

- スモークの効果 スモークの向こう側を照らすことはできるが、実際は見えてない。スモークの時間は30秒？
- 敵から鹵獲した兵器を敵に撃破された時のポイントの扱い ポイントは敵側に入る。
- 歩兵ユニットの隠密度 保留
- 資金は時間経過のみでしか貯まらない？ おそらくそう
- 砲兵の着弾観測 有視界でもそうでなくても変わらない
- バトルゾーンやキャプチャーフラグでのユニットごとの占領速度の違い 変わらず