

07/6/26更新

1用

-----ここから-----

【6/28日発売！】

このスレのお約束だ！

- 妄想はほどほどにする。自分の意見を押し付けない。
- うp祭もほどほどにする。
- 暴れない。
- sage進行で。
- 荒らし扱いするぐらいならスルーする
- 言うまでも無いけど、荒らしに反応する人も荒らしです。
- 次スレは>>800が立てる。荒らしの場合は>>801が立てる。立てられない場合は必ず指定する事
- 情報の無い時、流れの遅い時は>>900でも可
- スレ立ては重複防止の為に宣言してから行うこと
- スレ違いの話題はエレガントに、もといほどほどに
- 実況やネタバレは発売日までなるべく自粛
- 情報来た？と聞く前に過去ログを読む
- 950を超えても次スレが立っていなかったら一時休止、次スレが立つまで書き込みは差し控える事

公式サイト

[ttp://suparobo.jp/](http://suparobo.jp/)

スーパーロボット大戦公式BLOG「熱血！必中！スパログ！」

[ttp://blog.spalog.jp/](http://blog.spalog.jp/)

まとめサイト（暫定）

[ttp://f40.aaa.livedoor.jp/~vice/ogs/](http://f40.aaa.livedoor.jp/~vice/ogs/)

[ttp://www12.atwiki.jp/srwogs/](http://www12.atwiki.jp/srwogs/)

前スレ

スーパーロボット大戦ORIGINAL GENERATIONS part288

<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/gamerobo/1182821321/>

攻略スレ

スーパーロボット大戦ORIGINAL GENERATIONS攻略スレ

<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/goverrpg/1182785104/>

アニメの話題は出来るだけこちらで

スーパーロボット大戦OG ~ディバイン・ウォーズ~ part32

<http://anime2.2ch.net/test/read.cgi/anime2/1176482721/>

-----ここまで-----

2用

-----ここから-----

基本情報

- シナリオは1、2どちらからでもはじめられる。1、2間の話や2後の話もある。でもシナリオの大筋は変わらない。
- 武器持ち替えシステム、熟練度システムは健在。用語辞典をはじめ、新システムもあるとの事。
- 新規組（R、コンパチ）はあくまでスポット参戦。

FAQ

Q：機種と発売日は？

A：PS2で2007年6月28日。

Q：新規組はどんな感じよ？ R組参戦ってマジですか？

A：ファイターロア（コウタ）、戦士ロア（精神体）、ラウル、フィオナ、ラージ、ミズホが参戦確定。

それ以外の新キャラは出てこない模様。新規メカについてはまとめサイト参照。

Q：アニメに久保やアストラ、DiSRXなんてのも出てたんですけど？

A：アニメだけのオリジナル展開でOGSには絶対出ません。詳しくはスパログをご覧ください。

Q：新しく声の当たるキャラの声優教えてくれ

A：ラーダ・・・佐久間レイさん

ラウル・・・井上剛さん

セプタギン・・・秘密

レフィーナ・・・岩男潤子さん

テンザン・・・川津泰彦さん

オウカ・・・根谷美智子さん

マイヤー・・・若本規夫さん

ヴィンデル・・・梅津秀行さん

アーチボルド・・・山崎たくみさん

アクセル・・・神奈延年さん

コウタ（ファイターロア）・・・寺島拓篤さん(本人ブログより)

カイ・・・西前忠久さん

ショーン・・・田中 完さん

ユン・・・河原木志穂さん

カチーナ・・・矢口アサミさん

ラッセル・・・青木 崇さん

ジャーダ・・・奥田啓人さん

ガーネット・・・佐久間紅美さん

シャイン・・・貝原怜奈さん

アードラー・・・山下啓介さん

テンペスト・・・中博史さん

ハンス・・・榊谷 裕さん

ユーリア・・・手塚ちはるさん

リリー・・・吉田美保さん

トーマス・・・宇垣秀成さん

ノーマン・・・大林隆介さん

アタッド・・・中澤やよいさん

未だ判明していない声優もある。追加情報を待て

-----ここまで-----

3用

-----ここから-----

Q：店頭PVデモ2段の真ん中辺りで流れてくる曲の曲名は何？誰が歌ってるの？

A：曲名はMachine Soul 2005 歌ってるのは田村美穂さん

店頭PVデモで流れているのは去年の秘密の宴の休憩時間に流れたフルバージョンだそうです

なお、CD化はされていません

Q：改造は個別？それとも一括？

A：個別だそうです。

Q：追加シナリオはどれぐらい？

A：合計で10話ぐらい

Q：揺れはー？

A：あるよ、ブルンブルン揺れじゃないがね。

Q：最初(OG1)からプレイしないと入手できないアイテムはあるの？

A：ストーリー上はつながっているが、ゲーム的には別。

「OG1で しないと、OG2で が手に入らない」というではなく、OG1 OG2の引継ぎは資金のみ。

Q：ラウルやロアはいつ仲間になるの？

A：「OG1には出ない」「かなり後の方」で基本的にはスポット参戦。

ファミ通情報でOG2の1話にラウル、フィオナの新規シナリオ(2~4話も?)

Q：カットインはパイサーなの？

A：TVアニメに合わせてゲームでもパイロットスーツを着るようになります

判っている分はキョウスケとエクセレンはOG1の地上に私服で以降はパイロットスーツ、

リューネはOG1が私服でOG2がパイロットスーツ

詳しくは<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/gamerobo/1181392786/150>で語りましょう

Q：ヒュッケバインは出るの？

A：公式発表までなんとも言えません。

語りたい人は専用スレへどうぞ。

スパロボ『大人の事情』考察スレ

<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/gamerobo/1166799807/150>

ヒュッケバイン問題5

<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/gamerobo/1182671682/>

Q：中川翔子がCMやるんだって？

A：こちらでどうぞ。

<http://news22.2ch.net/test/read.cgi/moeplus/1181492909/>

-----ここまで-----

4用

-----ここから-----

サンラヂ、スパログ等の情報

- 今回のARTはART-1しかでない
- ART-1は乗り換え可能
- 主題歌はJAMプロジェクトの新曲「Rocks」
- GBAではOG1にしか出なかったラプターやシュバインといった機体が今回のOGSではOG2にも出てくる
- OG2でOG1の一部機体が出てこなかったのは容量の問題だった
- パイロット養成システムは今までと同様っぽい
- エクサランスは戦闘MAP上でも、一定条件の範囲で換装可能
- スレードゲルミルの武器に星薙の太刀とドリルインフェルノが追加、他にも若干(本当に若干)追加武器がある
- アニメのグルンガスト壱式・2号機(獅子型)はゲームでも出る、ただし登場時期がアニメと同じかは不明

新システム

ツインバトルシステム

戦闘中、気力が一定以上になると「合流」が選択可能になり、合流コマンドを選択したユニットがメインユニットとなる。

敵もツインユニットで攻めてくる。

機体にはそれぞれ「格闘」「射撃」「念動」「防御」「命中」「回避」「汎用」という7つの

属性があり、
ツインユニットを組むことで、それぞれのユニットが持つ属性に対応して、能力に + X% の補正がかかる
また、同じ属性同士でツインユニットを組めば、ボーナス効果ももたらされる。(格闘属性 + 格闘属性 = 移動力 + 1 等)
ツインバトルシステムでは、ツインユニットによる援護も受けることが出来、

- 味方二機で敵一機に集中攻撃
- 味方二機で敵二機にそれぞれ攻撃
- 味方二機 + 援護味方二機で敵一機に集中攻撃
- 味方二機 + 援護味方二機で敵二機に並列攻撃が可能
- 「メインユニットからメインユニット」「サブユニットからサブユニット」は100%のダメージ
- 「メインユニットからサブユニット」「サブユニットからメインユニット」は65%にカットされる
- ツイン援護も同じ条件だと判断される。
- 「ALL武器」は敵メインユニットとサブユニットを一度に攻撃できる。

その際、メインユニットに対する攻撃は100%ダメージが通るが、サブユニットへのダメージは65%にカットされる。

ツインユニットを組んでいる場合、味方側のサブユニットからALL攻撃が行われる場合、敵ツインユニットへのダメージは

メインユニットへのダメージは65%にカットされ、サブユニットへは100%ダメージが通る
ALL武器で攻撃するユニットへの援護攻撃は不可能

- 「ALLW武器」は、MXのダブルアタックの要領で、更にツインユニットに攻撃できるプチMAP兵器。

特殊弾システム

汎用武器専用の新システム

ベース弾のスロットに攻撃 射程 や弾数 攻撃 といった素材を装備して特殊弾を作れる
それを汎用武器に装填することで武器の能力を変化させたり、付加能力を付けられる
作った特殊弾は好きな名前(10文字)を付けることができる

-----ここまで-----

5用

-----ここから-----

ショウコって誰？

これはファイター・ロアことコウタ・アズマの妹です。
中川翔子さんと名前が一緒なのは、偶然の一致。名前を深読みしないで下さいね～。

キサブローって誰？

コウタとショウコの爺ちゃんです。
顔と名前は「グレートバトル」のキサブロー博士と同じです。
ちなみに、キサブローという名前はスパロボシリーズの生みの親の1人からいただいたものです。

コウタ達の出番はいつ？

OG 2 の後におまけでちょっとだけ追加されているシナリオに出できます。OG 2 をクリアすると会えます。ちなみにラウル達はOG 2 から

出てきますが、かなり特殊な参戦パターン……と言えるかも知れない。

OG 2後のシナリオってどんな感じ？

今回のメインはOG 1とOG 2なので、番外編というか外伝的なものですね。ボーナスシナリオといった感じでしょうか。