

Heavy MGUN

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装
	7	11	6	-	2	.30cal M1919

【解説】

設置式機関銃。

性能的には他の国の物と殆ど差は無い。

機関銃兵との選択で迷う所があるが、こちらの特徴を挙げると、

長所：本体が破壊されない限り人員を補充すれば何度でも使える。

シールド+土嚢で、銃弾に対してはそれなりの耐性を持つ。

短所：機関銃兵にくらべてコストが高い。

目立つ為、榴弾を喰らいやすい。

移動・再配置に手間がかかる。

といった所か。

地形をうまく活かすと活躍できる。

Oerlikon 20mm

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装
	11	14	3	-	2	20mm Oerlikon

主武装：20mm Oerlikon

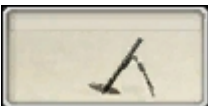
距離	10	30	70	100
貫通力 (mm)	33	31	14	10
装填時間 (秒)	4			

【解説】

設置式機関砲。

射程が長めなのが長所だが、素直に同コスト帯のM20やM8を購入したほうが良いと思われる。

M1

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装
	17	21	6	-	2	Mortar

主武装：Mortar

距離	10	30	70	110
貫通力 (mm)	15	15	15	15
装填時間 (秒)	3			


【解説】

一般的な迫撃砲。

対歩兵用として優秀な性能を誇り、特に序盤では貴重な砲兵戦力として活躍する。中～終盤では曲射兵器が充実してくる為、序盤ほど活躍はできないが、持ち前の連射力で、弾痕に伏せている歩兵を焼き出すのに使ったりする。また、オープントップの車両に弾が直撃すると稀に破壊できる事がある。

射程が短い分、戦車砲などにも狙われやすいので、運用する際は必ず遮蔽物の後ろか窪みに隠す事。

M3

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装
	7	11	6	-	2	37mm M3


主砲 : 37mm M3				
距離	10	30	70	110
貫通力 (mm)	68	64	45	31
装填時間 (秒)	3			

【解説】

対戦車砲。

ドイツのPak36を彷彿とさせる性能である。使うにはやられても良いという割り切りが必要。

M8

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装
	12	16	6	-	2	75mm M2


主砲 : 75mm M2				
距離	10	30	70	130
貫通力 (mm)	-	-	-	-
装填時間 (秒)	6			

【解説】

軽榴弾砲。

榴弾砲にしては短い射程、低い弾道と使いづらい。また榴弾しか発射出来ない為、これで対戦車戦闘をする事はできない。

M5

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装

	13	17	6	-	2	76mm M5
--	----	----	---	---	---	---------

主砲 : 76mm M5				
距離	10	30	70	130
貫通力 (mm)	119	114	97	56
装填時間 (秒)	6			

【解説】
 対戦車砲。
 極めて平均的な性能。
 中盤までは敵戦車を正面から撃破できるケースもそれなりにあるが、
 基本的には待ち伏せからの側面攻撃が望ましい。

M7 Priest

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	45	39	17	27	4	105mm M2A1	.50cal M2HB

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	64	38	38	20
主砲 : 105mm M2A1				
距離	10	30	70	190
貫通力 (mm)	93	88	74	37
装填時間 (秒)	18			

【解説】
 自走榴弾砲。
 コストと性能のバランスが良い。
 射程が若干短い事が惜しいが、それでも十分に使える。
 何気に対戦車戦闘も可能。

M114

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主武装
	40	48	17	-	2	155mm Howitzer

主砲 : 155mm Howitzer				
距離	10	30	70	250
貫通力 (mm)	119	114	97	56
装填時間 (秒)	20			

【解説】

榴弾砲。

間接攻撃が重要視される中盤以降ではこちらかプリーストを最低1門は用意しておきたい。

M4A3 Calliope

	Cost	Point	CP	速度	乗員	主砲	副武装
	50	29	22	31	4(8)	75mm M3	.30cal M1919 × 2 T34 Rocketlauncher

装甲厚(mm)	正面	側面	背面	上部
車体	51	38	38	22
砲塔	76	51	51	25
主砲 : 75mm M3				
距離	10	30	70	130
貫通力 (mm)	95	90	74	41
装填時間 (秒)	6			

【解説】

ロケットランチャー付きチャーマン戦車。

1度の射撃で大量のロケットを発射し、なおかつ広範囲に着弾するのでかなりの範囲を一気に制圧できる。

歩兵のラッシュ対策、膠着した戦線のこじ開けなど様々な場面で頼りになる。

対歩兵用としてはかなりの威力を発揮するが、戦車に対してはあまり効果がない。

しかし、ロケット発射機の部分は非常に脆くできており、小口径の榴弾が命中しただけでバラバラになってしまう。

なので、ベース車両がチャーマンだからといって絶対に前に出てはならない。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿