

5>ここはREV.3のページです。

REV.2.xの情報の閲覧・編集は [階級/REV2](#) を参照。  
ページをREV.3準拠に更新中のため、REV.2.xの情報が含まれている場合があります。

## マッチングクラスと階級

[公式HP 階級案内](#)

[マッチングクラス](#)

[クラス昇格試験](#)

[クラス、パイロットレベル変動条件](#)

[昇格・降格](#)

[階級と昇格・降格条件一覧\(REV3.0~\)](#)

[昇降格解析の過去ログ](#)

[REV.1.x](#)

[REV.2.x](#)

[REV.3.x](#)

このページについて

階級の昇降格についての情報をまとめています。

詳しい情報をお持ちの方、また、誤った情報を発見した方はフォローをお願いします。昇格時前10戦の取得ランク、勝ち負け、パイロットポイント、定員空き在り無しも判る範囲で提供して頂けましたら解析に役に立ちます。

ゲームプレイで得られた結果により階級が与えられる。

階級毎に戦闘時のアナウンスメッセージが変化する。

一部のMSの支給条件として、一定以上の階級が求められる場合がある。詳しくは[連邦軍機体](#)・[ジオン軍機体](#)を参照。

階級は全国オンラインマッチング時の判定材料に用いられ、基本的には敵と味方の階級の組み合わせ（バランス）が同じようになるようにマッチングされる。

マッチングクラス（後述）によりオンラインマッチングおよび店内同時出撃の際に制限がかかる。

## マッチングクラス

全国オンライン戦闘時には同じクラスのプレイヤーがマッチングされる。

シングル出撃の場合は異なるクラスのプレイヤー同士が店内同時出撃を行うことができない（マッチング中にコインを入れても、異なるグループとなる）。

バースト出撃の場合は異なるクラスのプレイヤー同士が店内同時出撃を行うことができる。

**Sクラス**：将官階級（降格あり）

**Aクラス**

A3/A2/A1：佐官階級（降格あり）

A3/A2/A1：大尉・中尉（降格あり）

A3/A2/A1：少尉（降格なし）

A3/A2/A1：曹長/軍曹（降格あり）

A3/A2/A1：伍長/上等兵/一等兵/二等兵/民間人（降格なし）

REV3.01(2011/7/30) 現在

また、同じクラス内でも戦果に応じたパイロットレベルが決められている。

上からS3、S2、S1/A3、A2、A1のレベルがあり、戦績によって上下する。

それぞれ階級の右にLv3、Lv2、Lv1と表示される。

パイロットレベルはターミナル及び出撃時に確認でき、戦闘リプレイ画面でも機体番号背景の色付きの横棒で表示されるが、1クレで落ちる事もあり、頻繁に上下する。

これでマッチングを決めていると推測される。

< マッチングの例外 >

Sクラスマッチ：なおREV2.50ではA3大佐階級に限って場合によりSクラスのプレイヤーとマッチングする場合があった。REV3.01からはこれに加えて全国パイロットランキング10,000位以内のA2大佐階級もSクラスとマッチングされることがある。

（実際には毎週月曜日の週次パイロットランキング集計時の順位と階級が使用されている模様 { 報告求む }）。

したがって中佐以下の階級でもSクラスマッチングに招集されることがある { 報告求む }。

招集される可能性があるパイロットは出撃時に「優秀なパイロットであるためSクラスマッチに招集されることがあります」という断り書きが表示される。）

伍長以下クラスマッチ：（REV2.52以前のBクラス相当）

店内同時出撃人数が4人以下の場合はREV2.52以前のBクラスと同じく、ステージNY、マッチング7vs7（ただしCPU3機以上）でマッ

チングされる。  
(イベント開催時はイベントステージとなる)

Aクラスマッチ:

SクラスとAクラスのプレイヤーが、バースト出撃を選択して同じ部屋に入った場合は、SクラスプレイヤーがAクラスで出撃することができる。

この場合Sクラスプレイヤーは階級判定は行われませんが、射撃型機体を出すことは出来ない、近距離型機体はコスト160までのMSまでなど、出撃可能なMSが大幅に制限されてしまう。

## クラス昇格試験

REV.2.14より導入。

AクラスからSクラスへと昇格するには、クラス昇格試験に合格しなくてはならない。一定の戦績を挙げることで受験可能となり、ターミナルから受験申請が可能になる。

**昇格試験中は上位クラスにマッチングされる(AクラスならSクラスとマッチングされる)。**

試験中はクラス内の昇降格判定はない。

昇格試験中のプレイヤーの階級の扱いは、以下となる。

大佐の場合: S1クラス大佐として扱われる、いわば"准将"扱い。その為、昇格試験中に万が一Eランクを取った場合、その時点で"准将"からは降格するが、大佐からは降格せず、A3クラス大佐に戻る。

**不合格が確定した時点で昇格試験は終了**し、次回プレイからは同クラス対戦となる。

仮に1戦目でD以下を取っても、2戦目のマッチングはそのままのクラスでマッチされる。但し、不合格が確定しているためSを取ろうがEを取ろうが試験結果に変動はない。

**試験結果が決まった状態では、ターミナル未通し状態でのプレイはできない。**

ターミナルでの更新を促す画面が表示され、カードが返却される。

Rev3.07現在、先週または先々週のパイロットランキングが10,000位以内であれば、試験失敗の次クレジットを降格せずに終えてターミナルにカードを通すと、試験に再チャレンジできる模様。

昇格試験	受験可能条件	合格条件
A S	階級がA3大佐であるかつ、 先週または先々週の パイロットランキングが10,000位以内	4vs4以上の対人戦にて、 過去8戦中に以下を満たす ・B以上5回+C以上3回 ・4勝以上

## クラス、パイロットレベル変動条件

Rev3.0~の検証求む。

「パイロットレベルは、あなたの直近の戦闘8戦の戦績によって評価される。腕前の目安です。(Rev3.0~)」  
(階級変動直後2クレジットの間は、変動前のクラスに依存して判定されているようです。)

Aクラス伍長以下の場合(情報求む)

戦果ランク平均B以上取得でランク上昇(Rev3.0~)

なお、伍長以下に限り、全国対戦 / CPU対戦でもパイロットレベルが判定される。

トレーニングモードでは昇格出来ない事例アリ。公式HPに記載アリ。(2010/2/13)

Aクラス下位での「優秀な戦績」

カード作成後、訓練2絆(4戦)で一定以上のランクを取得すると「優秀な戦績」と認められ少尉に昇格する。

REV.2.52時点ではS3回・A1回以上という説が有力

この訓練中にジムorザクトレーナーの装備をフルコンプすると、ジムorザクIIの装備がフルコンプ状態で入手可能

Aクラスの場合(検証中、報告求む)

全国マッチ4クレジット(4vs4以上の対人戦で2戦×4回)分の戦果ランクで判定される。

S/A/B/C/D(E?)の5段階で戦果ランクを考える。それぞれ、5/4/3/2/1点と考え、合計点でパイロットレベルが判定される。(Eに関しては、0か1かは要検証)

合計28点以上ならA3レベル

合計23点以上27点以下ならA2レベル

合計22点以下ならA1レベル

### Sクラスの場合

全国マッチ4クレジット（4vs4以上の対人戦で2戦×4回）分の戦果ランクで判定される。（4クレに満たなくても点数を満たせばレベル変動しているようだが、要検証）

S/A/B/C/D(E?)の5段階で戦果ランクを考える。それぞれ、5/4/3/2/1点と考え、合計点でレベルが判定される。（Eに関しては、0か1かは要検証）

合計29点以上ならS3レベル

合計21点以上28点以下ならS2レベル

合計20点以下ならS1レベル

## 昇格・降格

[戦果ランクやポイント](#)に応じて、ターミナルにて昇格・降格判定が行われる。

戦果ランクが判定対象となる戦闘は以下の通り（Rev3.01-）

階級	判定対象
民間人～伍長	CPU戦、1vs1以上の対人戦の過去10戦分
軍曹～大佐	4vs4以上の対人戦の過去10戦分
少将～大将	Sクラスマッチングでの4vs4以上の対人戦の過去10戦分

優秀なパイロットとして認定された場合は「少尉」に特進する。

昇格/降格判定は1戦毎に実施する。

昇格/降格判定後「ターミナル見通しカード」でのプレイはできない。

昇格/降格条件を同時に満たした場合は、降格が優先される。

トレーニングモード、プライベートマッチ、模擬戦、停戦時間中の戦闘、オフライン対戦、では昇降格判定は行われない。

Rev3.03から、通信障害などによって戦闘中に対戦人数に差が発生した場合において、人数が少なくなったチームが負けた場合、「階級判定無し戦」とするように変更された。

全国対戦、イベント戦ではCPU戦の後でも階級判定自体は行われるため、昇格試験通知、パイロットレベルによる昇格、パイロットポイントによる昇格(要検証)が発生する。

「昇降格無しイベント」では昇降格判定は行われず、戦果ランク、パイロットレベル、パイロットポイント（要検証）による昇格は発生しない。

「階級判定無し戦」では昇降格判定は行われず、戦果ランク、パイロットレベル、パイロットポイントによる判定は行われない？（未検証）

判定対象の戦績かどうかは、ターミナルの戦績履歴メニューにて確認出来る。

対象外の戦績だった場合は、その戦績がターミナルメニューに表示されない。

特に軍曹以上の場合、ブリーフィング画面でCPUが1人以上交じた場合確実に4vs4未満の戦闘となり判定対象外となるので間違えないようにしたい。

トレーニングモード、停戦時間中の戦闘は含まれない。

ただし対CPU戦・トレーニングモードについては、獲得したパイロットポイントは反映される。

停戦時間帯（AM02:00～07:00）はプレイ自体の評価が行われない為、ポイント・ランク取得に関係のない昇降格（民間人から二等兵への昇格・月間ポイントランキングによる将官からの降格）以外の判定は行われない。

判定有無一覧（Rev3.06-）

{ =判定有、×=判定無し、-=発生しない }

階級	条件	4vs4未満戦	Aクラス 4vs4以上戦	Sクラス 4vs4以上戦	階級判定 無し戦	昇降格 判定無し イベント	オフ ライン	停戦 時間
民間人 ～ 伍長	パイロット ポイント 昇格			-	?	×	×?	×?
	パイロット レベル昇格			-	?	×	×?	×?

軍曹 ~ 曹長	パイロット ポイント 昇格	?	-	?	×	×	?	×	?
	パイロット レベル昇格		-	?	×	×	?	×	?
	戦果ランク 判定	×	-	×	?	×	?	×	?
少尉 ~ 大尉	パイロット ポイント 昇格	?		?	×	?		?	
	戦果ランク 判定	×		×	?	×	?	×	?
少佐 ~ 大佐	戦果ランク 判定	×		×	?	×	?	×	?
	受験判定 昇格試験	×	×	×	?	×	?	×	?
少将 ~ 大将	戦果ランク 判定	×	×	×	?	×	?	×	?
	パイロット ランキング降格	?	?	×	?	×	?	?	?

#### 民間人～伍長の場合

累積パイロットポイントが一定数に達すると階級が上がる。

パイロットレベルが3だと階級が上がる。

この階級に限り、対CPU戦（全国・イベント）でも昇格判定が行われる。

#### 軍曹・曹長の場合

戦闘で一定の戦果ランクを取得し、かつ昇格してからの累積パイロットポイントが一定数に達すると階級が上がる。

パイロットレベルが3だと階級が上がる。

#### 尉官の場合

戦闘で一定の戦果ランクを取得することが昇格に必要なになる。

もしくは、昇格してからの累積パイロットポイントが一定数に達すると階級が上がる。

#### 佐官の場合

戦闘で一定の戦果ランクを取得することが昇格に必要なになる。

#### 将官の場合

少将までは一定の戦果ランクで昇格可能。中将と大将への昇格には、2週間前の全国パイロットランキングがそれぞれ5,000位以内・1,000位以内である事が必要。

軍曹・曹長と中尉以上が取得した戦果ランクによって降格する。

また、中将と大将については、2週間前まで全国パイロットランキングが規定の順位以下になると、その時点で戦果ランクに関係なく降格する。

大将はパイロットランキングの内容により、少将まで降格する事もある。

REV2.50現在、少尉までは戦果による降格がないため、色々な出撃パターンを試したり、不得意機体の練習や他カテゴリ機体の回数を消化したりする等がしやすい階級と言えるが、やはり周りの空気を読んだ出撃が必要である。

階級の昇格 / 降格判定はターミナルを通した時に実施されるが、REV2.50より戦闘結果で階級の変動があった場合、昇降格判定の為ターミナルを通すようにとの表示がPODのスクリーンにされるようになった。この状態ではパイロットカードをターミナルを通すまでゲームプレイは不可となる。(受付時にターミナルを通すように言われカードが返却される)

よって昇格・降格判定処理を完全に避けることは不可能となった。

特に中将・大将については2週間前までのパイロットランキングの集計が月曜日のAM5:00にて行われ、その時点で規定の順位以下だった場合降格が確定する。当然ターミナルに通さない限りゲームをプレイする事は一切出来ない。

## 階級と昇格・降格条件一覧(REV3.0~)

分類	階級	昇降格条件
一般人	民間人	パイロットカード作成時の階級。1,2クレジット目の <a href="#">オーストラリア演習場</a> での戦闘は、必ずこの民間人で行われる。 各クレジット共、戦闘終了毎にターミナルを通さなければ次のプレイができない
	二等兵	累積パイロットポイント1以上獲得
兵卒	一等兵	以下の条件1.2.のどちらかを達成する 1.累積パイロットポイント2000以上獲得 2.パイロットレベル3である
	上等兵	以下の条件1.2.のどちらかを達成する 累積パイロットポイント3000以上獲得 2.パイロットレベル3である
軍曹	伍長	以下の条件1.2.のどちらかを達成する 1.累積パイロットポイント8000以上獲得 2.パイロットレベル3である
	軍曹	以下の条件1.2.のどちらかを達成する 1.過去10戦において、次の条件a.bを同時に満たす。 a.2勝する b.「B以上を2回 + C以上を6回 + D以上を2回」 2.パイロットレベル3である
下士官	曹長	降格条件： パイロットランク4連続D以下を取る 以下の条件1.2.のどちらかを達成する 1.過去10戦において、次の条件a.bを同時に満たす。 a.「B以上を2回 + C以上を6回 + D以上を2回」 b.軍曹昇格時のパイロットポイントから + 1500以上獲得する。 2.軍曹昇格時から通算してパイロットポイントから + 8500以上獲得する。(パイロットランク関係無) 3.パイロットレベル3である
	曹長	降格条件： パイロットランク4連続D以下を取る

以下の条件1.2.3.4.のどれかを達成する

- 1.過去10戦において「B以上を2回 + C以上を8回」獲得する。
- 2.曹長昇格時のパイロットポイントから + 9500以上獲得する。(パイロットランク関係無)
- 3.パイロットレベル3である
- 4.民間人でのオーストラリア演習場戦で(2戦好成績:検証中)を取得

少尉

この階級より下に降格することはない。

以下の条件1.2.のどちらかを達成する

- 1.過去10戦において「4勝+B以上を5回 + C以上を5回」獲得する。
- 2.階級変動時のパイロットポイントから + 10000以上獲得する。

尉官 中尉

降格条件：

過去10戦内に次の条件a.bを同時に満たす。

- a.4連続敗北する。
- b.パイロットランク4連続D以下を取る。

以下の条件1.2.のどちらかを達成する

- 1.過去10戦において「4勝+B以上を6回 + C以上を4回」獲得する。
- 2.階級変動時のパイロットポイントから + 10000以上獲得する。

大尉

降格条件：

過去10戦内に次の条件a.bを同時に満たす。

- a.4連続敗北する。
- b.パイロットランク4連続D以下を取る。

過去10戦において「5勝+B以上を7回 + C以上を3回」獲得する。

降格条件：

少佐 1. 過去10戦内に次の条件a.bを同時に満たす。

- a.4連続敗北する。
- b.パイロットランク4連続C以下を取る。

2.パイロットランクEを取る。

過去10戦において「5勝+A以上を2回 + B以上を5回 + C以上を3回」獲得する。

降格条件：

佐官 中佐

1.過去10戦内に次の条件a.bを同時に満たす。

- a.4連続敗北する。
- b.パイロットランク4連続C以下を取る。

2.過去10戦内に9敗する。

3.パイロットランクEを取る。

過去10戦において「5勝+A以上を4回 + B以上を4回 + C以上を2回」獲得する。

降格条件：

大佐 1.過去10戦内に次の条件a.bを同時に満たす。

- a.4連続敗北する。
- b.パイロットランク4連続C以下を取る。

2.過去10戦内に9敗する。

3.パイロットランクEを取る。

## Sクラス昇格試験合格

### 降格条件：

- 少将
- 1.過去10戦内に次の条件a.bを同時に満たす。
    - a.4連続敗北する。
    - b.パイロットランク4連続C以下を取る。
  - 2.過去10戦内に9敗する。
  - 3.パイロットランクEを取る。

先週または先々週のパイロットランキングで、上位5000位以内に入り、過去10戦において「5勝+A以上を2回+B以上を5回+C以上を3回」獲得する。

### 降格条件：

- 中将  
将官
- 1.先週と先々週のパイロットランキングが両方とも5001位以下になる。
  - 2.過去10戦内に次の条件a.bを同時に満たす。
    - a.4連続敗北する。
    - b.パイロットランク4連続C以下を取る。
  - 3.過去10戦内に9敗する。
  - 4.パイロットランクEを取る。

先週または先々週のパイロットランキングで、上位1,000位以内に入り、過去10戦において「5勝+A以上を4回+B以上を4回+C以上を2回」獲得する。

### 降格条件

- 大将
- 1.先週と先々週のパイロットランキングが両方とも1,001位以下になる。
  - 2.過去10戦内に次の条件a.bを同時に満たす。
    - a.4連続敗北する。
    - b.パイロットランク4連続C以下を取る。
  - 3.過去10戦内に9敗する。
  - 4.パイロットランクEを取る。

昇降格条件はバージョンアップで変更されることがあります。(現在REV.2.14にて変更。)

昇格と降格の2つのフラグが立っているときは、降格フラグが優先される。

昇格フラグはターミナルに通さず10戦するとリセットされる。降格フラグがリセットされることはない。

昇格時に、降格に関しては戦果ランクの蓄積がリセットされます。優秀パイロット認定がリセットされるかどうかは未確認。ランク判定に関しては戦果ランクの累積がリセットされず、昇格後2戦に限っては昇格前2戦も最新4戦に含まれる模様。

昇降格判定で参照される「過去10戦」の戦績は、階級変動後の両軍4人以上のプレイヤーの参加する対人戦のものとなります。

参照される過去10戦の戦績は、ターミナルで確認できます。(REV2.07-)

優秀パイロットと認定された場合、表より低い通算パイロットポイントでも昇格する。

将官への昇格

将官の昇格については、全国パイロットランキングで順位に応じた将官フラグが立った場合でも、実際の昇格は昇格試験を受け、順番制となります。これは大将・中将に言えることで、例えば大佐の状態でも全国パイロットランキングで193位を獲得した場合、その週の月曜日から2週間だけ大将昇格可能フラグが立ちますが、実際にはその間に少将 中将 大将と3段階で昇格する必要があります。

同様に1000位以内が必要な中將も、大佐から昇格するには少将 中将と昇格しなければいけません。将官フラグはあくまでも「昇格する資格が出来る」だけであって「昇格が確定する」という事ではないので注意が必要です。

---

### [昇格、降格についての解析ページへ](#)

---

ここをチャットのように使うのはご遠慮下さい。昇降格に関係ない書き込みもご遠慮下さい。  
最低限、[階級](#)のページに書かれていることを読んだ上で書き込んで下さい。

### あまりに同じ質問が繰り返されているのでまとめ

大将、中将、少将、大佐、中佐からの降格(REV2.50)

フラグ1:過去10以内に4連続C以下

フラグ2:過去10以内に4連敗

以上2つのフラグがそれぞれ「独立に」存在し、2つともフラグが成立した瞬間に降格フラグが立つ。  
この降格フラグが立った瞬間、ターミナルを通さない限りゲームプレイは不可となる。

紛らわしい降格例：上段がランク下段が勝敗、左から1戦前で右端が10戦前

水色が降格フラグ条件 / 橙色が昇格フラグ条件

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10

A A A A S S C C C C

負 負 負 負 勝 勝 勝 勝 勝 勝

上記例では05戦目、06戦目のS/勝利があっても4戦前のC4連続が残っている為01～04戦目の敗北4連続で降格条件を満たしてしまうことになる。

降格条件を完全に回避するためには4戦目にB以上 / 勝利が必須。

もちろんEを取ったら問答無用で降格フラグが立つ。

また例えばA,Bしか取っていなくとも、10戦中9敗(9連敗ではない事に注意)すれば問答無用で降格フラグが立つ。

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10

負 勝 負 負 負 負 負 負 勝 負

上記の例で次の2戦で2連敗となれば10戦中9敗の条件が確定し降格となるが、1勝1敗であれば10戦中8敗なので降格はしない。

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10

勝 負 負 負 負 負 負 負 負 勝

上記の場合は次の1戦で敗北した場合、10戦中9敗の条件に当てはまるため降格対象。1戦目敗北・2戦目勝利でも先に10戦中9敗の条件を満たす事になるため降格する模様。

## 昇降格解析の過去ログ

### REV.1.x

[過去ログ1](#) [過去ログ2](#) [過去ログ3](#) [過去ログ4](#) [過去ログ5](#) [過去ログ6](#)  
[過去ログ7](#) [過去ログ8](#) [過去ログ9](#) [過去ログ10](#) [過去ログ11](#) [過去ログ12](#)  
[過去ログ13](#) [過去ログ14](#) [過去ログ15](#) [過去ログ16](#) [過去ログ17](#) [過去ログ18](#)  
[過去ログ19](#) [過去ログ20](#) [過去ログ21](#)

### REV.2.x

[過去ログ22](#) [過去ログ23](#) [過去ログ24](#) [過去ログ25](#) [過去ログ26](#) [過去ログ27](#)  
[過去ログ28](#) [過去ログ29](#) [過去ログ30](#) [過去ログ31](#) [過去ログ32](#) [過去ログ33](#)

### REV.3.x

3 訂正するさん

報告ありがとうございます。

片軍ありのカードでいいですかね？

まとめ考察ありがとうございます。

見る限り単独の条件はなさそうに感じますね。

あとは複数(3 - 4つ?)の条件から2つ以上満たすと判定するって感じでしょうか。

1クレで飛ぶ場合トレーナーコップと言う条件は達成できないので、

- ・ランク
- ・撃破数

- ・連撃回数(実績ブロンズ以上とか)
- ・バトルスコア

・ゲージ差？（スコアに近いかもしれませんが）  
もしかしたら  
・他実績（アンチグラブとか？）  
あたりの組み合わせになるのかもしれませんがね。

-- (名無しさん) 2011-11-15 08:28:33

模擬戦トレモで格出して民間人戦でガンダム虐殺してきました。

ガンダム 撃破時の戦力ゲージ損失 6 2 4 撃破時の獲得pt 5 0 A P 1 5 0 弱（おそらく通常の2分の1の147？）

ジム 撃破時の戦力ゲージ損失 2 4 0 撃破時の獲得 p t 2 5 A P 9 0 強（おそらく通常の3分の1の91？）

19機撃破で二等兵と少尉とびが分かっていたのでおそらく戦力ゲージなら5000かなと推測しました。

1戦目でガンダムを9機撃破して5000超え1落ちのA、2戦目はドムで観光してDで二等兵止まりでした。

完全：二等兵止：A-D：9-0：たくさん（外し含む）

ので、戦力ゲージの単独条件もまずないでしょう。

あと、模擬戦トレモでパイロットポイントを手入しても民間人から二等兵には昇格しませんでした。

理論上は民間人で【6】のMSまで入手できると思われます。赤鬼とか指揮ジムのあたりですね。-- (名無しさん) 2011-11-17

11:22:40

また、Aクラマッチングレベルですが、私の検証範囲内でも22 がA1、23がA2で良さそうです。

CDScbCAb 22 A1

ScbCAbcc 23 A2

bCAbccBB 22 A1

AbccBBCB 22 A1

ccBBCBcA 21 A1

BBCBcAab 24 A2

CBcAabCD 21 A1

cAabCDCC 20 A1 -- (名無しさん) 2011-11-17 11:29:38

本日A2中佐でD勝利で少佐に降格しました

10戦中5勝、2戦前にB勝利もしてるんですが・・・ -- (名無しさん) 2011-11-17 21:58:55

勝利した際のどこかで、対人戦が33以下になっていれば、当然階級の昇降格にはカウントされず。

また、直近3クレの6戦が下のような成績であれば、降格も当然。

勝利 B

負け C 以下

負け C 以下

負け C 以下

負け C 以下

勝ち D

さもなければ、10戦中のどこかで4連敗、かつ、どこかに4連続C以下があったなら、十分に降格条件を満たしています。

パイロットランクが安定しないのは、まだまだ立ち回りを見直す必要があるということですから、その点を含めてもう一度少佐

で頑張ってみて下さい。-- (名無しさん) 2011-11-18 01:58:10

厳密に書けば直近3クレでは

勝ち B

勝ち C

勝ち B

負け C

負け C

勝ち D

なんですよ -- (名無しさん) 2011-11-18 07:10:04

報告お疲れ様です

情報不足なのでなんとも言い難いですね。

昇降格は4vs4以上の対人戦で過去10戦（5クレ）を参照するとなっています。

33以下（一人回線切れの44含む）のものを「除いて」、過去10戦の戦歴を確認できますか？

ワナなのは最初44で対人になって1戦目負でも

1人回線落ちて2戦目勝が対象外になるとかあります。

Rev3は回線切れやネットワーク障害見る頻度が高い感じがします。

-- (名無しさん) 2011-11-18 07:27:06

ジオンでやってたんだが、ずっとAランクとり続けてたら  
急にレベル3になった。  
レベル1からすっとばして。

もしかしたら伍長以下なら撃破数で見られたりしてるのかな？

-- (名無しさん) 2011-11-19 18:14:06

報告ありがとうございます  
何回Aを取り続けていたらA3になったのか、等  
情報不足なので過去履歴を書いていたいただけと助かります。

EEEEAAAA : 20(A1)からAAを取って

EAAAAAAAA : 28(A3)とか。

他にもいくつかのパターンが考えられますが、

どれに当たるのか判別付かないです。 -- (名無しさん) 2011-11-19 18:56:03

今日新兵訓練少尉昇格条件に関してプレイしてきましたので参考になるかは分かりませんが報告します。

片軍:少尉昇格:A-B:20:三連二三回程度

Bランク戦はバトルポイント293でした。

二戦合計1落ちに押さえています。 -- (名無しさん) 2011-11-21 10:35:05

上2

ずっとAランクでした

おそらくA 1 0回前後です -- (名無しさん) 2011-11-24 20:11:46

報告ありがとう

Aを10回つづけたらA3になるのも当然ですね。A×8回で32になりますから。  
それだけでは、伍長以下だから撃墜数が換算されるとかは考えにくいです。

A1 A3やA3 A1も稀によく見るので現状わかっている範囲内のように考えます。 -- (名無しさん) 2011-11-26 12:53:44

ジオン民間人から少尉まで特進させるにはどうしたらいいですか -- (エンペラー) 2011-11-28 07:31:56

エンペラーさん

ここは質問の場ではないので、少し上のログを読んでご自分で判断してください。

-- (名無しさん) 2011-11-28 07:49:57

階級判定なしはレベルも動かないですよ？

-- (名無しさん) 2011-12-10 07:29:27

あなたの出撃結果の報告をお待ちしております。

おそらく判定無しですが、明確な報告は無かったはずですよ。 -- (名無しさん) 2011-12-10 10:25:01

階級判定なしイベントでもレベルが動きました

大尉に昇格しました -- (名無しさん) 2011-12-13 16:52:56

S Sでレベル1から3まで一気に上がりました

-- (名無しさん) 2011-12-13 16:55:34

2報告ありがとうございます

昇降格判定無しでもレベル判定はあるのですよ。

大尉昇格おめでとうございます、昇降格判定無し的时候ですか？ -- (名無しさん) 2011-12-21 20:37:21

階級判定ありの時に昇格しました

今少佐レベル2になりました -- (名無しさん) 2011-12-27 08:11:57

Sクラ試験だが、相手大将中将レベル3のオンパレードの連続。

Sクラ昇格が大変アピールはもういい。

勝てないって。

プログラム変えろよ。

グチスレ行けてか。

了解。

-- (名無しさん) 2011-12-30 00:52:24

今日、ジオンで新規で始めてS二回とったらいっきに少尉に

なって吹いたwww

しかし、つぎのマチで大尉のBD2と戦って性能負けしたwww

ちなみに、一戦目がスコアポイント340ぐらい、

二戦目が440くらい? -- (名無しさん) 2012-01-02 00:47:28

報告ありがとうございます

現在検証中の情報に対して不足なので覚えていたら(もしくは携帯サイトで見れるようなら)

以下を追記してもらえますか?

・片軍に既にパイロット登録済みだったかどうか

・撃破数

・連撃使用回数

<まとめ>

不明:少尉飛び:S-S:不明:不明

不明:少尉飛び:B-S:不明:不明

片軍:二等兵止:B-S:6-13:使わず

完全:二等兵止:B-B:9-9:不明

片軍:少尉飛び:A-A:12-10:不明

片軍:少尉飛び:A-S:不明:不明

完全:二等兵止:A-S:不明:不明

完全:少尉飛び:S-S:12-10:不明

不明:少尉飛び:S-A:17-8:3-4回×2?

不明:少尉飛び:S-S:14-18:不明

不明:少尉飛び:?-?:15-19:不明

片軍:二等兵止:B-B:0-0:たくさん

不明:少尉飛び:?-?:12-15:不明

不明:少尉飛び:S?-S?:16-16:なし

完全:二等兵止:A-D:9-0:たくさん(外し含む)

不明:少尉飛び:A?orS?-S:?:? New!-- (名無しさん) 2012-01-02 11:50:12

片軍には登録はしていない、

撃破数は15くらい?

ほとんど、射撃 タックルでせめた、

S二回とったことを覚えている、

-- (名無しさん) 2012-01-03 12:56:46

両軍新規

ランク...2戦ともS

連撃...1戦目に1回

撃破数...1戦目...19 2戦目16

もう片方も同じようにして

両軍とも少尉飛び

こんな情報ですが

参考になれば -- (名無しさん) 2012-01-03 20:12:00

ジオンのみ登録カード、新規連邦

シャアザク4、ザク6、0落ちでS。一戦目0落ちA、二戦目Sで少尉

10機Sって情報と昔でてたスコア目標にしたら、少尉になりました -- (名無しさん) 2012-01-03 22:01:35

連邦のみ登録カード新規。

ジムトレーナー、1戦目スコア339 0落ち、撃墜数13機A

2戦目スコア365 1落ち、撃墜数11機A

で少尉になりました。以上報告でした。 -- (名無しさん) 2012-01-29 16:05:30

方軍で1クレ目、a-b:撃墜11-10:290-250(1落)-連撃たくさんで少尉に飛びました -- (名無しさん) 2012-02-18 21:22:49

昇降格ではないのですが友人が大尉勝利Eを取ったので報告させていただきます わかることはジオン大尉 高級格闘で四落ち

1000ポイント越え 勝利Eでした 既出ならすみません -- (アチャー) 2012-02-29 12:53:31

少佐四連敗CCBDで大尉に降格しました。基準変わってるかもしれませんがね。 -- (名無しさん) 2012-03-02 00:08:38

2

コスト260以上は4落ちで勝敗・スコアにかかわらずEです。既出です。

1

「4連続のC以下かつ敗北」ではなく、「過去10戦中で、4連敗フラグと4連続C以下フラグが両立」すれば降格します。変わっ

てません。

その4連敗の前にすでに4連続C以下があったのでは。--(名無しさん) 2012-03-02 01:13:06  
確か2クレか3クレで降格したので、その前がC2つだったのかな。丁寧に履歴リセットしてくれるので、忘れてしまいました。3クレC2連勝後だったなら基準通りなんですね、ありがとうございました。

--(名無しさん) 2012-03-12 10:42:43

本日少佐の直近の5クレで

cCbACcBASAでしたがこれでは中佐になれませんでした。

どこかでフラグは折れているのでしょうか? --(名無しさん) 2012-03-27 16:39:19

Cが4つ見えるが... --(名無しさん) 2012-03-27 18:08:29

2バーで民間人から開始

両方方軍もちで最高階級は少佐と中佐。演習時は大尉少佐。

少尉とびしたのはA-Sで12-15撃破の3連がどちらもあり

二等止まりがB-Bの8-7で3連あり

一応報告 --(名無しさん) 2012-04-01 13:56:48

ジオンで民間 少尉報告

連邦は中佐

1戦目 12機の344でA

2戦目 14機の370でS

連撃は2戦とも使いまくりで昇格でした --(名無しさん) 2012-04-01 18:07:05

Dで始まってDで終わる12戦、中の10戦で大佐条件満たしたら昇格した。

(ターミナルでは常にDが1個表示されてる状態)

昇格参照の過去10戦はクレまたぎでも成立する?

今まで降格だけだと思ってた。

--(名無しさん) 2012-04-07 20:14:05

お久しぶりです、少尉飛び報告のみなさんありがとう。

<一旦まとめとソート>

完全 少尉飛び S-S 19-16 1回くらい

片軍 少尉飛び S-S 19-16 1回くらい

不明 少尉飛び S-A 17-8 3-4回×2?

片軍 少尉飛び A-B 11-10 たくさん

片軍 少尉飛び A-S 12-15 あり

片軍 少尉飛び A-S 12-14 たくさん

完全 少尉飛び S-S 12-10 不明

不明 少尉飛び S-S 14-18 不明

片軍 少尉飛び A-A 12-10 不明

片軍 少尉飛び A-S 10?-10 不明

片軍 少尉飛び A-A 13-11 不明

不明 少尉飛び S?-S? 16-16 なし

完全 二等兵止 A-D 9-0 たくさん(外し含む)

片軍 二等兵止 B-S 6-13 使わず

片軍 二等兵止 B-B 0-0 たくさん

片軍 二等兵止 B-B 8-7 あり

完全 二等兵止 B-B 9-9 不明

完全 少尉飛び S-S 不明 ほとんど無し

不明 少尉飛び S-S 不明 不明

不明 少尉飛び B-S 不明 不明

不明 少尉飛び 不明 15-19 不明

不明 少尉飛び 不明 12-15 不明

片軍 少尉飛び A-S 不明 不明

完全 二等兵止 A-S 不明 不明

ざっと見て

撃破: 少尉飛び = 多い、二等止め = 少ない(20)

ランク: 少尉飛び = 高め(ただABもあり)、二等止め = 低め(ただASもあり)

といった傾向が見えます。  
撃破数とランク、または連撃などの併用で判断されてる感じに思えますね。

公式には昇降格判定は1戦毎に判断すると明記されているので、?は外していいと思います。  
過去昇降格判定が1クレ毎判定だったことは記憶にないので、そちらからも間違いないでしょう。  
(クラス昇級試験の判定は1クレ毎判定だったことはありますが) -- (kid) 2012-04-08 10:40:35

襟章の 3つの内一個脱落しました修理が出来ますか。 -- (大橋 弘) 2012-04-10 12:42:00

少尉に昇格するには9500ポイント以上習得する必要がある、優秀なパイロットと認定された場合は少尉に特進する。相当な努力が必要だね、トレモで何回か練習すれば問題はないが...実戦ではそうはいかない、まずはトレモで何回か練習することを推奨する。自信がついたら実戦に参戦するといいたろう、それでもダメならまだ練習が足りない、又は技術レベルが低いといえる...俺もそうだが、撃破数が0機というときもある、それだけ相手チームが強いということだ。相手チームの編成や、腕前によっては四機以上撃破するときもある、対策としてはポータブルでの練習を推奨する、敵がどこから攻撃してくるか、どの方向から接近してくるのかを、警戒しながら戦うとよい、少人数なら戦えるし撃破するタイミングさえ合えば楽勝だが...多数数の場合はそうはいかない!!警戒するにしろ多数数での戦闘は苦戦!耐久力がピンチな場合、拠点へ後退する途中で敵機が何機か追撃してきて、時には背後から攻撃してくるから途中で、撃破されてしまう、のが現状でもあり多数数の特徴ともいえる。いくらエースでもやられることは誰でもあること。 -- (つかはらしょうた少尉) 2012-05-09 23:46:55

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

ここをチャットのように使うのはご遠慮下さい。昇降格に関係ない書き込みもご遠慮下さい。  
最低限、[階級](#)のページに書かれていることを読んだ上で書き込んで下さい。