

インストールされてるものと異なる体型の装備を付けると不具合が生じる事があります（変な位置に乳首が出たり）。それを簡易に修正する方法を紹介します。

肌の露出の無い装備（全身鎧など）の場合、legfemale法は必要ありません。

- [legfemale法の基本的な仕組み](#)
- [テクスチャ](#)
- [装備](#)
- [三つの体型装備の互換を取りたい場合](#)
- [問題点](#)

legfemale法の基本的な仕組み

1. Nifデータ上のNiTriShapeにおいて、マテリアル名を「Skin」にすると、ゲーム中ではnifデータのテクスチャパスを無視して、特定のテクスチャが強制的に読み込まれます。
2. この時に読み込まれるテクスチャは、NiTriShape の名前で決まるようです。

例えば、Imperial、Breton の場合は
foot:XXX textures\characters\imperial\female\footfemale.dds
hand:XXX textures\characters\imperial\female\handfemale.dds
3. FF(BAB)の場合は、footfemale.dds のみ、ECの場合は、footfemale.dds と handfemale.dds の両方を使用していますので、EC環境下でFF装備を使用すると、FFのSkinには、EC用のfootfemale.dds がセットされ、UVマップの違いからテクスチャがずれます。
4. しかし、FF、EC のどちらでも使用していない強制読み込みテクスチャが幾つか存在します。その一つが、Legfemale.dds です。
5. そこで、FF装備のnifデータ中の NiTriShape のうち、Skinマテリアルになってるものの NiTriShape の名前を、「foot:XXX」から「Leg(:XXX)」に変更すると、ECでは使用しない Legfemale.dds を その装備の肌テクスチャにすることが出来るようです。
6. FF用の footfemale.dds を Legfemale.dds にリネームして、適切なフォルダに入れ、上記5の作業を行うと、FF用の肌テクスチャとEC用の肌テクスチャを完全に分けることが出来るので、共存が可能です。
7. ただし、Legfemale.dds を使用しているデータ（パニラ等）はテクスチャがずれます。

テクスチャ

まず互換を取りたい装備の体型のテクスチャを入手します。

その体型の基本となるパッケージに含まれていますが、まだOblivionにはインストールしないでください。

パッケージを解凍し、FootFemaleを脚部分に使えるようLegFemaleにリネームします。

ImperialならData\Textures\characters\imperial\Female\FootFemale.ddsとFootFemale_n.dds LegFemale.ddsとLegFemale_n.dds
MysticElfならData\Textures\characters\Ren\Ren_MysticElf\Female\RenFootFemale.ddsとRenFootFemale_n.dds RenLegFemale.ddsとRenLegFemale_n.dds

といった具合です。

これは種族分必要です(Imperial、Nord、Breton、HighElf、Redguard、WoodElfはテクスチャを共有しているのでImperialだけ)。

追加種族のテクスチャは基本パッケージに含まれていない事が多いですが、MysticElf等メジャーな種族の場合は専用のテクスチャが公開されている事が多いです。また人型で肌色をしているのであればImperialのテクスチャをリネームして流用する事が出来ます。

リネームしたテクスチャをインストールします。

ImperialならリネームしたLegFemale.ddsがData\Textures\characters\imperial\female\LegFemale.ddsになればOKです。（_n.ddsも忘れずに）

同じフォルダにFootFemale.ddsも存在しますが、そちらが主要体型用テクスチャです。

装備

装備のnifファイルをNifSkopeで開きます。

「Skin」マテリアルを持つNiTriShape(NiTriStrips)に対して、読み込みテクスチャを以下のように書き換えます。

NiTriShapeのValueをfoot:XXXからleg:XXX

Save Asから上書き保存してください。

三つの体型装備の互換を取りたい場合

Legの代わりにUpperBodyを使う事で三つまでなら可能です。テクスチャファイルをFootFemaleからLegFemaleに書き換えたようにUpperBodyFemaleに置き換えてください。

またNifSkopeでleg:XXXの代わりにUpperBody:XXXになるようにしてください。

問題点

この方法はOblivion標準のテクスチャを上書きする事になるのでVanilla装備ですれる事があります。
Exnem、TFF、BABにはそれぞれVanilla装備を体型用にフィットするよう変更したデータがあるのでメインとなる体型用をインストールすることを推奨します。

Legfemale法を公開してくれたAGS氏に感謝。