

- [Hetzer](#)
- [StuG Ausf.G](#)
- [Nashorn](#)
- [Jagdpanzer](#)
- [Jagdpanzer](#)
- [Elefant](#)
- [Jagdtiger](#)
- [Sturmtiger](#)

Hetzer

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	27	28	12	29	4	75mm Pak 39	MG-34 × 1

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	60	20	20	20
主砲 : 75mm Pak 39				
距離	10	30	70	130
貫通力 (mm)	123	117	92	48
装填時間 (秒)	6.5			

【解説】

突撃砲。

小さな外見とは裏腹に意外と防御力が高い。

正面装甲厚は60mmとなっているが、装甲が30度ほど傾斜しているので実際には120mmあると考えられる。ただし、正面下部が弱点となっているので、できればハルダウンの姿勢をとって下部を晒さないでいる事が望ましい。

砲の威力もそれなりにあるので序盤の対戦車戦力におすすめ。

StuG Ausf.G

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	30	29	12	28	4	75mm Stuk 40	MG-34 × 1

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	80	30	30	22
主砲 : 75mm Stuk 40				
距離	10	30	70	130
貫通力 (mm)	122	116	92	48
装填時間 (秒)	6			

【解説】

突撃砲。

Hetzerとの相違は、横幅が広い、若干砲の威力が高い、正面装甲が80mmである事。

特に突出した性能も無いため、どうせなら同コストの4号Hを買った方が良い。

Nashorn

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	45	37	12	27	4	88mm Pak 43	-

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	30	30	30	22
砲塔	30	15	15	15
主砲 : 88mm Pak 43				
距離	10	30	70	150
貫通力 (mm)	233	223	181	76
装填時間 (秒)	8			

【解説】

一撃必殺という言葉が似合う車両。

最強クラスの砲を搭載している為、Nashornが買える時期の車両なら大体正面から破壊できる。

ただし、装甲が紙なのでたとえ長距離でも反撃を食らうと大破する上、

中戦車以上となると、有効な打撃を与えるにはある程度近づかなければならず、

反撃を食らわない為には遮蔽物や地形の利用が必須であったり、コストが微妙に高かったりと、

結局使いづらい車両となってしまっている。

Jagdpanzer

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	50	39	12	27	5	75mm KwK 42	MG-42 × 1

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	80	40	20	22
主砲 : 75mm KwK 42				
距離	10	30	70	150
貫通力 (mm)	159	151	121	51
装填時間 (秒)	6			

【解説】

砲の威力はNashornより劣るが、装甲がある分まだこちらの方がマシ。

加え、薄っぺらい車体は被弾率を抑え、傾斜装甲でそれなりに防御力もあるので撃ち合いにも強い。

中戦車を相手にするのであれば購入を検討しても良い。

外見・性質共になんとなくHetzerの進化バージョンを感じさせる。

Jagdpanzer

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	90	59	12	32	4(8)	88mm KwK 43	MG-34 × 1

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	80	50	40	25
主砲 : 88mm KwK 43				
距離	10	30	70	150
貫通力 (mm)	233	223	181	76
装填時間 (秒)	8			

【解説】

最強クラスの砲を搭載し、傾斜装甲（パンターと同じ）を持って防御も万全！

...かと思いきや、コスト的に登場できるのは終盤、その頃になると、敵も重戦車を出してくる可能性がある。傾斜装甲言えど、流石にIS-3などの攻撃は防げないので、待ち伏せからの一撃といったヒット&アウェイ戦法しかできない。

中途半端に高いコストと相まって結局使いづらい車両。

終盤まで使えるElefantの方が何かと使える。

Elefant

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	100	64	12	16	4(7)	88mm KwK 43	MG-34 × 1

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	200	80	80	40
主砲 : 88mm KwK 43				
距離	10	30	70	150
貫通力 (mm)	233	223	181	76
装填時間 (秒)	8			

【解説】

早い話がJagdpanzerに分厚い装甲を付加した車両。

側面さえ見せなければ砲弾が貫通する事は無くなり、これによって重戦車とも撃ち合えるようになった。

終盤の対戦車兵器としては優秀な性能を誇る。

ただし、突撃砲の性として履帯を切られると何もできなくなるという弱点が存在するので

車体が向いている方向にだけは常に気をつける事。

Jagdtiger

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
---	-------------	--------------	-----------	-----------	-----------	-----------	------------

	115	71	12	16	4(8)	128mm Pak 44	MG-34 × 1
--	-----	----	----	----	------	--------------	-----------

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	250	80	80	40
主砲 : 128mm Pak 44				
距離	10	30	70	150
貫通力 (mm)	216	210	186	85
装填時間 (秒)	15			

【解説】

最強の砲に極厚の装甲を持つ、正に最強の突撃砲（駆逐戦車）。
 分厚い正面装甲は自身の砲をもってしても貫通できない。
 が、若干オーバースペック気味。やはり履帯を切られると何もできない上
 Elefantでも十分渡り合える為、コスト115を払ってまで使うのは微妙。

Sturmtiger

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	130	79	12	20	4(8)	380mm RW61	MG-34 × 1

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	150	82	82	40
主砲 : 380mm RW61				
距離	10	30	70	150
貫通力 (mm)	-	-	-	-
装填時間 (秒)	180			

【解説】

外見はおもちゃの様だが、搭載している380mmロケットは至近弾および直撃で
 MoWに登場する全ての車両を破壊可能という凶悪な性能を持っている。
 ただし命中率はそれほどよくは無い。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿