

- 周回を重ねるごとに強くなる。
- 落とす武装の色で入手済みかがわかる（紫は未入手で黄色は入手済み）
- 戦闘中の装備チェンジはしない模様
- ただしオーバーヒートやエネルギー切れは起こす模様。（ボスはオーバーヒートのみ。エネルギー切れは起こさない）