

先頭に「x」が付いている物は不確定と思って下さい...

付いて無いのは天国B素体熟練度0状態にて確認済みです。

ク로우系(基本2Hit)

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ダブルク로우	1	50	110	0	0	100	40			x	x	ノックバック/物理スタン/跳ね上げ	
撒甲連爪	1	50	290	0	0	110	160			x	x	ノックバック/物理スタン/跳ね上げ	
偽竜ファンゲ	1	50	500	0	0	120	488			x	x	ノックバック/物理スタン/跳ね上げ	GRAPPLE1.00

ホーン系(浮かし 吹き飛ばしで基本2Hit)

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ダブルホーン	1	30	168	0	0	140	80	x				ノックバック/物理スタン/跳ね上げ/吹き飛ばし	
オーガエッジ	1	24	509	0	0	160	312	x				ノックバック/物理スタン/跳ね上げ/吹き飛ばし	
デモンエッジ	1	20	734	0	0	180	800	x				ノックバック/跳ね上げ/吹き飛ばし/物理スタン	GRAPPLE1.00/IMPACT0.20

マッハパンチ系(攻撃範囲は近～中距離)

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
マッハパンチ	2	36	128	180	0	120	62	x		x	x	ガードブレイク/電子スタン/(衝撃波で敵の動きを止める)	
マッハパンチ+	2	36	200	270	0	140	123	x		x	x	ガードブレイク/電子スタン/(衝撃波で敵の動きを止める)	

マッハ
パンチ 2 36 288 396 0 160 246 × × ×
++

ガードブレイク
/電子スタン/(衝
撃波で敵の動き
を止める)

GRAPPLE0.40/QUANTUM0.60

スタンアンカー系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
スタンアンカー	2	8	0	280	0	450	400	×	×	×	×	電子スタン/ジョイントコンボ	QUANTUM1.00
スタンアンカーEX	2	8	0	240	500	500	400	×	×	×	×	電子スタン	QUANTUM1.00

ドリル系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ドリルクロー	2	36	220	0	0	120	62			×	×	物理スタン/突進	
穿甲ドリル	2	36	400	0	0	140	246			×	×	物理スタン/突進	
真・穿甲ドリル	2	36	596	0	0	160	537			×	×	物理スタン/突進	GRAPPLE0.50/IMPACT0.50

チャージドリル系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
超電磁ドリル	2	60	308	0	0	120	134			×	×	物理スタン/チャージ/(突進)	
真・超電磁ドリル	2	90	648	0	0	160	586			×	×	物理スタン/チャージ/(突進)	GRAPPLE0.50/IMPACT0.50

スタンガン系 (連射型)

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ヘビースタンガン	2	160	0	128	108	100	88					×	防御不能/電子スタン/(動きを止める)
ヘビースタンガンEX	2	180	0	166	166	120	343					×	防御不能/電子スタン/(動きを止める)
ギガボルトスタンガン	2	200	0	294	208	140	800					×	防御不能/電子スタン/(動きを止める)

スタンガン系（単発型）

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ライトニングガン	2	30	0	648	376	400	176					× 防御不能/電子スタン/(動きを止める)	
雷神	2	30	0	1198	578	450	537					× 防御不能/電子スタン/(動きを止める)	
ローリングサンダー	2	30	0	1536	750	500	800					× ブレイクダウン/防御不能/電子スタン/(動きを止める)	QUANTUM1.20

パイルバンカー系（単発型）

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
パイルバンカー	2	24	344	0	217	250	96	×	×	×		ノックバック/ ガードブレイク/ 物理スタン/吹き飛ばし	
内蔵型処刑槍	2	24	554	0	283	300	269	×	×	×		ノックバック/ ガードブレイク/ 物理スタン/吹き飛ばし	
プレデターストライク	2	24	853	0	435	350	586	×	×	×		ノックバック/ ガードブレイク/ 物理スタン/吹き飛ばし	GRAPPLE1.00/IMPACT0.40

パイルバンカー系(連続型 1Hit スタン 2Hit 吹き飛ばし)

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ブレイクバンカー	2	20	706	0	333	300	520	×	×	×		ブレイクダウン/ ノックバック/ ガードブレイク/ 物理スタン/吹き飛ばし	
ブレイクバンカー改	2	20	871	0	433	350	750	×	×	×		ブレイクダウン/ ノックバック/ ガードブレイク/ 物理スタン/吹き飛ばし	

パニッシャー	2	20	1165	0	500	400	800	×	×	×	×	×	×	ブレイクダウン/ ノックバック/ ガードブレイク/ 物理スタン/吹き飛ばし	GRAPPLE1.00/IMPACT0.40
--------	---	----	------	---	-----	-----	-----	---	---	---	---	---	---	--	------------------------

ナックル系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
バーンナックル	1	30	240	0	400	120	400	×	×	×	×	物理スタン/叩きつけ/ガードブレイク	GRAPPLE0.50/IMPACT0.50
ブレイズナックル	1	30	260	0	400	120	400	×	×	×	×	物理スタン/跳ね上げ/ガードブレイク	GRAPPLE0.50/IMPACT0.50

刀系（攻撃中ガード扱い）

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
徹甲刀	1	50	200	0	0	100	40			×	×	物理スタン	
影光	1	66	360	0	0	100	160			×	×	物理スタン/(3連続攻撃)	
七人斬り	1	77	648	0	0	100	488			×	×	物理スタン/(7連続攻撃)	SLASH1.00

刀系（斬り抜け型 遠距離だと正面で止まる）

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
サムライドライブ	1	44	312	0	0	140	80	×	×	×	×	物理スタン/クリティカル/(間合い詰め)	
サムライドライブ・弐	1	40	552	0	0	160	312	×	×	×	×	物理スタン/クリティカル/(間合い詰め)	
サムライドライブ・参	1	36	715	0	0	180	576	×	×	×	×	物理スタン/クリティカル/(間合い詰め)	
ムラマサブレード	2	33	932	0	0	200	800	×	×	×	×	クリティカル/ジョイントコンボ/物理スタン/(間合い詰め)	SLASH1.00/IMPACT0.20

大剣系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ブロードブレイド	1	30	250	0	0	160	56		×	×		跳ね上げ/物理スタン	
ライザーブレイド	1	32	390	0	0	180	160		×	×		跳ね上げ/物理スタン/(2連続攻撃)	
ルナティックブレイド	1	36	460	0	0	200	400		×	×		跳ね上げ/物理スタン/(3連続攻撃)	SLASH0.60/IMPACT0.40

ハンマー系（叩き付け）

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
アタックハンマー	1	30	240	0	0	200	44			×	×	叩きつけ/物理スタン	
エレファント	1	30	464	0	0	240	176			×	×	叩きつけ/物理スタン	
アースシェイカー	1	30	846	0	0	280	537			×	×	叩きつけ/物理スタン	IMPACT1.00

ハンマー系（後方吹き飛ばし）

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
トマ ホーク	1	24	300	0	0	240	80		×	×		ノックバック/ガードブレイク/叩きつけ/物理スタン	
トマ ホーク	1	30	540	0	0	260	312		×	×		ノックバック/ガードブレイク/叩きつけ/物理スタン	
トマ ホーク X	1	36	872	0	0	280	576		×	×		ノックバック/ガードブレイク/叩きつけ/物理スタン	
サイド ル	1	30	760	0	0	280	800	×		×	×	ブレイクダウン/ノックバック/ガードブレイク/物理スタン/(3連続攻撃)	SLASH0.20/IMPACT0.80

ヒートソード系（通常斬り 基本2Hit 1Hit スタン 2Hit 叩き付け）

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ヒートソード	1	50	252	0	260	160	88	×	×	×		物理スタン/叩きつけ	
式赤熱サーベル	1	50	442	0	380	160	343	×	×	×		叩きつけ/物理スタン	SLASH1.00

ヒートソード系 (ジャンプ斬り)

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ヒートソードJ	1	24	510	0	750	260	176			×	×	ガードブレイク/叩きつけ/物理スタン/(ジャンプ攻撃)	
ヒートソードJMAX	1	24	946	0	1300	260	537			×	×	ガードブレイク/物理スタン/叩きつけ/(ジャンプ攻撃)	SLASH0.80/IMPACT0.30

アックス系 (回転Hit 吹き飛ばしで)

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
ヒートアックス	1	36	250	0	240	220	62			×	×	ノックバック/吹き飛ばし/跳ね上げ/物理スタン/(2連続攻撃)	
エグゼキューショナー	1	36	424	0	300	260	176			×	×	ノックバック/吹き飛ばし/跳ね上げ/物理スタン/(3回連続攻撃)	
K・O・D	1	36	546	0	300	300	440			×	×	ノックバック/吹き飛ばし/跳ね上げ/物理スタン/(3連続攻撃)	
C-K・O・D	2	48	642	0	400	320	634			×	×	ノックバック/吹き飛ばし/跳ね上げ/物理スタン/(8連続攻撃)	SLASH0.80/IMPACT0.20

プラズマソード系 (通常斬り)

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
プラズマソード	1	36	136	336	0	200	146	×	×	×	×	ジョイントコンボ/電子スタン	
グラディエーター	1	42	196	512	0	200	406	×	×	×	×	ジョイントコンボ/電子スタン /(2連続攻撃)	
ダンテ	1	48	248	656	0	200	750	×	×	×	×	ジョイントコンボ/電子スタン /(4連続攻撃)	SLASH0.40/QUANTUM0.80

プラズマソード系(サイドステップから切り払い 2Hit 1Hit スタン 2Hit 跳ね上げ)

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
プラズマソードFL	1	36	230	579	0	240	520	×	×	×	×	ジョイントコンボ/電子スタン/跳ね上げ /(間合い詰め)	
グラディエーターFL	1	42	292	736	0	240	750	×	×	×	×	ジョイントコンボ/電子スタン/跳ね上げ /(間合い詰め) /(2連続攻撃)	SLASH0.20/IMPACT0.20/QUANTUM0.80

チェーンソー系

名称	Slot	使用回数	物攻	電攻	熱攻	熱上昇	還元P	頭	腕	体	脚	追加効果	熟練度
チェーンソー	1	120	112	0	42	120	48			×	×	物理スタン	
ブギーマンSP	1	120	180	0	58	140	134			×	×	物理スタン	
CSM・ホルショー	1	120	268	0	83	160	374			×	×	物理スタン	
クレイジーソー	1	120	324	0	144	160	586	×		×	×	ノックバック/物理スタン/移動使用可/(引き付け)	
クレイジーSP	1	120	364	0	167	160	800	×		×	×	ノックバック/物理スタン/移動使用可/(引き付け)	SLASH0.80/IMPACT0.20

ゲーム内での武装ソート順で並べています

間違っていたら修正して下さい...

- ダンテ、天国Bで拾った奴のデータですが一応修正しときました -- あふえ (2006-06-25 16:05:57)
- ってこれ熟練度によって表示されてる攻撃力変わるんですね・・・ -- あふえ (2006-06-25 16:10:55)
- ダンテの攻撃力をデフォルト状態に修正しておきました。天国C99Fで入手したものを天国B内で確認。回数と熱上昇は武器経験値の影響があるので前の書き込みを引き継いでます。 -- bre (2006-09-01 13:22:12)
- ローリングサンダーってどこでとれるの？ -- メガ (2007-05-02 20:43:56)
- ダンテ最強 -- エスケープ (2007-05-20 12:06:37)
- ドリル最高 -- 回転 (2007-06-10 00:41:06)
- ローリングサンダーとアースシェイカーが見つからない。 -- あ (2007-06-10 17:55:28)
- DL武装一通り追加、間違っていたら指摘よろ -- 名無しさん (2007-07-18 05:24:10)
- それぞれの武器の入手経験値についての情報はないのかな? -- 名無しさん (2007-08-02 01:16:29)
- チェーンソー系使ってみたが「引き付け」とはどんな効果なのかよくわからなかった -- SYUいち (2008-04-19 01:37:03)
- 攻撃がヒットすると相手が自分のほうに引きずりこまれる感じまゝ移動使用できるから意味ないけど -- マルス様 (2008-06-08 11:43:11)
- スタンアンカーが未だに見つからない俺は異端 -- 名無しさん (2008-08-31 14:44:21)
- スタンが配信武器だと今知って俺涙目 -- 名無しさん (2008-08-31 17:18:26)
- ダンテFLは、ないのかな? -- ふる～ (2008-11-24 01:44:06)
- ぶっちゃけFL系は当りにくくてヨワス -- 名無しさん (2008-11-26 09:45:31)
- やっぱダンテ強い愛用してる。 -- kill (2009-03-28 10:31:28)
- FL系はコンボの初めではなく二撃目辺りに組み込むといい -- 名無しさん (2009-07-28 21:14:28)
- 天国C99Fで、出るボスの武器ってなに? -- ふる～ (2010-05-03 09:46:35)
- バニッシャーに改ありませんでしたか? -- 名無しさん (2011-03-05 19:25:04)
- すいません、勘違いでした -- 名無しさん (2011-03-25 00:35:32)
- 七人切りやC・K・O・Dの攻撃力ってどうなってんの?たとえば七人切りは物攻 $6 \times 4 \times 8 \times 7 = 3,888$ になるんだが。 -- 名無しさん (2012-05-03 22:50:50)

名前:

コメント:

投稿