

- [SdKfz 223](#)
- [SdKfz 222](#)
- [PzKpfw Ausf.B](#)
- [PzKpfw Luchs](#)
- [SdKfz 7/1](#)
- [Pz Sapper](#)
- [SdKfz 234 Puma](#)
- [Wirbelwind](#)

## SdKfz 223

	<b>Cost</b>	<b>Point</b>	<b>CP</b>	<b>速度</b>	<b>乗員</b>	<b>主砲</b>	<b>副武装</b>
	9	13	6	41	2	-	MG-34 × 1

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	20	14	14	14
砲塔	20	14	14	14

### 【解説】

二人乗り偵察車両。偵察車両だからといって視界が特別広い訳ではない。武装からしてもまさに装甲化されたジープ、という印象を受ける。戦闘力は確実に222の方が上回るうえ、コストが3しか変わらない為生産する機会はあまり無い。

## SdKfz 222

	<b>Cost</b>	<b>Point</b>	<b>CP</b>	<b>速度</b>	<b>乗員</b>	<b>主砲</b>	<b>副武装</b>
	12	16	6	41	2	20mm KwK 30	MG-34 × 1

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	20	14	14	14
砲塔	20	14	14	14
<b>主砲 : 20mm KwK 30</b>				
<b>距離</b>	<b>10</b>	<b>30</b>	<b>70</b>	<b>100</b>
<b>貫通力 (mm)</b>	30	28	18	10
<b>装填時間 (秒)</b>	2			

### 【解説】

上記の車両に機関砲を追加搭載した車両。機関砲を搭載した事で対歩兵戦闘力が格段に向上し、使いやすくなった。元々足が速いため、強行偵察や敵前線へのハラス、歩兵の援護など様々な任務に対応できる。加えて低コストなので、お金に余裕のある時は一両は買っておいて損は無い。同コストのPzKpfw Luchsと比較するとこちらが速力で勝り、装甲の点で劣っている。

## PzKpfw Ausf.B

	<b>Cost</b>	<b>Point</b>	<b>CP</b>	<b>速度</b>	<b>乗員</b>	<b>主砲</b>	<b>副武装</b>
	8	10	6	30	2(5)	2 × MG-34	-

<b>装甲厚(mm)</b>	<b>正面</b>	<b>側面</b>	<b>背面</b>	<b>上部</b>
<b>車体</b>	13	10	10	6
<b>砲塔</b>	15	15	15	15

【解説】

カテゴリー上は軽戦車だが、機関銃しか搭載していない見掛け倒しの戦車。SdKfz 223に性能が酷似しているが、機関銃の発射間隔が短いためこちらの方が戦闘力は上。しかし、装甲車より装甲が薄かったり、速度が223より遅いなど最序盤や圧倒的有利な状況でないと使いづらい、というか使えないだろう。

PzKpfw Luchs

	<b>Cost</b>	<b>Point</b>	<b>CP</b>	<b>速度</b>	<b>乗員</b>	<b>主砲</b>	<b>副武装</b>
	12	15	9	38	3(6)	20mm KwK 30	MG-34 × 1

<b>装甲厚(mm)</b>	<b>正面</b>	<b>側面</b>	<b>背面</b>	<b>上部</b>
<b>車体</b>	30	15	15	8
<b>砲塔</b>	30	15	15	15
<b>主砲 : 20mm KwK 30</b>				
<b>距離</b>	<b>10</b>	<b>30</b>	<b>70</b>	<b>100</b>
<b>貫通力 (mm)</b>	30	28	18	10
<b>装填時間 (秒)</b>	2			

【解説】

20mm機関砲を搭載した軽戦車。ある程度の装甲は確保されてる為、歩兵を本格的に支援したいのであれば222よりこちらがオススメ。

SdKfz 7/1

	<b>Cost</b>	<b>Point</b>	<b>CP</b>	<b>速度</b>	<b>乗員</b>	<b>主砲</b>	<b>副武装</b>
	16	21	15	29	5	20mm Flak 38	-

<b>装甲厚(mm)</b>	<b>正面</b>	<b>側面</b>	<b>背面</b>	<b>上部</b>
<b>車体</b>	15	15	15	15

砲塔	15	15	15	15
主砲 : 20mm Flak 38				
距離	10	30	70	100
貫通力 (mm)	30	28	18	10
装填時間 (秒)	4			

【解説】

ドイツ版ミートチョッパー。

ただでさえ歩兵に強い機関砲を4門搭載しているので歩兵に対する威力は折り紙付き。

でも発射間隔は1門の時とあんまり変わらなかったりする・・・。

装甲化されているとはいえ、紙のような装甲なので前線に出しづらい。

少々値は張るが、Wirbelwindの方が色々高性能。

## Pz Sapper

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	12	13	3	18	1(5)	-	MG-34 × 1

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	40	30	50	25

【解説】

地雷除去戦車。

フィールドに確実に地雷原がある場合以外は買う意味が無い。

また装甲化されているとはいえ、その装甲は決して厚い物ではないので

周辺地域のクリアリングが必須である。

Cargoでは何度もコイツを見る事になる。

## SdKfz 234 Puma

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	15	18	8	38	3	50mm KwK 39	MG-34 × 1

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	30	10	10	10
砲塔	15	10	10	10
主砲 : 50mm KwK 39				
距離	10	30	70	130
貫通力 (mm)	99	88	49	19
装填時間 (秒)	4			

**【解説】**

偵察車両だが50mm戦車砲を搭載しているおかげで対戦車戦闘もこなせる。  
 しかも速度が38もあるので、敵の戦車砲の射線を逸らしつつ懐に飛び込み、  
 至近距離から戦車砲をお見舞いする、といった芸当も可能。(かなりの技術を要するが)  
 もし敵として遭遇した場合、まともな対戦車兵器を持っていなければ味方陣地が蹂躪され、  
 戦線が崩壊する危険性すらある。

装甲を抜かせばかなり万能な性能だが、上記戦術が通用するのはせいぜい中盤までな事と  
 操作する側にもそれなりの操作スキルと戦術を要する事にも気をつけよう。

**Wirbelwind**

	<b>Cost</b>	<b>Point</b>	<b>CP</b>	<b>速度</b>	<b>乗員</b>	<b>主砲</b>	<b>副武装</b>
	25	26	12	24	4	20mm Flak38	MG-34 × 1

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	80	30	30	20
砲塔	20	20	20	20
<b>主砲 : 20mm Flak38</b>				
距離	<b>10</b>	<b>30</b>	<b>70</b>	<b>100</b>
貫通力 (mm)	30	28	18	10
装填時間 (秒)	10			

**【解説】**

対歩兵の鬼。  
 凄まじい発射速度で出会った歩兵達を次々とミンチへ変えていく。  
 若干コストが高いのがネック。  
 しかしコイツが歩兵分隊を次々に倒していく様はかなり気持ちがいい(何

ただしベース車両が4号戦車なので装甲に過信はできない事と  
 タレットが弱点(一発撃たれただけで乗組員が運転手以外全滅する恐れがある)な事に  
 注意すべきである。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿