

タイマーに関する情報を整理

- ▶ [公式情報](#)
- ▶ [調教時のスキルロス](#)
- ▶ [ペットのスキルキャップ](#)
- ▶ [ペット蘇生時のスキルロス](#)
- ▶ [ペットのステータスキャップ](#)
- ▶ [ペットの攻撃速度](#)
- ▶ [複数ペット操作時のターゲット](#)
- ▶ [コメント](#)

公式情報

[調教してペットにする](#)

[フォロワー数/コントロールスロット](#)

[ペットの取引](#)

[ペットに名前をつける](#)

[ペットや雇用NPCに命令する](#)

[ペットに餌を与える](#)

[ペットに騎乗する](#)

[ペットに荷物を運ばせる](#)

[ペットを厩舎に預ける](#)

[ペットの親愛化](#)

[ペットの幽霊と蘇生](#)

[ペットのフレンド](#)

[ペットの特殊能力](#)

調教時のスキルロス

ペットは調教すると10%のスキルロスが発生します。

パラライズを使用して調教すると14%のスキルロスが発生します。

調教時のスキルロスは、野生時から最初に調教した時のみ発生します。

上記以外では、スキル半減や二段階スキルロスが発生するペットが存在します。

スキル半減は、ペットを調教するとスキルが半分の値になります。

スキル半減する代表的なペットは、[giant beetle](#)、[fire beetle](#) などです。

二段階スキルロスは、通常の10%のスキルロスをした後に、更に20%のスキルロスが発生します。

二段階スキルロスする代表的なペットは、[greater dragon](#)、[cu sidhe](#) などです。

ペットのスキルキャップ

ペットを育成するとスキルは100まで上がります。

但し、100を超えるスキルを持つペットは、

野生時の90%つまり10%のスキルロスした所まで上がります。

また二段階スキルロスでは無いスキルが調教直後に100を超えている場合は

その値がスキルキャップという事になります。

[greater dragon](#)、[cu sidhe](#) などの二段階スキルロスするペットも

同様に野生時の90%つまり10%のスキルロスした所までスキルが上がります。

野生時の二段階スキルロスするスキルを覚えていなかった場合は

簡易的な計算ですが調教直後のスキルを1.25倍すればスキルキャップが分かります。

ペット蘇生時のスキルロス

ペットを蘇生すると全スキルが0.1のスキルロスが発生します。
NPC獣医が蘇生すると全スキルが0.2のスキルロスが発生します。

ペットのステータスキャップ

ペットのSTR, DEX, INT は育成を行うと125まで上がります。
調教直後に、125を越えている場合は、それ以上は上がりません。

HPは、STRと連動して上がります。
但し、STRが125になるとそれ以上ステータスが上がりなくなるので、
HPも上がりなくなります。スタミナ、マナも同様です。

ペットの攻撃速度

| | | | | | | |
|-------|------|---------|---------|----------|-----------|-------|
| スタミナ | ~ 29 | 30 ~ 59 | 60 ~ 89 | 90 ~ 119 | 120 ~ 149 | 150 ~ |
| 速度(秒) | 2.5 | 2.25 | 2 | 1.75 | 1.5 | 1.25 |

複数ペット操作時のターゲット

複数のペットを連れて、All Kill 等で一斉攻撃をした場合
厩舎から最初に出したペットがターゲットを取る。
但し、敵から攻撃を受けた場合は、そのペットがターゲットを取る。

コメント

| | |
|-------|----------------------|
| 名前: | <input type="text"/> |
| コメント: | <input type="text"/> |

投稿