

よくある質問

付属faq.txtより引用

Q.lame.exeはどこで入手できますか

A.<http://www.rarewares.org/mp3.php>
あたりからダウンロードできると思います。
分からない場合はぐぐってみてください。

Q.太鼓の画像の変え方は？

A.imgフォルダ内にある画像ファイルを書き換えてください。
それぞれのファイルについての簡易的な説明はimgフォルダ内にあります (exp.txt)。

Q.太鼓音の変え方は？

A.sndフォルダ内にある3つのwavファイルを差し替えてください。

Q.動画では画像ファイルが違うんだけど

A.どこかから画像を拾うなり作るなりしてimgフォルダ内の画像を差し替えてください。

Q.12分や24分と16分を一緒に使う方法は？

A.(最小)公倍数。一小節に48文字使うと同時に使えます。

Q.譜面データが見つらい

A.仕様です。

Q.エディタとかない？

A.寧ろ欲しいので誰か作ってください。

Q.公式の譜面を入れても得点が違うので配点を変えたいのですが

A.Ver.1.67からSCOREINIT:とSCOREDIFF:を実装してみたので試してみてください。
ただし天井点の都合上大きく配点を変えようと思ってもソフト側で修正されるのでご諒承ください。
配点を補正されたくない場合はCOURSE:をEditにすれば補正されなくなります。

Q.おにコース以外(かんたん、ふつう、むずかしい)の配点で難度を設定したい

A.Ver.1.76で一往対応しました。
配点等は怪しいので、違う場合は報告をお願いします。
ACに合わせているので、家庭用のものとは天井点異なる場合があります。

Q.背景画像と一緒に動画を撮る方法は？

A.画像をペイントやらビューワで開いた上に太鼓さん次郎のウィンドウを重ね、
そのまま演奏させた画面をキャプチャしてやればいと思います。
太鼓さん次郎の部分だけキャプチャして動画編集ソフト(フリーのもありますし)を使う手もあります。
後者の方がキャプチャする面積が少ない分撮りやすいかも。

Q.TJF/TJAファイルの作り方は？

A.メモ帳等でデータを入力した後、拡張子を.tif/.tjaに変更して保存。

Q.画像が読み込まれない

A.画像のファイル名が間違っていないか確認してください。
pngファイルをbmpに変換してpngファイルを削除すると読みこまれるかも知れません。

Q.BPMは合ってるはずなのにズレる

A.ソフト側の問題により微妙にズレが生じます。BPMの値を調整してください。

Q.mp3対応希望

A.Ver.1.59あたりから一往対応しました。
sndフォルダにlame.exeを置いておくと多分mp3データも読み込むことができます。
lame.exeの入手については上のQを参照。

Q.XPでタイトルバーの表示がずれる

A.対処法が分かり次第対処しますが原因がわかりません > <

Q.曲選択画面が欲しい

A.Ver.1.90で試験的に実装してみました。

Q.キーコンフィグが欲しい

A.Ver.1.80あたりで(面と縁のキーだけが)簡易的に実装してみました。
keyconf.iniから変更できます。

Q.ジョイパッド対応希望

A.今のところは他のフリーソフト（JoyToKey等）を使うことで対応をお願いします m m

Q.曲の途中で強制終了する

A.報告を多数いただいておりますが、こちらでは全く再現できていないため原因が分かりません > <

Oggの場合はエンコードするソフトを変えると正しく演奏されたという報告がありましたので、試してみるといいかも知れません。

Q.プレイ時に限り得点の下一桁が変わる

A.JudgeLevelが0以外の時に下一桁が（10-JudgeLevel）になるのは仕様です。

Q.PSPでプレイしたい

A.for PSPな和太鼓リズムゲームを他の方が製作中のようなので、そちらを調べてみるといいかもしれません。
太鼓さん次郎のPSPへの対応予定はありません。

Q.Jubeモード分離希望

A.どういう分離の仕方を希望されているのか分かりかねますが、
今のところ特に不都合はないと思っているのでとりあえずこのままにしておきます。