可能、しかも安価なためおすすめ)。

各クエストクリア後は取得アイテム、弾丸や材料等も売却し再度ファットママとポップロケットの作成を繰り返す(必要に応じバンテージも)。

また中盤以降は高性能セントリータレット/セントリーロボット/ウイングスティックが非常に有用で、合わせて作成しておくとなりに攻略が楽になる。

使用武器は絞った方が結果的に弾丸の運用コストも下がり、その他の装備等に資金を回す余裕が出来る。

・ コンプリート中毒

一周のみで条件を満たさなければならず、時限アイテムや時限クエストも存在するため解除を狙う場合には注意を払う必要がある。

求人板は初回購入特典の下水道クエストでもカウントされるようだが、クエストの数が必要以上にあるためなくても問題はない模様。

求人板(9)+ジャンプ(18)+カード(54)+設計図(19)+レース(28)+ミニゲームコンプ(1)+ストーリー完了(1)=130

なお、上記のうちミニゲームコンプ(1)のみ二周目の新規ゲームに引き継がれる(二周目開始時点で1/130となっている)。

ほんのかすり傷

4ラウンドまでは位置のパターンが決まっているので覚えればよいが、5ラウンド目は複数のパターンからランダムに選ばれるため極端に難易度が上がる。
しかしミニゲーム中であってもスタートボタンを押すとメニュー画面が開きポーズがかかるため、Aボタンと同時に押して次の場所を確認しながらやれば多少は楽。

・ 解放の瞬間

メモを取ったり携帯などのビデオ機能（またはその併用）で簡単に解除可能。
何度かやっていると、同じフレーズを繰り返すパターンになることもある。
3つの音を1ラウンドとし、その後ラウンドが進むごとに3つの音が追加されていくが、ラストは鳴らす回数が二つなので注意。

・ コツコツ稼げ

難易度は獲得金額に影響しないので、どうしても駄目ならイージー推奨。
ナックルとウイングスティックをメインに使うと精度100%とタイムボーナスを取るように心掛ければ比較的楽に取れる。
タレットやロボットを常時複数展開しておけばさらに楽。

・ 大当たり！

ミニゲームのトゥームストーンで、最初に振ったサイコロが4つすべて当たり目なら解除、要リアルラック。

・ アクセル全開

レースで勝利と表記されているがタイムアタックで基準タイム以下のタイムを出すことでも解除される。

・ レイジCUP

ウェルสปリングスとサブウェイトタウン両方の全てのレースで勝つ必要がある。
レース自体は特に難しくは無いが、ロケットラリーが厄介。
ポイント出現位置は固定の為、複数連続して取りやすいルートを覚えて出現したら往復して稼ぐ方法が楽。
ストーリーが最終段階まで進むとサブウェイトタウンのレースが出来なくなるため注意が必要。

・ オールコンプ

いくつか取り返しのつかないものがあるので狙う場合は慎重に。
<http://www.youtube.com/watch?v=7EjGIMKBp4c>

・ 開発者の落書き

旧化学プラント内、タンクが並びハシゴで昇っていくエリア。
部屋の奥側の段差を降りた先、地べたに敷かれたマットレスの近くにハンドルがある。
これを回すと、同じフロアにしゃがんで進入できる隠し扉が開く。隠し部屋に入った時点で実績解除。

参考動画

<http://www.youtube.com/watch?v=4iaO5x0zEG0>

・ ジャンパー

ウェストランド

<http://www.youtube.com/watch?v=6usVvl22b8Y>

東部ウェストランド

<http://www.youtube.com/watch?v=nwILt6COvP0>

・ ゴール！

<http://www.youtube.com/watch?v=Q0rcLuF6KQI>

- ・ロードキル

ゲーム終盤のクエスト「橋の防衛網を潰せ」ゲート爆破前と爆破後のミュータントをキルする事で解除可能。

各種累計キル

連続でなどの記載が無いキル実績はセーブ&ロードの繰り返しでも取れる。

- ・受動攻撃
- ・かかって来やがれ
- ・一車三鳥

下水道やBash TVなどでミュータントを相手に使用すると取りやすい。
ディスク2に入るとタレットとロボットの強化版のレシピがショップで売っているので、これを使用することでさらに楽になる。

- ・ハットトリック

Bash TVなどで逃げ回って敵を4体集めた後に撃ち込んで即爆破。

- ・静かに確実に

下水道に入ってしゃがみ移動、1匹目のミュータントをサイレントキル、これを繰り返せば素早く解除可能。

- ・デモリションマン

オンラインのロードレイジのキル数もカウントされる。
通常移動時にも車両破壊を心掛けていれば自然解除可能。

オンライン

- ・真の英雄

任意の1マップクリアで解除 シーズン1が比較的難易度が低い。

- ・MVP

ルールに関わらずパブリックマッチで1位を取得すれば解除される。
武器や装備、車体等がレベルアンロック制の為、発売から時間が経過するほど取得が困難になると予想される。
レベルはレース毎のポイントに応じて上昇する。