

先頭に「x」が付いている物は不確定と思って下さい...

付いて無いのは天国B素体熟練度0状態にて確認済みです。

ハンドガン系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
580オートマグ	1	60	101	0	0	70	40			x	x	移動使用可/物理スタン	
13mmオートナンプ	1	60	124	0	0	71	80			x	x	移動使用可/物理スタン	
SAAマグナム88	1	60	184	0	0	72	160			x	x	移動使用可/物理スタン	BULLET1.20
D・ドラグーン	1	5	120	0	0	500	800			x	x	ブレイクダウン/防御不能/移動使用可/物理スタン	BULLET1.20

ボウガン系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
オートボウガン	1	36	120	0	0	50	40			x	x	物理スタン/移動使用可/(2発同時発射)	
アーバレスト	2	54	156	0	0	50	80			x	x	物理スタン/移動使用可/(3発同時発射)	
スコープオン	2	72	218	0	0	50	160			x	x	物理スタン/移動使用可/(4発同時発射)	BULLET1.00

ライフル系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ヘカートV	1	28	180	0	0	100	52			x	x	物理スタン/移動使用可能	
20mmAMライフル	1	32	300	0	0	120	208			x	x	物理スタン/移動使用可能	
式対甲ライフル	1	36	555	0	0	140	634			x	x	物理スタン/移動使用可/(最大3連発)	BULLET1.00

ショットガン系 (8発同時発射、2連発可能)

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
----	------	------	----	----	----	-----	-----	---	---	---	---	------	-----

ショットガンM808	1	96	96	0	0	35	48	×	×	移動使用可/ 物理スタン	
1stGショットガン	1	96	124	0	0	40	96	×	×	物理スタン/ 移動使用可	
Wデリンジャー	1	96	296	0	0	45	586	×	×	物理スタン/ 移動使用可	IMPACT0.40/BULLET0.60

ショットガン【跳ね上げ】系（8発同時発射）

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
プロウショット	1	96	200	0	0	65	192	×	×			跳ね上げ/物理スタン/移動使用可	
フェザーダンス	1	96	246	0	0	70	374	×	×			跳ね上げ/物理スタン/移動使用可	
ブレイクショット	1	96	312	0	0	100	800	×	×			ブレイクダウン/ 跳ね上げ/物理スタン/移動使用可	IMPACT0.40/BULLET0.60

ニードル系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
マクロニードルガン	2	160	102	0	0	50	80	×	×			移動使用可/物理スタン/(最大12連発)	
ニードルシャワー	2	180	142	0	0	55	160	×	×			移動使用可/物理スタン/(最大12連発)	
スプレッドニードル	2	200	182	0	0	60	312	×	×			移動使用可/物理スタン/(最大14連発)	
ピアシングニードル	2	200	216	0	0	60	488	×	×			貫通/物理スタン/ 移動使用可/(最大12連発)	IMPACT0.20/BULLET0.60

サブマシンガン系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
8mmサブマシンガン	1	180	60	0	0	30	48					移動使用可	
10mmサブマシンガン	1	180	92	0	0	30	134					移動使用可	

20mmバルカン 1 150 216 0 0 30 800 × × × 移動使用可 BULLET1.00

アサルトマシンガン系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
7.62mmアサルトMG	1	120	68	0	0	30	56					貫通/移動使用可/物理スタン	
式駆逐アサルトMG	1	150	98	0	0	30	160					貫通/移動使用可/物理スタン	BULLET1.00

レーザーライフル系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
パルスレーザーガン	2	130	0	122	0	24	96					移動使用可	
パルスレーザーガン	2	130	0	190	0	25	269					移動使用可	
パルスレーザーガン	2	130	0	296	0	26	586					移動使用可	QUANTUM1.00

反射性レーザーライフル系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
リフレクトパルサー	2	120	0	176	0	30	192					貫通/移動使用可/電子スタン	
カレイドスコープ	2	120	0	272	0	32	691					貫通/移動使用可/電子スタン	QUANTUM1.00

ヘビーマシンガン系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
15.7mmマシンガン	2	360	100	0	0	30	112					移動使用可/ロックバック/物理スタン/(移動速度半減)	
AG-9プラトーン	2	360	130	0	0	40	224					移動使用可/ロックバック/物理スタン/(移動速度半減)	BULLET1.00

榴弾砲系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
75mm榴弾砲	2	15	144	0	0	400	96	×				物理スタン/吹き飛ばし	
155mm重榴弾砲	2	15	210	0	0	450	269	×				物理スタン/吹き飛ばし	
式重野戦砲	3	20	545	0	0	500	586	×				物理スタン/吹き飛ばし	IMPACT0.80/BULLET0.40

ロケットランチャー系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
3インチ無反動砲	2	30	280	0	0	160	62	×				物理スタン/ノックバック/吹き飛ばし/移動使用可	
式戦術バズーカ	2	30	380	0	0	200	123	×				物理スタン/ノックバック/吹き飛ばし/移動使用可	
パンツァーファウスト	2	30	512	0	0	240	246	×				物理スタン/ノックバック/吹き飛ばし/移動使用可	
カールグスタフ4800	2	30	732	0	0	280	586	×				物理スタン/ノックバック/吹き飛ばし/移動使用可	IMPACT0.50/BULLET0.50

グレネードランチャー系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
グレネードランチャー	2	50	223	0	125	160	112					物理スタン/吹き飛ばし/ノックバック/移動使用可	
式連装榴弾	2	50	350	0	180	180	400					吹き飛ばし/ノックバック/物理スタン/ガードブレイク	
MM-3ライアウトG	2	50	449	0	250	200	576					吹き飛ばし/ノックバック/ガードブレイク/物理スタン	IMPACT1.20
Vグレネード	2	50	594	0	224	200	800					跳ね上げ/物理スタン/移動使用可	IMPACT1.20

ナパームグレネードランチャー系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ナパームグレネード	2	24	25	0	150	300	269	×	×	×		スローダウン/防御不能/(着弾後炎上)	
ナパームグレネード	2	24	38	0	176	380	340	×	×	×		スローダウン/防御不能/(着弾後炎上)	
ナパームグレネード	2	24	48	0	208	380	691	×	×	×		スローダウン/防御不能/(着弾後炎上)	IMPACT0.50

ミサイルランチャー系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ミサイルランチャー	2	18	437	0	0	400	88	×	×			ガードブレイク/物理スタン/吹き飛ばし	
式地对全ミサイル	2	18	648	0	0	500	246	×	×			ガードブレイク/物理スタン/吹き飛ばし	
LOSAT-3 KEM	2	18	833	0	0	600	440	×	×			ガードブレイク/物理スタン/吹き飛ばし	
ヘビーミサイル	3	12	1082	0	0	700	800	×	×			ガードブレイク/ブレイクダウン/物理スタン/吹き飛ばし	IMPACT1.00/BULLET0.20

ホーミングミサイル系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ホーミングミサイル	2	48	220	0	0	160	67	×				ノックバック/物理スタン/移動使用可	
MPIMプレデター4	2	48	324	0	0	170	192	×				ノックバック/物理スタン/移動使用可	
スイートハニーB	2	48	405	0	0	180	480	×				ノックバック/物理スタン/移動使用可	
3連装AAM	2	64	220	0	0	160	134	×	×			ノックバック/物理スタン/(3発同時発射)	
フルバーストAAM	2	64	530	0	0	180	586	×	×			ノックバック/物理スタン/(3発同時発射)	IMPACT0.90/BULLET0.20

ガトリングガン系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度	
ガトリング キャノン	2	240	120	0	0	30	208	×				×	特殊効果無し	
回転式六竜 連砲	2	280	152	0	0	60	406	×				×	特殊効果無し	
ストームバ ルカン	2	200	164	0	0	70	520	×				×	ノックバック/ガードブ レイク/物理スタン	
Hストーム バルカン	2	240	224	0	0	70	800	×				×	ノックバック/ガードブ レイク/物理スタン	BULLET1.00

リニアガン系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度	
リニア モーター ガン	1	9	437	0	0	400	104	×				×	物理スタン/ クリティカル	
ベルギリ ウス	1	9	797	0	0	500	406	×				×	物理スタン/ クリティカル	
ハイリニ ア	1	9	1022	0	0	600	750	×				×	物理スタン/ クリティカル	IMPACT0.20/BULLET1.00

レールガン系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度	
レール ガン	2	12	256	512	0	400	224					×	ガードブレイ ク/電子スタン/ ノックバック	
レール ガン「疾 風」	2	12	368	736	0	450	560					×	ガードブレイ ク/ノックバッ ク/電子スタン	
レール ガン「神 速」	2	12	512	1024	0	500	160					×	ガードブレイ ク/ノックバッ ク/電子スタン	QUANTUM0.80/BULLET0.40

チャージ型レールガン系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
レールキャノン	3	18	336	672	0	400	336	×				ガードブレイク/ノックバック/電子スタン/チャージ	
レールキャノンD型	3	18	368	736	0	450	600	×				ガードブレイク/ノックバック/電子スタン/チャージ	
レールキャノンG型	3	18	432	864	0	500	864	×				ガードブレイク/ノックバック/電子スタン/チャージ	QUANTUM0.80/BULLET0.40

電磁波系(自周囲攻撃)

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
EMCON-	2	10	0	408	0	500	157					吹き飛ばし/ノックバック/防御不能/ジョイントコンボ	
EMCON-X改	2	10	0	1296	0	1000	683					吹き飛ばし/ノックバック/防御不能/ジョイントコンボ	QUANTUM1.20

素粒子ビーム系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
素粒子ビーム砲	2	144	0	250	56	90	291	×	×		×	電子スタン/(チャージで発射数変動)	
第五破戒粒子砲	2	144	0	360	80	90	634	×	×		×	電子スタン/(チャージで発射数変動)	QUANTUM1.00

反物質弾系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
アンチマテリアルD	1	2	2560	0	0	2000	160					ガードブレイク/物理スタン	IMPACT1.00/BULLET1.00

量子砲系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
クァンタムキャノン	3	4	0	1683	583	900	500	×	×		×	防御不能/オブジェクト破壊/電子スタン/吹き飛ばし	
インベーターQ	3	4	0	1989	771	1200	780	×	×		×	防御不能/オブジェクト破壊/電子スタン/吹き飛ばし/(攻撃判定2回)	QUANTUM1.60

電磁グレネード系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
グラビティグレネード	3	15	228	336	0	280	192	×	×		×	ノックバック/電子スタン/跳ね上げ/叩き付け	
MXデトネーター	3	15	319	470	0	300	480	×	×		×	ノックバック/電子スタン/跳ね上げ/叩き付け	IMPACT0.60/QUANTUM0.60

機雷系（一定時間経過か敵接触で爆発）

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
浮遊機雷	2	32	330	0	240	150	112	×			×	物理スタン/吹き飛ばし/ノックバック/移動使用可	
V浮遊機雷	2	48	504	0	360	150	312	×			×	物理スタン/跳ね上げ/吹き飛ばし/ノックバック	IMPACT1.20

プラズマカッター系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
プラズマカッター・甲	1	30	0	230	0	100	67				×	ジョイントコンボ/電子スタン/ノックバック/移動使用可	QUANTUM1.00
プラズマカッター・乙	1	30	0	300	0	160	192				×	ジョイントコンボ/電子スタン/ノックバック/貫通/移動使用可	QUANTUM1.00

プラズマ
カッター 1 36 0 332 0 120 480
・丙

ジョイントコンボ/電子ス
× タン/ロックバック/貫通
/(チャージで発射数変動) QUANTUM1.00

火炎放射系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
火炎放射器	1	200	0	8	106	30	96					× スローダウン/防御不能/移動使用可	
クリムゾンパルス	1	220	0	14	166	30	374					× スローダウン/防御不能/移動使用可	
グリュプス	2	240	0	19	196	27	3400	×	×	×		スローダウン/防御不能/移動使用可/(En,He,Pr+2状態の物)	QUANTUM0.20
ドラゲーンプレス	1	240	0	19	196	30	586					× スローダウン/防御不能/ロックバック/移動使用可	QUANTUM0.20

トラクターチェーン系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
トラクターチェーン	1	32	0	80	0	40	123	×				× 防御不能/ロックバック/ジョイントコンボ	
トラクターチェーンS	1	32	0	120	0	50	246	×				× 防御不能/ロックバック/ジョイントコンボ/電子スタン/(スタン状態で引き寄せ)	QUANTUM1.00
トラクターチェーンF	1	32	0	160	0	60	246	×				× 防御不能/ロックバック/ジョイントコンボ/電子スタン/(浮かし状態で引き寄せ)	QUANTUM1.00

火炎道作成系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ヘルファイア	2	30	0	18	154	250	134	×				× スローダウン/防御不能	
ヘルフレイム	2	30	0	29	210	250	374	×				× スローダウン/防御不能	
ヘルバースト	2	30	0	38	286	250	586	×				× スローダウン/防御不能	QUANTUM0.40

収束レーザー系(自動追尾型、押しっぱなしで撃ちっ放し)

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
トライレーザーガン	2	160	0	149	0	80	123	×	×	×	×	特殊効果無し	
テトラレーザーガン	2	180	0	235	0	100	343	×	×	×	×	特殊効果無し	
ヘキサレーザーガン	2	200	0	295	0	120	537	×	×	×	×	特殊効果無し	QUANTUM1.20

ビームライフル系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ビームライフル	1	36	0	264	0	30	73	×	×			移動使用可/電子スタン	
Wビームライフル	1	36	0	360	0	30	208	×	×			移動使用可/電子スタン	
メガビームライフル	1	32	0	594	0	30	520	×	×			電子スタン/移動使用可	
スナイパービーム	1	32	0	764	0	30	800	×	×			電子スタン/移動使用可	QUANTUM1.00

プラズマブラスター系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
プラズマブラスター	1	60	100	120	82	80	104	×				移動使用可/(3発同時発射)	IMPACT0.50/QUANTUM0.50
プラズマブレイザー	1	70	132	160	82	100	291	×				特殊効果無し/(1~7本同時発射)	IMPACT0.50/QUANTUM0.50

イオンブラスター系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
イオンブラスター	1	60	0	216	62	80	146	×				電子スタン/移動使用可/(3発同時発射)	QUANTUM1.00
重イオンサイクロン	1	70	0	286	62	100	406	×				電子スタン/(1~7本同時発射)	QUANTUM1.00

誘導型プラズマボール系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
DPS	2	12	0	400	0	500	400	×	×			× 防御不能/ジョイント コンボ/電子スタン/(配信武器)/(単発)	QUANTUM1.00
DPS-POLYTAN 2	2	50	0	240	0	90	400	×	×			× 防御不能/電子スタン/ ノックバック/(配信武器)/(複数発射可能)	QUANTUM1.00

ゲーム内での武装ソート順で並べています

間違っていたら修正して下さい...

- カレイドスコープは...
-- ... (2006-06-08 12:30:53)
- すいませんミスりました ; ; -- ... (2006-06-08 12:31:44)
- ヘルファイアないよーな
気が
-- グラム (2006-06-16 19:03:34)
- もっとあるぞみてたら
-- グラム (2006-06-16 19:09:24)
- 文句言うなら自分で書け -- 名無しさん (2006-06-23 04:47:34)
- ヘルファイアのステータスが熟練度でシフトされててようわからんので天国Bで調べた結果を書きま -- めー (2006-06-24 15:01:37)
- 煉獄弐で、ぶきおおいねえ～！
画像が星 . . . 。 -- うわあ、 (2006-07-02 19:24:29)
- ...買えよ。w -- めー (2006-08-23 15:14:23)
- 壱で出た迫撃砲とかが消えてるのが切ない -- エスケープ (2007-05-22 18:53:54)
- 迫撃砲ってDPS-POLYTANみたいなもの？ -- メガ (2007-05-29 20:16:50)
- DPS - POLYTANって公式HPには7階のところに
書いてあったので7階で出ると思ったんですけど
配信武器なんですね。 -- あ (2007-06-10 17:53:20)
- AG-9 プラトーンが好き -- エスケープ (2007-06-13 19:47:58)
- イオンプラスターの次って重イオンサイクロンなんじゃないんですか？ -- 傘 (2007-06-30 23:07:13)
- ハンドガン系武器の下に"ちんこ"ってかいてある
編集し方わからないので誰かお願いします<(_ _)> -- ぎ (2007-08-05 13:42:36)
- プラズマビーム系の最上位武装ってイオンプラスターじゃなくってプラズマレーザーじゃないんですか？
誰か答えて下さい
-- 傘 (2007-09-23 20:52:05)
- ゲーム内のソート順なのはわかるけど、やっぱり性能とかいろいろ比べてもどうみてもおかしいですよ
プラズマビーム系と重プラズマビーム系は編集し直す必要があると思います。 -- 傘 (2007-09-23 20:59:33)
- プラズマビーム系と重プラズマビームはここに載ってあるのが、正解なんですかね？ -- 傘 (2007-09-23 21:05:58)

• プラズマカッター・丙強すぎ w w w w w

-- ななし (2008-03-15 16:07:24)

- 確かにスロット1で無動作移動可タメでこの威力は異常 w w w -- 名無しさん (2008-06-09 16:38:02)
- 欠点はレーザージャマーでほぼ無効化されること。
上のほうの階になると、電子系以外もつけとかなないと困ります w -- 名無しさん (2008-07-02 21:56:44)
- インベーターQって育てると分かるけど追加効果が5個あるのね。
ノックバックがついてる。 -- 名無しさん (2008-07-12 16:20:27)
- D・ドラグーンがあまりに弱くて驚いた。 -- 名無しさん (2008-07-13 13:08:17)
- 同意。強化する価値あるのかな・・・ -- 名無しさん (2008-07-19 19:09:01)
- Dドラは弾数少なくて泣けた -- 名無しさん (2008-08-31 15:18:32)
- 追加効果が強いからいいじゃない
-- 名無しさん (2008-09-24 17:13:06)
- 重野戦砲強すぎ...使ってみては？
-- 名無しさん (2008-10-27 20:03:39)
- Hストームバルカンでおk
-- 名無しさん (2009-01-07 22:10:24)
- インベーターQは80000までいきましたよ -- あああ (2010-01-02 21:48:45)
- ドラグーンブレスの位置がゲーム内ソートと違うのですが、修正、及び確認をお願いします。
あと、プラスター系は2種類別扱いなのでしょうか？ -- 名無しさん (2010-08-14 20:26:10)
- プラズマプラスター系とイオンプラスター系は
ダメージ属性も追加も違うから別でいいんじゃない。 -- 名無しさん (2010-10-11 11:58:25)
- インベーターQは攻撃力140000はいく。 -- 名無しさん (2011-03-29 23:48:53)
- 13295です -- 名無し (2011-05-19 14:33:30)
- 198880だよ -- 名無しさん (2011-05-19 22:20:28)
- 武器パネェ w -- 名無しさん (2011-09-07 23:18:06)
- EMCON これって何て読むんですか？ -- 名無しさん (2012-04-15 13:45:24)
- 第五破戒量子砲って一度に何発射てるの？ -- 名無しさん (2012-05-04 20:10:47)

名前:

コメント:

投稿