

- ・ 地面攻撃にショートカットキーを登録できるように
- ・ 行動予約に牽引/展開を入れられるようにする
- ・ 火炎放射兵の弱体化
- ・ 迫撃砲、機関銃のトラックへの積載
- ・ 履帯が切れて行動不可能になった車両を牽引できる戦車回収車の追加
- ・ ライフル分隊に対戦車手榴弾追加
- ・ Spreadキーの有効化

他にも何か欲しい機能があればコメントしてください。  
ある程度貯まったら、まとめて公式フォーラムに書こうと思います。

- ・ 対空機銃操作兵士の車両内への待避 -- karu (2009-07-22 23:04:34)
- ・ 旋回機銃付き戦車は、定員-1で運用すると、敵の数に対応して出たり入ったりしているように思います -- 名無しさん (2009-07-23 19:40:30)
- ・ 現実、例えばティーガーなどは5人乗りですから、5人乗っていて対空機銃操作兵士が1ボタンで出たり入ったりしたら良いなと思って書きました。驚沢ですかね？ -- karu (2009-07-23 19:58:57)
- ・ それに加えて戦車長が双眼鏡で外を確認するなどでもできたらいいですね -- 名無しさん (2009-07-23 22:52:28)
- ・ いいアイデアだと思いますが、それだと戦車の特徴である「視界の悪さによる肉薄攻撃への弱さ」を解消できてしまうのでちょっと強すぎるかもしれません。 -- 管理人 (2009-07-27 22:03:29)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿