



## 概要

通称	メデューサ
生息地	<a href="#">Stygian Abyss</a>
関連生物	<a href="#">slasher of veils</a> , <a href="#">stygian dragon</a>
名声	22000
カルマ	-22000
忠誠度	150
戦利品	6000-7000 gold, Medusaの血, Medusaの鱗(ダガーで本体指定), 0-3 未解読の古文書, Mysticism Scroll(High Level), SAAF
解体	5 Medusaの鱗 (稀に鮮やかな鱗が採取できる)
アビリティ	魔法, 弓攻撃, 毒(Lv4-5), モータルストライク, 石化(マヒ), 物理抵抗低下, PC・ペットが石化されるとその後にコピーした石像が攻撃してくる, 石化生物の開放
特効	<a href="#">亜人種</a>
タイム可能値	-
バード難度	160

## ステータス

ステータス	HP	スタミナ	マナ	STR	DEX	INT
最小	50000	115	573	1393	115	573
最大	50000	146	670	1474	146	670

## 抵抗

抵抗	物	炎	冷	毒	工
最小	55	50	55	70	65
最大	65	60	65	90	75

## ダメージ

DMG	物	炎	冷	毒	工
21-28(xx-xx)	60	20			20

## スキル

スキル	格闘	戦術	耐性	解剖学	毒	魔法	評価	瞑想
最小	114.4	127.3	120	112.8	-	109.5	109.7	100
最大	129.3	138.6	120	118.5	-	123.6	129.5	100

## 備考

- ▶ ゴーゴンレンズを埋め込んだ防具はメデューサの石化視線に対して耐性を持つ
  - ▶ 石化を一度防ぐたびに1チャージを消費
- ▶ ゴーゴンレンズの材料に魔力を含んだメデューサの鱗使用は100%、他の鱗使用は80%の確率で石化回避
- ▶ medusaが活着している状態でダガー等で採取すると魔力を含んだ鮮やかな色のメデューサの鱗が取れる(5回取ると無くなる)
- ▶ ベースダメージ21-28だが、Bowを装備しているため実際はダメージ15-19の 物理100%-
  - ▶ 矢が尽きると素手に切り替わりパワーアップする(500本程度所持)
  - ▶ Disarmで弓を落とす事ができません(戦士の場合はオススメしません)
- ▶ ポスエリアには、[ophidian warrior,enforcer](#), [ophidian justicar,zealot](#), [wailing banshee](#), [dragon](#), [undead gargoyle](#), [ogre lord](#) が石化された状態にいる

## 変更履歴

- ▶ パブリッシュ68 魔法を使用するようになった。

## コメント

- ▶ PC、ペットの石像は実体化前に攻撃して壊せる。召喚生物の場合は石化中に消せば石像が湧かない。 -- 名無しさん (2009-10-07 20:23:03)
- ▶ 物理以外の抵抗下げてやってみたら被ダメージ増えました。ダメージ分布はBow持っても変わらないかもしれません。 -- ab (2010-03-12 20:47:53)
- ▶ 以前、物理反射100%でダメージ受けた時も半分しかダメージ返りませんでした。ロアで確認できるDMG分布でも無さそうでした。 -- 管理人 (2010-03-13 01:40:57)
- ▶ ゴーゴンレンズを忘れて石化しまくった時に自キャラの赤ネームの他にevil twinが湧いたんですが、これは既知ですか？(レンズ無いと恐ろしく強いですね) -- ルーキー (2010-04-04 00:53:56)
- ▶ 書いてませんが、evil twinは既知ですね。 -- 管理人 (2010-04-04 20:10:09)
- ▶ SWのドライアドアルアーで操れるのでしょうか？ -- 名無しさん (2010-08-23 10:34:47)
- ▶ できません。SA発売前にTCでできたようですが修正されました。 -- 管理人 (2010-08-24 18:34:05)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿