

韓国で大幅弱体パッチが来るらしいからシャドウやる奴は覚悟しておけ

職のバランスのため神石の発動率を変更します

左手に装着した神石の発動率を下げました

ダガーとソードのクリティカル性能を下げ、グレートソード、ハルバード、ワンド、弓のクリティカル性能を上げた

近距離DD職でソロ職

ハイドからの奇襲攻撃は強いけど、24レベ上限の現状では正面からぶつかると今のところ最弱

近距離攻撃・紙防御なため要塞戦やPT・フォース同士のpvpではカモ

移動速度アップスキルはあるが足止めスキルがないため、削り損ねた場合結構簡単に逃げられる
逃げられないようにするためにレア魔石装備するらしいけど魔石がやたら高く転売マスターとかじゃないと買えないレベル

ボスPTやダンジョンPTにいると範囲攻撃にまきこまれて死にかけ回復職の負担になるためはぶられても泣かないこと

序盤マゾすぎるけど後半の金持ちシャドウは覚醒するらしい

ちっちゃい体を生かしてちょこちょこ駆け回って

「ちんでくだちゃい！」モエー！