

先頭に「x」が付いている物は不確定と思って下さい...

付いて無いのは天国B素体熟練度0状態にて確認済みです。

追加Eパック系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果
追加Eパック	1	2	0	0	0	200	52	x	x	x		補給/ブレイクダウンを50%で無効化
追加Eパック	1	3	0	0	0	200	146	x	x	x		補給/ブレイクダウンを65%で無効化
追加Eパック改	1	3	0	0	0	160	146	x	x	x		補給/ブレイクダウンを65%で無効化・サイドステップ
追加Eパック	1	4	0	0	0	200	406	x	x	x		補給/ブレイクダウンを80%で無効化
追加Eパック改	1	4	0	0	0	160	406	x	x	x		補給/ブレイクダウンを80%で無効化・サイドステップ
追加Eパック	1	5	0	0	0	200	634	x	x	x		補給/ブレイクダウンをほぼ無効化

移動速度向上系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果
スピードUPシステム	1	-	0	0	0	160	73	x	x	x		速度20%UP/スロウ防止/サイドステップ
高機動アクセラレータ	1	-	0	0	0	170	208	x	x	x		速度30%UP/スロウ防止/サイドステップ
超機動アクセラレータ	1	-	0	0	0	180	520	x	x	x		速度40%UP/スロウ防止/サイドステップ

冷却装置系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果
液冷式冷却機構	2	-	0	0	0	200	104	x	x	x		(熱防御力30)
液冷式冷却機構改	2	-	0	0	0	220	291	x	x	x		(熱防御力60)
昇華式冷却機構	2	-	0	0	0	180	104	x	x	x		サイドステップ/(熱防御力30)
昇華式冷却機構改	2	-	0	0	0	200	291	x	x	x		サイドステップ/(熱防御力60)

リペアシステム系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果
リペアシステム	2	-	0	0	0	200	73	×	×	×		耐久力回復/クリティカルを40%で無効化
リペアシステム	2	-	0	0	0	200	208	×	×	×		耐久力回復/クリティカルを55%で無効化
リペアシステム	2	-	0	0	0	200	520	×	×	×		耐久力回復/クリティカルを70%で無効化
リペアシステム	2	-	0	0	0	200	800	×	×	×		耐久力回復/クリティカルを85%で無効化
リペアシステム改	2	-	0	0	0	170	208	×	×	×		耐久力回復/クリティカルを55%で無効化/サイドステップ
リペアシステム改	2	-	0	0	0	170	634	×	×	×		耐久力回復/クリティカルを70%で無効化/サイドステップ

その他

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果
レーザージャマー	2	50	0	0	0	200	291	×	×	×		レーザー系武装無効化
オーバードライブLG	3	3	0	0	0	200	400	×	×	×		速度上昇0%?/オーバーヒート時にオーバードライブ発動

姿勢制動系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果
ジャイロバランサー	2	50	0	0	0	160	146	×	×	×		物理スタン無効/サイドステップ
ジャイロバランサー	2	50	0	0	0	170	406	×	×	×		物理スタン・ノックバック・吹き飛ばし無効/サイドステップ
ジャイロバランサー	2	50	0	0	0	180	634	×	×	×		物理スタン・ノックバック・吹き飛ばし・浮かし・叩きつけ無効/サイドステップ

脚部格闘系(ロックオン時にステップ動作で蹴撃を出す)

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ハイローラー	1	30	552	0	0	180	208	×	×	×		物理スタン/跳ね上げ/吹き飛ばし/叩き付け (注:1)	

ハイローラ-remix 1 30 864 0 0 180 406 × × × 物理スタン/跳ね上げ/吹き飛ばし/叩きつけ GRAPPLE1.20
(注:1)

注:1

前ステップ : 両足で跳ね上げ(1Hit)
左ステップ : 踵落としで叩きつけ(1Hit)
右ステップ : ソバットで吹き飛ばし(1Hit)
後ステップ : サマーソルトで跳ね上げ+吹き飛ばし(2Hit)
全ての攻撃にガードブレイク効果あり

なお、緊急回避の一種なので攻撃と同時に全ての武器の使用状況がリセットされる。

- ハイローラ-系の右ステップは吹き飛ばし攻撃ですよ -- 名無しさん (2006-06-01 01:11:03)
- 修正しておきました... 申し訳無いです orz -- 適当更新者 (2006-06-01 16:59:06)
- ハイローラ-は前ステップ>後ステップ>吹き飛ばし攻撃が見た目カコイイでも弾数的にネタ... (・・ ・) -- 名無しさん (2006-06-23 05:00:47)
- ハイローラ-はカッコイイよな
七人斬りでバサバサ切ってバックステップでめる
-- cia (2007-11-09 11:52:06)
- レーザージャマーは「ほぼ」無効化だから実際には極わずかにだけダメージは与えられる -- 名無しさん (2007-12-25 03:18:48)
- 追加Eバック のほぼっていうの気になるんだけど...99%とかで完全には防げないって事だよな? -- 名無しさん (2008-06-09 16:16:45)
- そういえば、クロックオーバーシステム(?)って無くなったのね -- 三ヶ月の名無しさん (2010-11-22 15:06:36)
- ハイローラ-の左ステップでぼこぼこにするの気持ちいいですけど -- ふりーどりひ (2011-05-08 19:48:31)
- 冷却機構とODHD一緒に使うとすぐ熱冷めるから好きなだけODできる -- 名無しさん (2012-05-08 13:05:18)

名前:

コメント:

投稿