

- [Heavy MGun](#)
- [PKP Heavy MG](#)
- [BM-37](#)
- [M-37](#)
- [ZIS-2](#)
- [ZIS-3](#)
- [D1](#)
- [Katyusha](#)

## Heavy MGun

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装
	7	11	6	-	2	DS-39

### 【解説】

設置式機関銃。

性能的には他の国の物と殆ど差は無い。

機関銃兵との選択で迷う所があるが、こちらの特徴を挙げると、

長所：本体が破壊されない限り人員を補充すれば何度でも使える。

シールド+土嚢で、銃弾に対してはそれなりの耐性を持つ。

短所：機関銃兵にくらべてコストが高い。

目立つ為、榴弾を喰らいやすい。

移動・再配置に手間がかかる。

といった所か。

地形をうまく活かすと活躍できる。

## PKP Heavy MG

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装
	10	14	6	-	2	14.5mm

主武装：14.5mm

距離	10	30	70	100
貫通力 (mm)	35	30	16	12
装填時間 (秒)	3.5			

## BM-37

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装
	17	21	6	-	2	Mortar

主武装：Mortar

距離	10	30	70	110
貫通力 (mm)	15	15	15	15
装填時間 (秒)	3			

【解説】

一般的な迫撃砲。

対歩兵用として優秀な性能を誇り、特に序盤では貴重な砲兵戦力として活躍する。

中～終盤では曲射兵器が充実してくる為、序盤ほど活躍はできないが、

持ち前の連射力で、弾痕に伏せている歩兵を焼き出すのに使ったりする。

また、オーブントップの車両に弾が直撃すると稀に破壊できる事がある。

射程が短い分、戦車砲などにも狙われやすいので、

運用する際は必ず遮蔽物の後ろか窪みに隠す事。

M-37

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装
	7	11	6	-	2	45mm 20K

主武装 : 45mm 20K

距離	10	30	70	110
貫通力 (mm)	51	44	32	15
装填時間 (秒)	3			

ZIS-2

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装
	12	16	6	-	2	57mm ZIS-2

主武装 : 57mm ZIS-2


距離	10	30	70	130
貫通力 (mm)	114	108	83	42
装填時間 (秒)	4.5			

ZIS-3

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装
	14	18	6	-	2	76mm ZIS-3

主武装 : 76mm ZIS-3				
距離	10	30	70	130
貫通力 (mm)	80	74	50	24
装填時間 (秒)	4.5			

D1

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装
	40	48	17	-	2	152mm D1

主武装 : 152mm D1				
距離	10	30	70	250
貫通力 (mm)	-	-	-	-
装填時間 (秒)	20			

Katyusha

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲
	70	44	16	30	2	M-13 rocket

主砲 : M-13 rocket				
距離	10	30	70	170
貫通力 (mm)	-	-	-	-
装填時間 (秒)	180			

【解説】

軽トラに物干し竿乗せたようなロケット弾射撃車両。

搭載しているロケットは非常に凶悪でKTだろうがYTだろうがとにかくなんでも吹き飛ばす。

ただし当たるのは時の運であって、当たらないときはとことん当たらない。

まさにロシアンルーレット。

防御力は皆無なので榴弾砲は天敵。

撃ったらすぐ退避が鉄則。

ロケット弾装備時に攻撃を食らうと大爆発を起こす。付近に戦車などがいるとそれも一緒に吹き飛ばしてしまうためカチューシャの周りには何も置かないこと。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿