

今回の塔は通常のストーリーでいく全八階からなる塔と八階のボスを倒す（いわゆるクリア）と行けるようになるHEAVENの二種類が存在する。
更にHEAVENは” HEAVEN・A ” ” HEAVEN・B ” ” HEAVEN・C ” に分かれていてそれぞれ異なるルールを有する。

・ 塔周回用最短ルート（暫定）

- 一階
分岐を 、 、 で右側のランカー部屋。倒したら、近くにターミナルが無いので徒歩で最初の分岐に戻る。
左側へは に行き、下から二番目の扉に入り真っ直ぐ行けばいい。
- 二階
上の二部屋に行くには最初の分岐は 、（次の部屋はどちらでも一緒）、 、ランカーを倒したら一部屋戻り上へ行き、二体目のランカーを倒す。
下のランカー部屋へは最初の分岐を に行き、後はひたすら へ行くだけ。
- 三階
各ランカー部屋が大体等間隔にあるため、どのルートも余り変わらない。好きなルートで。
- 四階
ドーナツ型の部屋から直接行けるランカー部屋を攻略したのち、真ん中のランカー部屋をクリアし、隣の転送装置で戻る。
戻ったらもう片方も同じように。上中央のランカー部屋には左から、下は右から入ることが出来る。
- 五階
ターミナルから出た直後の左右の部屋は行き止まり。それさえ気をつければ後はほぼ一直線。
二部屋のランカー部屋途中の分岐は、マップ左下の部屋が下、上は左が正解。
- 六階
ターミナルすぐ横のランカー部屋をまず目指す。その後左、上の順にランカー部屋を攻略。
一方通行の扉を抜けたら 、 、 と分岐を抜ければ、すぐに最後の部屋に着く。
- 七階
分岐を 、 、 の順番に進み、後は各ランカー部屋を攻略するのみ。
左右のランカー部屋に行けない様に思えるが、実は問題無く行ける。
- 八階
ランカーを倒したら転送装置で戻るのを繰り返す。
ただ左上の部屋は近くに転送装置がないため、円形の大部屋まで戻った方がいい。