

モンスターが持つアビリティについて

- ▶ 移動等
 - ▶ 騎乗可能
 - ▶ 飛行
 - ▶ 高速移動
 - ▶ デーモンAI(ドラゴンAI)
- ▶ 魔法
 - ▶ 魔法
 - ▶ 霊媒
 - ▶ 騎士道
 - ▶ 武士道
 - ▶ 忍術
 - ▶ 織成呪文
- ▶ 毒
 - ▶ 毒
 - ▶ 範囲毒
 - ▶ 毒耐性
- ▶ プレス
 - ▶ プレス
 - ▶ エレメンタルプレス
- ▶ バード
 - ▶ 魅了
 - ▶ 沈静化
 - ▶ 不調和
 - ▶ 扇動
 - ▶ 範囲PM無効
 - ▶ 不調和効果半減
 - ▶ 扇動無効
- ▶ オートディスベル
- ▶ SpM
- ▶ ライフドレイン
- ▶ パラライズ能力
- ▶ ディスマウント能力
- ▶ 物理抵抗低下能力
- ▶ 抵抗半減能力
- ▶ 反射
- ▶ モンスター召還
- ▶ 吸い寄せ能力
- ▶ 継続ダメージ能力

移動等

騎乗可能

タイム後ペットに騎乗する事が可能です。ペットに騎乗すると徒歩に比べて早く移動できる。

飛行

飛行して移動する事が可能です。

高速移動

通常より高速に移動が可能です。パラゴンは全てこの能力を持つ。

デーモンAI (ドラゴンAI)

モンスターの8マス以内に進入してくる者を優先しターゲットを変更する。パラゴンは全てこの能力を持つ。

魔法

魔法

メイジリーで使用できる魔法を使ってくる。ターゲットしてから数秒経つまでは使用しない。

64種全部使うわけではなく、マインドブラスト以外の単体攻撃魔法とウィークンやマナドレイン、パラライズ、ポイズン

などの間接攻撃系魔法、GHやキュアやプレス、ディスペル、ディスペルフィールド、インビジ、リビール等に限定される。

また、当然ながらメイジリーのスキル値に応じたサークルしか使えず、間接攻撃系はこちらのレジストが上回っていれば失敗する。

(「魔法の力に抵抗した」と表示される)

霊媒

ネクロマンシーのスキルで使用できる魔法を使ってくる。エクソシズム、サモンファミリアと3種の変身魔法を除く。

騎士道

シバリーのスキルで使用できる魔法を使ってくる。セイクレッドジャーニー、ノーブルサクリファイスを除く。

武士道

忍術

忍術スキルで使用できる魔法を使ってくる。ミラーイメージとアニマルフォームに限定される。

織成呪文

Spellweavingのスキルで使用できる魔法を使ってくる。ギフトオブリニューアル、アーケインエンパワーメント、ワイルドファイヤー、ワードオブデスに限定される。

毒

毒

打撃が命中した相手に毒状態にする。毒のレベルはそれぞれ異なる。

範囲毒

戦闘中である場合に効果範囲にいるPCを毒状態にする。ターゲットしているか否かを問わない。

毒耐性

毒状態に対する耐性を持つ。どのレベルまで防げるかはそれぞれ異なる。（「毒は効かなかったようだ」と表示される）

プレス

プレス

射程範囲にいるPCやペットに現HPの20%を基礎とするダメージ（最大200）を与える。魔法と異なりターゲットして即座に使用可能

（エフェクトで予期はできる）およそ15秒周期で使用。プレス発動時はパラライズ、スリープ無効。大半が火炎属性だが、コールドドレイクやフロストドラゴン（氷属性）などの例外もいる

エレメンタルプレス

上記とほぼ同じだが現HPの10%を基礎とし物理属性。また目の前で戦闘中の相手を見殺しして攻撃することもあり、その場合攻撃した相手にターゲットを変更する。また、その場合連射することがある。

バード

魅了

効果範囲にいるPCの武器攻撃、魔法の使用を10数秒間不能とする。戦闘中であれば発動し、ターゲットされているか否かを問わない。

インビジ状態であれば回避可能

沈黙化

上記とほぼ同じ、ただしこちらはターゲットしている相手のみ

不調和

スキル値（リアル値）の37.6%（小数点二位以下切り捨て）を一時的に下げられる。術者の視線を10数秒間遮断しない限り効果は継続する。

扇動

付近にいる他のモンスターに即座にターゲットされる。術者の視線を10数秒間遮断しない限り効果は継続する（ターゲット解除しても即座にターゲットされる）

範囲PM無効

範囲指定のPMが無効。混乱ポーションも同様

不調和効果半減

通常の効果の半分になる（この能力を持つモンスターは元々バード難度160で効果が半減される為、最終的に四分の一となる）

扇動無効

扇動が無効。第一ターゲットにのみ出来ない場合と完全無効の2種類がある。

オートディスペル

召喚魔法を確実に消し去る能力。常時使用する訳ではない

SpM

ライフドレイン

効果範囲にいる相手のHPを15～30程度奪い回復する。

パラライズ能力

ディスマウント能力

近接攻撃が命中した相手を落馬させる、即座に再び乗れるタイプとそうでないものの二種類がある

物理抵抗低下能力

抵抗半減能力

反射

モンスター召還

攻撃を受けた場合に他のモンスターを呼び寄せる。遠隔攻撃でしか発動しないタイプと近接攻撃でも発動するタイプの二種類がある

また召喚できる数の限度もそれぞれ異なる

吸い寄せ能力

遠隔攻撃やペット攻撃を行った者を側に引き寄せる。効果範囲はそれぞれ異なり、十数歩離れば無効化出来る物もあればサーバーを超えて発動するものもある。また引き寄せた後、そちらを優先的に攻撃するものとそうでないものがある。

継続ダメージ能力