



実績が解除されました

XBOX360 実績解除スレまとめ @wiki

このwikiについて

2ちゃんねるの家庭用ゲーム板の「【Xbox 360】実績解除スレ」をまとめた wiki です。
各ゲームの難易度はプレイヤーの腕によって変わってくるので参考程度に考えて下さい。
実績難易度の見方・目安

現行スレッド

【Xbox 360】実績取得スレ 118G

<http://toro.2ch.net/test/read.cgi/famicom/1328966026/>

過去スレはアーカイブに収録

ゲーマースコア boost スレッド

【Xbox360】実績解除待ち合わせスレ 24G【協力】

<http://toro.2ch.net/test/read.cgi/netgame/1326774563/>

実績解除交流用ゲーマータグ

フレンドのフレンドを見る機能を利用して実績解除用のフレンドリストを共有するというもの。

【Xbox360score】

<http://live.xbox.com/ja-JP/profile/profile.aspx?pp=0&GamerTag=xbox360score>

【Xbox360score2】

<http://live.xbox.com/ja-JP/profile/profile.aspx?pp=0&GamerTag=xbox360score2>

ミラーサイト

<http://db-box360.jpn.org/xbox360score/?FrontPage>

更新情報twitter

<http://twitter.com/xboxscore360>

実績解除チャンネル

【サーバ】irc.livedoor.ne.jp

【チャンネル名】#箱〇実績解除スレ

難易度議論や談合、coopのお誘い、雑談、などなど。(〇は全角のオー)

以前利用していたirc.tokyo.wide.ad.jpサーバーはサービスが終了となりました。

IRCって何? って人は以下を参照。

IRC普及委員会

<http://irc.nahi.to/>

XBOX360 総合 ステンバーイ

COOP・対戦がやりたいけどフレがないなどの人向け。

Live Arcade作品や各人気個別タイトルごともあります。

<http://xbox360.standby.mydns.jp/>

よくある質問とその回答 (FAQ)

Q: 実績とは?

A: (公式サイトより) Xbox 360 のゲームには全て「実績」というものがあり、**どんなゲームにも**

最低 5 種類の「実績」が含まれています。

「実績」はゲームを進めていく中で一定の条件を満たすと解除され、「実績」が解除される毎にそれぞれ所定の「ゲーマー スコア」を得ることができます（難易度の高い条件ほどゲーマー スコアも高くなる傾向があります）。

また、ゲームを進めていくことで得た「実績」と「ゲーマー スコア」は自分のゲーマー プロフィールに蓄積されるため、フレンド リストに登録されている友達など、他のプレイヤーに Xbox LIVE を通じて自分の実績を公開することができます。

これにより、ゲームを進めていくことで、解除された実績を自慢できるだけでなく、それぞれの実績から得たゲーマー スコアによって自分がどの程度 Xbox 360 のゲームをやり込んだかを他のプレイヤーと比較することもできます。

つまり、ゲームの進行度ややりこみ具合、やりこみ要素をハードのシステムとして可視化、点数化したもの。

なお、windows phone7では「ゲーマー スコア」ではなく「ゴールド」という表記になっていますがXbox 360の実績と同じもので互いに共通して加算されます。

「実績」に類似したシステムとして、プレイステーション3用ゲームの「トロフィー」もありますが、「実績」に触発され、2008年以降の発売分で導入された後発のシステムであるため、初期のゲームでは「トロフィー」の含まれていないゲームもあります。

2008年以降、PS3版と同時に発売されたゲームであれば、実績/トロフィーの条件はおおよそ同じであるため、PS3版でトロフィーを獲得する際の参考にもなります。

Q：特典なしの実績解除してなんか意味あるの？ ただの自己満では？

A：確かに自己満足ではありますが、例えば、これまでのハードは全クリアしてソフトを売ってしまったら残るのはセーブデータと自分の記憶だけですが、360で遊んだゲームはセーブデータを消してしまっても、タグに履歴が残りコレクションになります。

2009年08月には、アバター用の服等がもらえるアバターアワードという要素が追加されました。

Q：「実績」、「アバターアワード」の違いは？

A：「実績」は **全てのソフト** に存在するもので、特定の条件を達成すると解除され、ゲーマースコアのポイントが加算されます。

「アバターアワード」は **一部のソフト** に存在するもので、特定の条件を達成すると解除され、アバターの衣装として使用することができます。

アバターアワード対応タイトル一覧。

ゲーム内の「アワード（やりこみ要素）」と勘違いしないよう、「アバターアワード」が獲得できるタイトルはページ内に記載されています。

Q：実績解除したところに日付が入ってたり入ってなかったりするんだけど...

A：Xbox LIVEに接続している時に解除すると日付が入ります。オフライン状態で取得すると入りません。

Q：あのゲームのページはどこ？

A：見つからなかったらまず検索しましょう。

英題の場合はアルファベット表記、カタカナ表記など考えられる表記で検索を試してみましょう。

Q：他にもわからないことがあるんだけど？

A：FAQを読みましょう。

参考リンク

- XBOX FRIENDS

<http://xboxfriends.jp/>

マイクロソフト公式サイト。ユーザーランキングで日本国内プレイヤーの実績ランキングを確認することができます。ソフトごとに実績の登録者全員の取得状況も確認可能なのでコンプ/解除率の

参考にもなります。
登録は任意なので未登録の人も多いですが、実績解除のグループも存在します。
2011年7月のメンテナンスで非常に快適になりました。

- TrueAchievements

<http://www.trueachievements.com/>

登録者中の実績解除率から算出されたTrue Achievementスコアを見ることができる。

- my360stats.com

<http://www.my360stats.com/>

実績ランキングサイト。

このサイト中で最初に実績をコンプした人やソフトごとのコンプ率などを調べられる。

- xbox360achievements.org

<http://www.xbox360achievements.org/>

英語サイト。実績中心の総合攻略サイト。実績取得ガイドやフォーラムが充実している。

その他サイトは[リンク集](#)を参照しましょう。

実績が解除されました

効果音：[MP3](#) / [WAV](#) / [SMAF\(mmf\)](#) / [3GP](#)

実績解除FLASH

<http://unlock360.hp2.jp/>

携帯からのトップページ

携帯から閲覧した場合には[携帯トップページ](#)のページがトップページになるように設定しました

。