

最大耐久力

GRAMのHP。

強化をすることで最大360000まで上昇させることができる。

強化回数	最大耐久力	必要量	強化回数	最大耐久力	必要量
0	2000	-	14	5700	3400
1	2200	200	15	6000	3800
2	2400	300	16	6400	4200
3	2600	500	17	6800	4600
4	2800	700	18	7400	5000
5	3000	900	19	8000	5500
6	3300	1100	20	8800	6000
7	3600	1300	21	10000	6500
8	3900	1500	22	12000	7000
9	4200	1700	23	16000	8000
10	4500	2000	24	20000	9000
11	4800	2300	25~31	4000ずつ上昇	10000
12	5100	2600	32	6000上昇	10000
13	5400	3000	33~	6000ずつ上昇	20000

防御

GRAMの各攻撃に対する防御力。

強化をすることで最大9600まで上昇させることができる。

どちらも強化による能力上昇量と消費エリクシルスキンの量の増加は同じ。

強化回数	防御力	必要量	強化回数	防御力	必要量
0	20	-	15	170	3800
1	30	200	16	180	4200
2	40	300	17	190	4600
3	50	500	18	200	5000
4	60	700	19	220	5500
5	70	900	20	240	6000
6	80	1100	21	320	6500
7	90	1300	22	400	7000
8	100	1500	23	480	8000
9	110	1700	24	560	9000
10	120	2000	25~30	80ずつ上昇	10000
11	130	2300	31	240上昇	10000
12	140	2600	32	160上昇	10000
13	150	3000	33~	160ずつ上昇	20000
14	160	3400			

スロット

GRAMの頭・右腕・左腕・胴・脚部位の装備スロット数。
強化をすることで最大5まで増やせる。
どの部位でも強化に必要なエリクシルスキンの量は同じ。

強化回数 スロット数 必要量

0	1	-
1	2	500
2	3	1500
3	4	4500
4	5	9000

耐熱値

GRAMの頭・右腕・左腕・胴・脚部位の耐熱値。
強化をすることで最大4000まで上昇させられる。
どの部位でも強化に必要なエリクシルスキンの量は同じ。

強化回数 耐熱値 必要量 | 強化回数 耐熱値 必要量

0	1000	-	16	2600	2400
1	1100	100	17	2700	2600
2	1200	200	18	2800	2900
3	1300	325	19	2900	3200
4	1400	450	20	3000	3500
5	1500	600	21	3100	3800
6	1600	750	22	3200	4200
7	1700	900	23	3300	4600
8	1800	1050	24	3400	5000
9	1900	1200	25	3500	5400
10	2000	1350	36	3600	5900
11	2100	1500	37	3700	6400
12	2200	1650	38	3800	6900
13	2300	1800	39	3900	7400
14	2400	2000	40	4000	8000
15	2500	2200			