

(画像はドイツ軍)

Bike



Cost:6 Point:10 CP:6 Time:1:00

【解説】

偵察バイク。
最低限の武装に皆無といっても差し違えない装甲と、これで戦闘をするのは自殺行為。
歩兵の小火器にすらやられるので、威力偵察にも使いづらい。
ただし、速度だけはトップクラスである。

Jeep



Cost:7 Point:13 CP:9 Time:1:00

【解説】

一般的なジープ。
機関銃などを装備し、序盤であればある程度戦えるようになった。
が、所詮バイクに毛が生えた程度の装甲。油断するとあっけなくやられる。

ただし、一部車両・・・例えばアメリカの連装バズーカを搭載したジープや、イギリスの対戦車砲を搭載したジープなどは、侮れない攻撃力を持っているので、使い方次第では強力な戦力になりうる。

ちなみに榴弾砲や対戦車砲を牽引できる。素早く陣地転換したいならジープに牽引させよう。

Armoured truck



Cost:7 Point:10 CP:6 Time:2:00

【解説】

ハーフトラック。
装甲化されたことで銃弾に耐えられるようになった。
説明は下に準ずる。

Infantry truck



Cost:4 Point:8 CP:6 Time:1:00

【解説】

一般的なトラック。歩兵1分隊を輸送することができる。
2vs2などの比較的小さなマップでは使う機会が少ないが、
広いマップとなると、トラックに乗った歩兵と徒歩で移動する歩兵とでは、明らかに展開スピードが違う。
消耗した歩兵を素早く補充できれば、コンスタントに戦線を維持できる。
他にも何かと用途があるので、1台は買って置いて損はない。
ただし、装甲化されていないので前に出過ぎないように。

Engineer truck



Cost:8 Point:12 CP:6 Time:1:00

【解説】

工兵トラック。
主に防衛線を構築する時に使う。

Ammo truck



Cost:8 Point:12 CP:6 Time:1:00

【解説】

弾薬トラック。
各種砲弾・修理キット・給油ドラムなどを装備している。
ロケット砲や榴弾砲は弾薬の消耗が激しいので必須の一品。
チーム内で使いまわしするとコストを削減できる。
自分が持っていない時は誰か持っていないか聞いてみよう。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿