

- [エンディング](#)

- [愛情](#)
- [憎悪](#)
- [友情](#)
- [裏切](#)
- [殺害](#)

- [イベント](#)

エンディング

愛情

初期好愛は高いのだが、反応が分かり辛いので難易度高め。
地道に愛を上げていくパターンと、二股をかけて焚きつけるパターンがある。

[ネタバレ詳細](#)

憎悪

友情ルートからの派生。イベントでの選択肢が重要になる。
ヒント曰く「このゲームで一番難しいルート」
彼の仕事について興味を持ち、好友・名声を高め、積極的に過去を聞いていく事、
四代の死の真相についても聞き出す。
リアノのイベントをいくつか起こしつつ、彼女を憎んでおくことも必要。

[ネタバレ詳細](#)

友情

貴族社会を嫌う彼に同調し、かつて仕えていたある人物に似た言動を取る。
好友さえ上げておけば、友情エンドを見ること自体は簡単。

裏切

愛情ルート確定後、移譲の儀で「男」を選ぶ。

殺害

好愛か好友を上げつつ、自分は憎しみを上げておく。

[ネタバレ詳細](#)

イベント

モロにネタバレです。イベントコンプしたい人向け。
キャラ名は頭文字のみに省略。

- [中日個別 1](#)
- [中日個別 2](#)
- [中日共通 1](#)
- [中日共通 2](#)
- [中日対話](#)
- [休日 1](#)
- [休日 2](#)
- [休日 3](#)
- [エンディング](#)