

## オービット機動

---

ロックオンしながらのダッシュで敵機の側面や背後に回る技。1対1でMSと戦う際に、

赤ロックが重要で、これにより自機がどんな機動をしても敵を正面に捉え続けることができる。さらに回り込むことで、敵のこちらへのロックを外し一方的な攻撃ができるようになる。ただし旋回性能が高い機体でないと難しく、低い機体で行うと途中でロックが外れてしまう。同様に、移動速度が速すぎると赤ロックによる旋回が間に合わずロックが外れるので注意。

右旋回オービット機動 > トリガー+ブースト  
左旋回オービット機動 > トリガー+ブースト

旋回性能の良い機体で、旋回性能の悪い機体相手に行うと容易に背面に回り込めるため敵機の優位に立つ事が出来る。

ただし昔からある仕様で、敵機が旋回しこちらをFCSに捉えていても、こちらから見るとまだ背を向いている場合がままある。背面を取った後も背面を取り続けるには読みと慣れが必要。

「アーマード・コア」シリーズ経験者には「サテライト機動」と言った方が通りやすいだろう。