

- [PzKpfw Ausf.J](#)
- [PzKpfw Ausf.E](#)
- [PzKpfw Ausf.G](#)
- [PzKpfw Ausf.H](#)
- [PzKpfw Tiger](#)
- [PzKpfw Panther](#)
- [PzKpfw Kingtiger](#)

PzKpfw Ausf.J

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	16	20	12	30	5(9)	50mm KwK 39	MG-34 × 3

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	50	30	50	22
砲塔	50	30	30	10
主砲 : 50mm KwK 39				
距離	10	30	70	130
貫通力 (mm)	99	88	49	19
装填時間 (秒)	4			

【解説】

最序盤から生産できる戦車。

砲の威力・装甲共に頼りないが、序盤ならある程度活躍できる。

初動で歩兵とセットで買うと良い。

対抗馬であるT34とは砲・装甲共にこちらの方が上なのであまり近づきすぎないように。

PzKpfw Ausf.E

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	18	22	12	28	5(9)	75mm KwK 37	MG-34 × 3

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	50	30	20	22
砲塔	60	20	20	10
主砲 : 75mm KwK 37				
距離	10	30	70	130
貫通力 (mm)	52	48	38	22
装填時間 (秒)	6			

【解説】

砲の口径こそ大きいものの、如何せん短砲身なため戦車撃破能力に欠ける。

コストがもう3あれば上位機種である4号Gが買えるので、あまり買う機会はないと思われる。
もし使うのであれば対歩兵用と割り切って使おう。

PzKpfw Ausf.G

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	21	25	12	28	5(9)	75mm KwK 40	MG-34 × 3

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	50	30	20	22
砲塔	50	30	30	10
主砲 : 75mm KwK 40				
距離	10	30	70	130
貫通力 (mm)	112	108	88	47
装填時間 (秒)	6			

【解説】
長砲身75mm砲を搭載し、T34を正面から撃破できるようになった。
しかし装甲はいまだ厚いとはいえないような代物なので注意。
駆逐戦車的な使い方を心がけ、あまり前に出過ぎないように。

PzKpfw Ausf.H

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	30	29	12	27	5(9)	75mm KwK 40 L/48	MG-34 × 3

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	80	30	20	22
砲塔	50	30	30	10
主砲 : 75mm KwK 40 L/48				
距離	10	30	70	130
貫通力 (mm)	123	117	92	48
装填時間 (秒)	6			

【解説】
4号Gから装甲が強化され正面装甲が80mmになった。
加えシュルツェンが側面に追加され、バズーカの攻撃を無効化する事ができる。
その他性能は4号Gと殆ど同じである。序盤はこれさえあれば安心だが、
中盤まで来ると微妙な性能になってくるので使うのであれば生産は早めに。

PzKpfw Tiger

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	62	45	12	24	5(11)	88mm KwK 36	MG-34 × 3

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	100	82	30	38
砲塔	100	80	80	38
主砲 : 88mm KwK 36				
距離	10	30	70	150
貫通力 (mm)	145	137	112	48
装填時間 (秒)	6			

【解説】
 史実では有名な重戦車。が、MoWでは・・・。
 単刀直入に言うと微妙な性能。殆どの項目でPantherより劣っている上
 コストが6しか変わらないので、普通にPantherを使ったほうが良い。
 中盤以降は食事の角度を取らないと正面からでも簡単に撃破される。
 色々と(・・・)加味な戦車である。

PzKpfw Panther

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	68	48	12	32	5(9)	75mm KwK 42	MG-34 × 3

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	82	50	40	22
砲塔	110	45	45	16
主砲 : 75mm KwK 42				
距離	10	30	70	150
貫通力 (mm)	159	151	121	51
装填時間 (秒)	6			

【解説】
 走・攻・守、全てがバランス良くまとまっている良戦車。
 とりあえず中盤はコレを生産しておけば間違いない。
 ただし、側面が弱いようであり腹を見せすぎると砲弾が貫通することがあるので気をつける。

PzKpfw Kingtiger

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装

	120	74	12	21	5(9)	88mm KwK 43	MG-34 × 3
--	-----	----	----	----	------	-------------	-----------

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	150	80	80	40
砲塔	180	80	80	40
主砲 : 88mm KwK 43				
距離	10	30	70	150
貫通力 (mm)	233	223	181	76
装填時間 (秒)	8			

【解説】

伝説の重戦車。

最強クラスの砲、装甲、そしてコストを有する。

殆どの戦車を遠距離から安全に破壊でき、こちらが正面から撃破される事はまず無い。

ただし、いくら最強でも周りの支援がなければただの鉄塊と化する。

まず、間違っても単体で最前線に出さない事、歩兵の肉薄攻撃には相変わらず弱いので

必ず随伴兵をつける。

また対ソ連においてはコスト70のカチューシャに撃破される可能性が常にあるという事を

念頭に置いて運用するべきである。フンメルの配備を忘れずに。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿