

- [登場条件](#)
 - [エンディング](#)
 - [愛情](#)
 - [憎悪](#)
 - [友情](#)
 - [裏切](#)
 - [殺害](#)
 - [イベント](#)
-

登場条件

2~3月の内に市に行き、「初めての市」で「交渉をする」か「知り合いを探す」を選び印を見せ、中日「登場」を発生させる。

エンディング

愛情

相手の好意が高まったら告白。
重要イベントが発生し愛情ルートに入れます。
またトッズにはあるキャラの最終日イベントから派生するverあり。

[ネタバレ詳細](#)

憎悪

愛情ルートから派生するものと友情ルートから派生するものがある。

[ネタバレ詳細](#)

友情

仲良くしつつも対応はクールに。
印愛が高いと友情ルートに入れないので注意。
交渉が高いと好友が上がりやすい模様。

[ネタバレ詳細](#)

裏切

愛情ルートverB確定後、移譲の儀で「男」を選ぶ。
または憎悪ルート確定後に逃走する。

殺害

愛情ルートの重要イベントで見捨てる。
最終日に始末することも可能。

[ネタバレ詳細](#)

イベント

モロにネタバレです。イベントコンプしたい人向け。
キャラ名は頭文字のみに省略。

- [中日個別 1](#)
- [中日個別 2](#)
- [中日共通 1](#)
- [中日共通 2](#)
- [中日対話](#)
- [休日 1](#)
- [休日 2](#)
- [休日 3](#)
- [エンディング](#)