

ペルソナ晒し所

ここでは好きなように自分のペルソナや合体方法を晒してください。
書いたら"-4つでhrタグ(@Wikiでは「横線」表記)を入れてください。

- ペルソナ晒し所

- 低級単体4属性リリム+レギオン

- 闇無効持ちメサイアの作り方

- 低級全体4属性ナルキッソス

- 中級単体4属性リヤナンシー

- 中級全体4属性+勝利の息吹キクリヒメ

- 上級単体4属性+勝利の息吹ティターニア

- 特大単体4属性ティターニア

- 低級単体4属性ロア

- 中級全体4属性+勝利の息吹パールヴァティ

- 中級単体4属性サマエル

- 上級全体4属性メタトロン

- マハオート3種持ちラファエル

- デカラビア

- 上級単体4属性ハリティー

- ビシャモンテン

- 特大単体4属性+勝利の雄たけびキュベレ

- 上級全体4属性+勝利の雄たけびキュベレ

- 特大単体4属性キュベレ

- タナトス

- ノルン

- 火炎特化セト

- アリス攻略大全

- アリス(その1)

- アリス(その2)

- アリス(その3)

- アリス(その4)

- アリス(その5)

- アリス(その6)

- タナトス

- タナトス(その1)

- タナトス(その2)

- タナトス(その3)

低級単体4属性リリム+レギオン

ピクシー(ディア)×ネコマタ(アギ・スラッシュ)
=フォルネウス (プフ・突撃・タルカジャ・スラッシュ)
(継承枠はリリムが引き継がないっぽいスラッシュに)

エンジェル(ガル・パトラ)×フォルネウス
=リリム(アギ・ジオ・ブフ・ガル・マリンカリン・ラクカジャ・ムド・マハジオ)

のリリムと初期のネコマタ&アプサラスを三身合体 = レギオン(アサルトダイブ、プリンパ、リベリオン、ガル、ジオ、アギ、ブフ持ち)
患者コミュが3(リーステス撃破後)ならLv 14まで育ちセクシーダンスも覚えられるハズ。
ファントムメイジのムドが効かない上4属性持ちなので奇顔の庭アルカ序盤で有効かも。

闇無効持ちメサイアの作り方

- 1 依頼で作った法王だいそうじょうを育てて闇無効を覚えさせる
- 2 1の法王だいそうじょう+戦車アラミタマ+魔術師ネコマタ = 闇無効を継承した患者デカラビア
- 3 2の患者デカラビア+患者オセ = 闇無効を継承した患者レギオン
- 4 3の患者レギオン+患者オセ = 闇無効を継承した患者オルフェウス
- 5 4の患者オルフェウス+死神タナトス = 闇無効を継承したメサイア

けっこう遠回りですが・・・

オルフェウスに持たせたのは、他の合体でも闇無効を継がせることを目的とした為です
(オルフェウス自身も闇が弱点なので良いかと)

低級全体4属性ナルキッソス

ジャックランタン(アギ・スクンダ・マハラギ)×オベロン(ジオ・メディア・マハジオ)
=ミトラ (ハマ・二連牙・マハブフ・マハラギ・マハジオ)

フォルトゥナ(ガル・ブフ・疾風見切り・マハガル)×ミトラ
=ナルキッソス(魅力ブースタ・セクシーダンス・チャームディ・デクンダ・マハガル・マハブフ・マハラギ・マハジオ)

中級単体4属性リヤナンシー

オセ(デビルタッチ・アギラオ)×レギオン(アサルトダイブ・プリンパ・リベリオン)
=オルフェウス (突撃・アギ・アギラオ)

タケミカツチ(マハジオ・プリンパ・タルカジャオート・ジオンガ)×ゲンブ(ブフーラ・ラクカジャオート)×オルフェウス
=ペイルライダー (ムド・残影・マハムド・カウンタ・ガルーラ・ブフーラ・アギラオ・ジオンガor突撃orプリンパ)

ホクトセイクン(ジオンガ・斬撃見切り・デッドエンド・電撃ブースタ)×ペイルライダー
=リヤナンシー(ディアラマ・メディアラマ・セクシーダンス・魅力ブースタ・アギラオ・ガルーラ・ブフーラ・ジオンガ)

中級全体4属性+勝利の息吹きクリヒメ

ラクシュミ(マハブフーラ・ディアラハン)×ターラカ(月影・フラッシュノイズ・タルカジャ)
=ティターニア (メディアラマ・コンセントレイト・マハガルーラ・マハブフーラ)

ティターニア ×ディオニュソス(マハジオンガ・コンセントレイト)×フラロウス(マハラギ・二連牙・スクカジャオート)
=クリヒメ(メディアラマ・気功小・マハラギオン・マハガルーラ・マハブフーラ・マハジオンガ)

Lv.Up (メディラマ・勝利の息吹・氷結耐性・火炎ハイブスタ・マハラギオン・マハガルーラ・マハブフーラ・マハジオンガ)

上級単体 4 属性 + 勝利の息吹ティターニア

Step1

クー・フーリン(ミリオンシュート・マハタルカジャ)×コウモクテン(電光石火・キルラッシュ・デカジャ)
=ディオニュソス (マハジオンガ・コンセントレイト・ジオダイン・ヒートウェイブ・マハタルカジャorデカジャ)

オロバス(ガルーラ・コーチング)×ゲンブ(ブフーラ・ラクカジャオート)
=サマエル (マハムド・マハスクンダ・メギド・デクンダ・ムドオン・ブフーラ)

タケミナカタ(ジオ・マハジオ・タルンダ)×ヴェータラ(テンタラフー・リベリオン・キルラッシュ)
=ヤマタノオロチ (キルラッシュ・ラクカジャオート・マハブフ・デカジャ・タルンダ・リベリオン)

サマエル ×ヤマタノオロチ
=ナンディ (マハガルーラ・マハラクカジャ・勝利の息吹・ガルダイン・デクンダorタルンダorデカジャorリベリオンorマハスクンダの内4つ)

ディオニュソス ×ナンディ
=モト (ムドオン・デビルスマイル・マハムドオン・亡者の嘆き・勝利の息吹・ガルダイン・ジオダイン・ヒートウェイブ)

Step2

アラハバキ(ウィルスブレス・ヒートウェイブ・マハラクカオート)×だいそうじょう(ハマオン・ディアラハン・ハイグロウ)
×ティターン(残影・リベリオン・ムド・キルラッシュ)
=ロキ (アドバイス・ガルダイン・ブフダイン・淀んだ空気・ムド・ハマオンor残影orキルラッシュorヒートウェイブorディアラハンの内2つ)

ロキ ×オオクニヌシ(マハラギオン・剛殺斬・アギダイン)×ヴァスキ(マハンマ・ダブルシュート)
=ネビロス (デビルスマイル・メギド・亡者の嘆き・ムドオン・淀んだ空気・アギダイン・ガルダイン・ムド)

Step3

モト ×ネビロス ×フラロウス(マハラギ・二連牙)
=ティターニア(メディラマ・神々の加護・氷結ハイブスタ・勝利の息吹・ブフダイン・ガルダイン・ジオダイン・アギダイン)

各素材作りのポイント

モト...継承タイプは闇なので、素材のディオニュソス・ナンディ作りの時点でなるべく補助系スキルを入れる。

また、ティターニアの継承タイプは回復なので、なるべく物理・ムド系を付ける。

ネビロス...継承タイプはB Sなので、素材の段階で物理・光・回復系スキルを多く入れる。

また同様になるべくムド系を付ける。

メギドを五月雨斬りor刹那五月雨撃にスキル変化させるともっと良い。

必要経費50万弱、製作時間30分～1時間。

PLV.55 隠者MAX(アラハバキ) 星コミュ5程度(ナンディがガルダイン覚えるまで)は必要

特大単体 4 属性ティターニア

試行錯誤しながらだったあげく前に作って有ったものや全書をふんだんに使ったので手順は説明できないが

素材ペルはこんな感じ。上のペルソナほどレベルが高い。

ネビロス(メギド・万物流転・火炎無効・治療促進大・ニブルヘイム・マハムド・亡者の嘆き・ムドオン)

モト(ムドオン・マハラギダイン・魔術の素養・死んでくれる?・ラグナロク・マハムドオン・亡者の嘆き・光耐性)

アナンタ(ハマオン・ジオダイン・メディラマ・電撃反射・真理の雷・火炎無効・ヘビーカウンタ・アローシャワー)

ポイントは、ネビロスとモトにいかにもムド系と希望する魔法を入れられるかだな
それと、アナンタの初期のデクンダは絶対に消す事。アナンタにしたのは、それ以上のLvの法王が存在しないので

高Lvから良いスキルを継承させやすいから。

この素材だと火炎無効・ジオダイン・光耐性・ヘビーカウンタなどがわりと良く引き継がれてしまうので

そこは改良の余地が充分に有ると思う

追記

その後特大4種 + 魔術の素養を継承させるために

アナンタのジオダインを光反射・ヘビーカウンタをコンセントレイトに変化させ

ネビロスのメギドを電撃反射に変化させたらだいぶ楽になった。もし近い状態の人が居るならばおためしあれ

要は、邪魔なスキルをより上のスキルに変化させる事で、継承を少しでも簡単に出来るよ。という事を言いたい

実際、特4 + 素養ティターニアはこの素材だと20分に一回のペースで出来るようになった

低級単体 4 属性ロア

患者オルフェウス (Lv6) × 法王オモイカネ (Lv8) = 隠者ヨモツシコメ (Lv9)
(デビルタッチ、タルンダ、プフ、アギ、ジオ)

隠者ヨモツシコメ (上記) × 4 属性リリム (テンプレ参照) = 死神ロア (Lv19)
(デビルタッチ、スクカジャ、ムド、アギ、プフ、ガル、ジオ)

昔載ってたのはリリム×ナーガだったが ×ゲームがしんどすぎるのと

この方がノイズ少なくてすむということで。注意点としては隠者コミュを上げるとノイズが混じってめんどくさくなるのでランク 2 までに作ったほうがいい。

ロアは魔力が初期から 20 もあってお勧め。

ただ 1 週目の序盤限定だけど、あとアリス、タナトス作る頃には当然作り直し。

参考までに、狂気の聖典に対して...

リリム (魔力 10) のアギ ダメージ約 4 2

ロア (魔力 20) のアギ ダメージ約 6 4

中級全体 4 属性 + 勝利の息吹パールヴァティ

皇帝ナーガラジャ41 × 悪魔インキュバス35 × 患者オルフェウス1 = 恋愛サキミタマ39

星ナンディ41 × 恋愛サキミタマ39 × 剛毅ヴァルキリー17 = 女教皇パールヴァティ35(38でマハブフーラ)

備考

ナガラジャ、インキュ、ナンディはレベル上げ必要

ヴァルキリーのレベルは枠確保用

恋愛コミュ上げてるとサキミタマのレベルが上がりナンディ育てるのMDイ(LVでナンディ > サキミタマ)

マハラクカジャ、マハタルカジャとかが邪魔なので ×ゲーム

キクリヒメ、ティターニアまで待てない人用

中級単体 4 属性サマエル

クロト × オルフェウス = パワー(ガルーラ)

上記パワー × タケミカツチ(レベル上げてジオンガ) = インキュバス(アギラオ、ジオンガ、ガルーラ)

上記インキュバス × ガンガー(レベル上げてブフーラ) × ヴァルキリー = サマエル(アギラオ、ブフーラ、ジオンガ、ガルーラ)

ポイントは、ガンガーとヴァルキリーに回復系とカジャ・ンダ詰め込む事かな。

何かペイルライダーの方が作るの楽そうな気がしないでもないがw

上級全体 4 属性メタトロン

シヴァ × 素エリゴール

= ウリエル (マハンマオン・勝利の雄たけび・不屈の闘志・マハジオダイン・マハラギダイン・利剣乱舞・ハイパーカウンタ・火炎ハイブースタ)

ガブリエル × ベルゼブ

= ラファエル (デスバウンド・マハラクカオート・五月雨斬り・マハンマオン・刹那五月雨撃・イノセントタック・勝利の雄たけび・メディアラハン)

ラファエル × チェルノボグ

= ガブリエル (マハンマオン・マハブフダイン・闇反射・刹那五月雨撃・デスバウンド・利剣乱舞・五月雨斬り・メディアラハン)

素ミカエル (マハジオダイン・メディアラハン・マハガルダイン・闇反射・天軍の剣)

ウリエル × ラファエル × ガブリエル × ミカエル = メタトロン

まずは最初にラファエルを作りそのラファエルを使ってガブリエルを作成(逆でもいいかもしれないけど)

ウリエルを作る際はシヴァのセクシーダンスは消してない方が楽だが

シヴァは強力なスキルを登録してあることが多いと思うのであんまり気にしなくてもいいかも

あとは全書でミカエルを買ってレベルを上げるだけ、これももっと強いミカエルが登録してあるならそれで問題ない

この例だと最終的に継承候補スキルは、全大四 マハラクカオート 勝利の雄たけび メディアラハン

闇反射 不屈の闘志 ハイパーカウンタ 火炎ハイブースタ

になるけど必ずしも例の様に継承しなくても大丈夫(塔のコミュがMAXでなければウリエル作成時に火炎ハイブースタは習得せずに済む)

実際にはもっとノイズを削ることもできるが今回は各ペルソナの初期スキル、

習得スキルを出来るだけ生かし楽しんで作ることを前提にしてるのでこんなレシピになりました

暇な人は試してみてください、自分は似たような方法で作りましたが実際には試してませんw

マハオート3種持ちラファエル

目的スキル:マハオート3種、警戒、ハイグロウ

太陽メタトロン×太陽ヴィシュヌ=太陽ホルス 1(マハタルカオート継承+ハイグロウ+マハスクカオート)

太陽ホルス 1×節制セイリュウ=星ガネーシャ 2(上記スキル継承+警戒)

星ガネーシャ 2×女帝スカディ×節制ニギミタマ=恋愛ラファエル

(上記スキル継承+マハラクカオートで全目的スキル所持)

デカラビア

エリゴール×リヤナンシーで43レベレボ持ちコウモクテン

コウモクテン×ガンガーでレボ、ヘビーカウンタ、残影持ちのランダ

パールヴァティ×ランダ×オセで残影、ディアラマ、レボ、ヘビーカウンタ持ちのデカラビア

1) ジコクテン31×パールバティ36 クラマテング(レボリレーションとマハラクカジャ継承)

2) サキミタマ42×インキュバス ランダ(メディアラマ継承)

これにフラロウス野良の二身合体 ターラカ(残影メディアラマ継承)

3) 1と2とオセ野良を三身合体 いろいろ持ったデカラビア

上級単体4属性ハリティー

ロキ(野良でも可)+ヴィシュヌ=マザーハーロット(ブフダイン、ジオダイン、ガルダイン)

マザーハーロット+スルト(アギダイン)+エリゴール=ハリティー

スルトは適当でも割と大丈夫だと思いますが出来るだけ物理スキルを持たせた方が楽です

エリゴールはクーフーリンを適当にランクダウンするだけで物理スキルで埋まるのでノイズはほとんどありません

勝ちヲタとかも覚えてればあらかじめスルトやエリゴールに仕込んでおきましょう

シヴァをランクダウンしてエリゴールまで勝ちヲタを引っ張って来るとも出来ると思います

アギ、ジオ、ガルダインを引き継ぐだけでも最終的に、単大四 マハラクカジャ メディアラハン サマリカーム マハスクカオート

という攻撃、回復ともに優秀なスキル構成になりますし、ディアラハンのスキル変化に期待することも出来ます

さらにハリティーはフードを深めにかぶった表情がとても可愛くスリットから覗く生足も魅惑的で

長く付き合えるペルソナになること間違い無しです

ビシャモンテン

かなり趣味入ってるが、中盤以降の攻略に役立つようなペルソナレシピ。

魔術師コミュ10、戦車コミュ10、塔コミュ高レベルが大前提と条件がひどいんだがまあどうにか利用ができそうな人はどうぞ。

LV50で魔術師スルトを適当に作る。言うまでもなく火炎系およびデスバウンドが強い。

LV53になったら戦車トールを適当に作る。

マハタルカオート持ちなので、トール スルトからデスバか火炎でザコの殲滅が高速化。

LV60まで上がったなら、塔ビシャモンテンを製作する。

塔コミュが10の場合は即アカシャアーツまで覚えるので、スキルは大体以下のようなになる。

塔ビシャモンテン

ラグナロク、マハラギダイン、火炎ブースタ、火炎ハイブースタ、

アカシャアーツ、マハタルカオート、ディアラハン、食いしばり

(さらに2レベル後に武道の素養を習得)

戦車トール+恋愛ティターニア=皇帝バロン

(マハタルカオート、必要ならハイパーカウンタなど継承。マハラクカオート習得も可能)

死神アリス+皇帝バロン+魔術師スルト=塔ビシャモンテン

(ラグナロク、火炎ブースタ、マハタルカオートを中心に継承)

アダマ下層くらいまでザコ戦はほぼこれ一体で行ける。

自分はアダマ上層で他に切り替えたが、一応最後まで使えるかもしれない。

なお女教皇コミュが10の場合、スカアハ+スルト+トール=ビシャモンテンの合体が可能。

追記

戦車コミュ10がなくとも、正義コミュ10ならメルキセデクからマハタルカオートが取れるはず。

正義メルキセデク+適正レベルの魔術師/女帝/星/太陽=皇帝バロン(マハタルカオート継承)

これを利用すれば同じものが作れる。

戦車・正義コミュもスキル変異もなくマハタルカオートが使えない場合は

無視するなり、空き枠は好きなもので埋めるなり適当に。

特大単体 4 属性 + 勝利の雄たけびキュベレ

ガブリエル(マハンマオン・ニブルヘイム・勝利の雄たけび・マハラクカオート・死んでくれる?
・マハムドオン・刹那五月雨撃・デスバウンド)

タナトス(五月雨斬り・死んでくれる?・マハムドオン・ムドオン・マハムド・ムド・亡者の嘆き
・空間殺法(スキル変化))

メルキセデク(マハンマオン・ギガンフィスト・ラグナロク・ニブルヘイム・真理の雷・万物流転
・体調不良酔拳・ゴッドハンド)

マハンマオンとセクシーダンスがノイズだが殆んど継承しないので気にならない

平均で5分くらい ×押せば順番そろえられます

それ以前に特四メルキが大変だが千尋スキーな人なら作れるはず

誰かやる気がある人俺の代わりに試してみてください

具体例書いたけど要は、欲しいスキル+闇+物理ならなんでもいい

あと別にメルキの特四は分担して持たせても大丈夫

メルキの継承タイプは回復だから代わりにサマリカーンや勝ちオタ、マハラクカオートあたり持たせればok

というか最初からキュベレ目的ならその方が楽だと思う

追記

今更で申し訳ないのだが、そのキュベレの素材のメルキセデクの素材が既に特四キュベレだった気が・・・

メルキセデクはマハンマオン、ギガンフィスト、酔拳、ゴッドハンドでスキル欄半分埋まるから、継承タイプ回復のペルソナを作る際の素材としては優秀って程度の参考にして頂ければと・・・

素材のメルキセデクはルシファ+キュベレ+ビャッコでも作れる

その際ビャッコをルシファ+審判で作ると余計なスキルを増やさずに済むかと

オセがノイズ削ってあるなら問題ないけどな、

あとルシファはゴッドハンド、明けの明星、勝利の雄たけびを覚えさせて

残り5つを継承で物理スキルで最低2つ、出来れば3つは埋めておきたいかな

上級全体 4 属性 + 勝利の雄たけびキュベレ

マザーハーロットにほとんどのスキル入れて、ムドづくしのタナトスと物理づくしのバロンで作った。
キュベレは回復だから闇と物理は引き継がない、とWikiで知って。

ここに至るまで
マザーハーロット+セット+アナンタ
アナンタ+ラファエル+ウベルリ(だったかな?)とかやったけど(4大複はアナンタに仕込んだ)
どっちの組み合わせもノイズに泣かされた。素材の選択の重要さを思い知らされたよ。

特大単体4属性キュベレ

初めての特四でキュベレ作ってみた。
本命は刈りだったんだけど...後書いてあった合体のレベルが分からず自力で色々迷走した。
悩んで、三色ロキ(ボーン+ルン+ラングウガブリ)+スルト(キュベレ+タナトス+ルン)+メサイアで強行。
とりあえず出来たけどメサイアの既存スキルが邪魔だった...と出来た後で他で作れば良かった?と気付いた。

審判+(患者+魔術師)で行けるはず。
俺は患者に特大3入れたけどノイズさえ減らせるなら他でも大丈夫かな。
サタンにムド系五種入れとか。
スルトは物理やムド、勝ちオタで5埋めればガク10の時点でノイズは刈りだのう一つに。

タナトス

俺も今タナトス作成中。その計画としてはタナトスに入れたいスキルを全部入れた上で、

アリス：マハラクンダ、リリムから継承させたムド残し、デビルタッチを变化。
モト：デビルスマイル、恐怖防御残し、光耐性变化。
サマエル：マハスクンダ、デクンダ残し、メギドを变化。
ペイルライダー：ムド残し、ガルーラ、カウンタを变化。
ロア：スクカジャ、ムド残し、デビルタッチを变化。

でいってノイズは計2つ予定。あえてムドを残してでもノイズを減らす方向で。
スキルを覚えきるというタイミング次第ではモトの恐怖防御も消せそうだが。
狙ってるスキルによるけどモトはムドオン変化に賭ける方がいいかも。

モトのムドオン残しでコミュアップ時変化確認
ペイルライダーのムド残しもコミュアップ時変化確認

ノルン

ノルンは一回ノルン作っちゃってから、ランクダウンさせてノイズ減らすとやり易い。
それと3姉妹以前にクシミタマ、フォルトゥナから仕込まんとミ

スキル変化でノイズ潰さんといかんから

- ・フォルトゥナの疾風見切り、ラクカジャ
- ・クシミタマのガルーラ
- ・クロトのガルーラ
- ・ラケシスのリカーム
- ・アトロポスの電撃耐性

はそのまま残してスキル変化させること。

クシミタマ、フォルトゥナから仕込むのは、アトロポス、ラケシス・クロトに
3身合体5スキル継承させてノイズ減らす為ね。
ノルンからのランクダウンは、マハガルダイン、万物流転をノイズ除去に利用するため。

ラケシス、クシミタマ、フォルトゥナに疾風ブースタ、
アトロポスに疾風ハイブースタを継承させないこと。
更に1つ分、ノイズが減る

火炎特化セト

だいそうじょう(ハマオン・ディアラハン・ハイグロウ・回転説法)
×ティターニア(メディラマ・神々の加護・氷結ハイブースタ・勝利の息吹・プフダイン・ガルダ
イン・ジオダイン・アギダイン)
=スルト (アギダイン・デスバウンド・火炎ブースタ・マハラギダイン・ラグナロク・回転説法
・勝利の息吹・ハイグロウ)

だいそうじょう(ハマオン・ディアラハン・ハイグロウ・回転説法)
×キクリヒメ(メディラマ・マハラギオン・マハジオンガ・マハガルラ・マハブフーラ・勝利の
息吹・氷結耐性・火炎ハイブースタ)
=トール (ジオダイン・ギガンフィスト・ハイパーカウンタ・マハタルカオート・ハイグロウ・
勝利の息吹・回転説法・マハジオンガ)

セト(アギダイン・マハラギダイン)×スルト ×トール
=トランペッター (ガルダイン・マハプフダイン・ハマオンorムドオンor氷結ガードキルorテト
ラカーンから2つ・その他適当に4つ)

スルト ×トール ×トランペッター
=セト(マハラギダイン・ラグナロク・火炎ブースタ・火炎ハイブースタ・マハタルカオート・ハ
イグロウ・勝利の息吹・光反射)

スルト、トール に使ったティターニアとキクリヒメはテンプレの。
火炎ガードキル残しでさらに火炎特化とかもいいかも。

アリス攻略大全

アリス(その1)

アリスの継承タイプは闇。よってムド系、BS系スキルを継承しやすく、逆に回復、補助、光系スキル
は継承しない。

よって、素材となるペルソナからムド&BS系スキルを削って必要なスキル+継承しないスキルを
付けていく。

具体的にはメディア、ボズムディ、リパトラ、デクンダ、デカジャ、マハ~カジャ・ンダ、属性ガード
キル系等、

その後のスキル変化が無く、且つアリスを作る時にノイズにならないスキルを付ける。

また、アリスが基本で持ってる吸魔とデビルタッチは素材のペルソナに付けても良い。

素材が低ランクペルソナなので、その更に素材となるペルソナのスキル枠をちゃんとMAXにして
おかないと

継承枠を増やせないので注意。つまり6/6等を狙うなら素材ペルソナのスキル数をMAXにしなけれ
ばならない。

継承枠を増やしても今度はノイズスキルが多いので、スキル変化等で削らなければ6/6等は難しい。

ノイズスキル除去のコツとしては、
ピクシーのプリンパ、リリムのアギ・ジオ・マハジオ、ノーマル合体で作った場合のナルキッソスのマハガル。
上記はスキル継承では絶対消せないなので、消すにはスキル変化を狙うしかない。スキル変化を狙うノイズスキルの候補としては、
ピクシー(プリンパ)、ナタタイシ(治癒促進・小、ヘビーカウンタ)、
ナルキッソス(マリンカリン)、リリム(マリンカリン、アギ、ムド)等。
トラフーリ、魅カブースタは変化しないのでスキル継承の時点で削るか諦めるしかないが、
ノイズスキルが3つ程度ならあまり気にならないので他のノイズスキルを消しに行く方がいいかも。

アリス(その2)

【素材の変化させたいスキル共】

ピクシー ・ プリンパ ランク2 (自力 ディア、ラクンダ、トラフーリ)
リリム ・ マリンカリン、ムド ランク2 ・ アギ ランク1 (自力 ラクカジャ)
ナルキ ・ マリンカリン ランク2 (自力 魅カブースタ、チャームディ、デクンダ)
ナタク ・ ヘビーカウンタ ランク4 ・ 治癒促進小 ランク4 (自力 マハスクカジャ)

右のカッコは自力で覚えるor覚えているノイズ除去スキル
ナタクはギガントフィスト残しのノイズ3種で ×で頑張るというのも一つの手？

【ランク別アリス合体時ノイズ除去スキル】 その後変化しない 変化する(運が悪けりゃ変化地獄へ)

【ランク2 計13個】

- ・ ディア ・ リパトラ ・ ポズムディ ・ チャームディ ・ ブルトディ
- ・ タルンダ ・ スクンダ ・ ラクンダ ・ タルカジャ ・ スクカジャ ・ ラクカジャ
- ・ リベリオン ・ ハマ

【ランク3 計8個】

- ・ ディアラマ ・ メディア ・ メパトラ ・ デクンダ ・ レボリューション
- ・ デビルタッチ ・ マハンマ ・ 魅カブースタ(ナルキのノイズ)

【ランク4 計11個】

- ・ リカーム ・ マハタルンダ ・ マハスクンダ ・ マハラクンダ ・ チャージ
- ・ 火炎ガードキル ・ 氷結ガードキル ・ 疾風ガードキル ・ 電撃ガードキル
- ・ 吸魔 ・ ハマオン

【ランク5 計9個】

- ・ ディアラハン ・ メディラマ ・ サマリカーム ・ デカジャ ・ マハタルカジャ
- ・ マハスクカジャ ・ マハラクカジャ ・ コンセントレイト ・ マハンマオン

【ランク6 計1個】

- ・ アムリタ

【ランク7 計3個】

- ・ メディアラハン ・ テトラカーン ・ マカラカーン

【ランク8 計1個】

- ・ トラフーリ(ピクシーのノイズ)

アリス(その3)

素材のスキルをピンポイントで変化させたい場合、
(スキル全習得後は)上位スキルがあると下位スキルは変化しないことを利用して
わざとその上位スキルを継承させるようにするとラクかも。

例えば、今アリスのために素材を作っているんだが、
ピクシー

習得：ディア(下位) ラクンダ(下位) プリンパ(これのみ変化狙い) トラフォーリ

継承：メディア(上位) マハラクンダ(上位) ポズムディ サマリカーム

としたところ、ディアやラクンダは変化の予兆は見られなかった。

ポズムディとサマリカは変化しないスキルならなんでもいい。

ただしテナラフーがプリンパの上位なら、これはやばいと思う。

といっても変化回数7回ほど、7回全てプリンパが変わったのを確認しただけなので、

試行回数自体は多くないわけだが・・・

おかげであっさりプリンパがリカームに変わってくれてラクだった。

ちなみに、最初は、メディア、マハラクンダのないピクシーで10回ほど変化させてたのだが、
ディアやラクンダの変化予兆がうざかったので作り直した。

また、ナルキッソスのマリンカリン変化狙いの時も

継承候補：マハラクカジャ、スクカジャ、ラクンダ、変化なしスキル(適当に何個か)として、

継承：マハラクカジャ、スクカジャ、ラクンダ、変化なしスキル2個の時は

マリンカリン、スクカジャ、ラクンダがそれぞれ変化しまくった(計30回ほど)に対し

継承：マハラクカジャ、ラクカジャ、スクカジャ(orラクンダ)、変化なしスキル2個の時は

マリンカリン、スクカジャ(orラクンダ)の変化しか見られなかった(計20回ほど試行)

アリス(その4)

ノイズ消しメモ晒し、3身は一番左が最高レベル

エンジェル、アラミタマ、リヤナンシー、ナルキッソス辺りが使い回し可能

・ ナタタイシ(打撃)

法王安ナタ×死神サマエル×女教皇サラスヴァティ=戦車ナタタイシ

4属性魔法、カジャ・ンダ、ハマ、ムド、回復系を詰め込む

物理攻撃系は絶対に入れない

・ リリム(BS)

皇帝フォルネウス×正義エンジェル=悪魔リリム

アギムドマリンカリン以外のノイズはリリム作成の段階で削った方がいいよ

その上でデクンダ、デカジャ、マハ~カジャ・ンダ、ガードキル系など、その後のスキル変化無し
で

かつアリス作る時ノイズにならないスキルを出来るだけ詰めこんでと更に良いと思う

・ ナルキッソス(BS)

女帝リヤナンシー×戦車アラミタマ×正義エンジェル=恋愛ナルキッソス

エンジェルからガル削る

アラミタマからアギ、コーチング削る

・ ピクシー(回復)

恋愛ナルキッソス×恋愛クイーンメイブ=恋愛ピクシー

ナルキッソス×サキミタマもしくは

リヤナンシー×アラミタマ×プリンシパリティでクイーンメイブ

ナタはノイズ混ざりにくいので、ナタに継がせたいスキル3種と
残りの3匹に1種類くらいずつを。

あと、出来るだけ狙い通りのスキル変化起こすように

法王安ナタ(マハカジャ・ンダ5種、デクンダ持ち、レシピは忘れたorz)を作って、
戦車、運命と組み合わせて、マハカジャ・ンダたくさんもったエンジェルとフォルネウス作りまし
た。

(リリムの変化する可能性のあるスキルを、アギ、ムド、マリンカリン、ラクカジャに絞った)

アリス(その5)

俺が4属性アリス作った時はナルキッソスに4属性全部ぶち込んだ
で、そのナルキッソスを基点に悪魔(インキュバス、ヴェータラ)、ナタタイシを作ったよ

リヤナンシー(光反射・マハジオダイン)×ニギミタマ(マハガルダイン)×ピクシー(マハラギダイ
ン・マハブフダイン ラクカジャを吸魔まで変化)

=ナルキッソス(マハラギダイン・マハブフダイン・マハジオダイン・マハガルダイン)

他にも あたりが楽。正義はまあ調整してくれ。(= 最高レベル)

正義 ×リヤナンシー×ナルキッソス = ナタタイシ

リヤナンシー ×ナルキッソス×正義 = インキュバス

リヤナンシー ×ピクシー×正義 = ヴェータラ

アリス(その6)

ここの板を参考にしてやっと6/6アリス完成した・・・

構成は 光反射 勝オタ 空間殺法 明けの明星 不屈闘志 不動心

最終的にノイズは2種類

一応素材ペルの詳細載せておきます(見づらかったらスミ・・・)

ピクシーLV25・・・デビルタッチ 電撃ガード 軌道プリンパ 魅了ブースト

勝オタ・デクンダ・リカム・明けの明星・ラクダ・トラフーリ・電撃ガード 軌道 魅力ブースト (ノイズ:トラフーリ)

リリムLV21・・・マリンカリン 魅了ブースト アギ ラクダ ムド デビルタッチ

マハタルンダ・不動心・マハタルンダ・タルンダ・魅力ブースト・メイア・ラクダ・デビルタッチ (ノイズ:魅力ブースト)

ナルキッソスLV24

魅力ブースト・リハリオン・ラクダ・電撃ガード 軌道 不屈の闘志・光反射・チャムメイア・デクンダ (ノイズ:魅力ブースト)

ナタタイシLV44・・・ヘビークラウ メイア 治療促進・小 マラクカジャ

マスカカジャ・明けの明星・メイア・空間殺法・メイア・プルメイア・メイア・マラクカジャ (ノイズ:無し)

素材を作るときにコミュボーナスである程度スキル変化狙って × (タルタロでレベル上げて
スキル変化よりも楽な気がして・・・)

タナトス

タナトス(その1)

まずアリスを作成。作り方はテンプレかWikiを参照。

コツとしてはリリム、ピクシー、ナルキッソスは後でも使うため、トラフーリ以外のノイズは消して
おく。

出来ればリリムとピクシー、リリムとナルキッソスで5個スキルが揃うように。

ナタタイシのノイズの内、ヘビークラウが治療促進・小のどちらかを残しておき、

アリスの残りのスキルの枠に入れ、合体。

デビルタッチ、マハラクンダを残し、デビルタッチとナタタイシから受け継いだノイズをスキル変化。

これでノイズ無しのアリス完成。登録しておく。

回復づくしのキュベレ×アリス×ピクシー = 5/5モト
スキルの内、デビルスマイル、光耐性、ムドオンを残し、
光耐性、ムドオンをスキル変化。ムドオンはコミュボーナス中に。

アリス×モト = 4/4サマエル(デビルスマイルを受け継いでも問題なし)
スキルの内、マハスクンダ、デクンダ、メキド、ムドオンを残し、
メキド、ムドオンをスキル変化。

回復づくしのミトラ×リリム×ナルキッソス = 5/5ペイルライダー
スキルの内、ガルーラ、カウンタ、ムドを残し、
この3個をスキル変化。ムドはコミュボーナス中に。

回復づくしのミトラ×リリム×ピクシー = 5/5ロア
スキルの内、デビルタッチ、スクカジャ、吸血(もしくは恐怖ブースタ)を残し、
デビルタッチをスキル変化。吸血はノイズ。

以上、これでノイズが一つでタナトスが作れるはず。
アリスの材料、死神以外にキュベレ、ミトラ(どちらも回復属性)しか使わないので効率は良いと思う。

ただ、このやり方だとアリスを登録しなければならないので、
すでにお気に入りのアリスを作ってしまった人は、
最初にアリスの材料だけを作り、ロア、ペイルライダーを先に作成。

回復づくしのキュベレ×ペイルライダー×ピクシー = モト

モト×ペイルライダー = サマエル

最後にアリスを作成、でもいけます。...ていうかこっちの方がお金が掛からないかも。

タナトス(その2)

タナトス完成

構成は不屈、不動心、光反射、明星、勝ちオタ、五月雨斬り、メギドラ、小剣の心得
ノイズは3つ

ちと興味深いレシピ見つけたんで晒し。見づらかったらすんません

アリス作った経緯で出来たペルをいくつか流用する(アリス、リリム、エンジェル)

まず今回の功労者

リリム×イヌガミ×オルフェウス = ニギミタマ

全てのスキルを回復、補助で埋める

リリムはアリス作った時のを使うからノイズ無し

アリス...

光反射、勝ちオタ、明星、不屈

不動心、空間殺法、ムドブースタ、マハラクンダ(ノイズ:空間殺法、ムドブースタ)

・モト5/5...ナタタイシ×シヴァ×エンジェル

ムドオン マハタルカジャ(コミュボーナス中)、ガル チャームディ

デビルスマイル、空間殺法、明星、マハタルカジャ

不動心、ムドブースタ、勝ちオタ、チャームディ(ノイズ:空間殺法、ムドブースタ)

こっから本番

・サマエル5/5...アリス×ニギミタマ×リリム

メギド 貫通反射 空間殺法

不屈、不動心、光反射、明星

勝ちオタ、空間殺法、マハスクンダ、デクンダ(ノイズ:空間殺法)

・ペイルライダー5/5・・・サマエル×ニギミタマ×リリム

ムド アギラオ(コミュポーナス中) 火炎ガードキル、カウンタ マハラクンダ、ガルーラ マハタルンダ

不屈、不動心、光反射、明星

勝ちオタ、火炎ガードキル、マハタルンダ、マハラクンダ(ノイズ:無し)

・ロア5/5・・・ペイルライダー×ニギミタマ×リリム

デビルタッチ 氷結ガードキル

不屈、不動心、光反射、明星

勝ちオタ、氷結ガードキル、ラクカジャ、吸血(ノイズ:吸血)

アリスの作り直しマド 牠(A)状態から作ったので

きちんとすればノイズ1個までいけると思う

ここまで晒せばこのスレの猛者達は分かると思うが具体的に

アリス 空間殺法をどうにかする、ムドブースタの代わりにデビルタッチ残して変化させる

モト ムドブースタの代わりに光耐性残して変化させる

スキル変化はLv3 Lv4の場合は若干楽(デビルタッチ、カウンタ、ガルーラ等)

Lv4の回復、補助は比較的種類が多いから(各種ガードキル、マハ ンダ等)

モトの光耐性はLv4 Lv5の変化なので妥協、単にめんどk(ry

タナトス(その3)

まだタナトス作ってる段階だけど

自分はサマエル以下の死神は刑死者×皇帝×正義でやった。

ウベルリに大部分継承させたいのを仕込ませてノイズ1。

あとフォルネウス×正義って感じかな

プリンシパリティならサマエルにエンジェルならペイルライダーになる。

刑死者のレベル下げればロアも作れるかしらん。

とはいってもなかなかうまくいかんのだが。