

- [エンディング](#)

- [愛情](#)
- [憎悪](#)
- [友情](#)
- [裏切](#)
- [殺害](#)

- [イベント](#)

エンディング

愛情

友情からの派生で愛情を深めあうことが出来るものの、キャップがかかるので正攻法での攻略は無理。憎みあって重要イベントを起こし、反転しないと見れない。

[ネタバレ詳細](#)

憎悪

普通に嫌われていけばOK、ただし重要イベントは起こさないように。

[ネタバレ詳細](#)

友情

普通に友好を深めていけばいいのだが、好愛、好友共にマイナスからスタートする上に難しい選択や能力判定が多く、難易度が高い。

そのため考えてイベントを起こす必要あり。

終盤に「望まぬ縁」が発生すればほぼ確実に見れる。

[ネタバレ詳細](#)

裏切

愛情ルート確定後、移譲の儀で「男」を選ぶ。

殺害

重要イベント後に見捨てるか、最後の日に正攻法でいく。

後者は相手を油断させることが重要なので、自分の能力を上げておくことと、憎まれすぎないように注意。

[ネタバレ詳細](#)

イベント

モロにネタバレです、イベントコンプしたい人向け。

キャラ名は頭文字のみに省略。

[中日個別 1](#)

[中日個別 2](#)

[中日共通 1](#)

[中日共通 2](#)

[中日対話](#)

[休日 1](#)

[休日 2](#)

[休日 3](#)

[休日 4](#)

[エンディング](#)