

先人達によるボスに関する情報のまとめです

- ボス戦の際のLVやジョブの構成は人によって違うので、ここの情報通りにしたとしても「苦戦した!」「楽勝だった」などは良くあることです
- LVの上がり方から推測すると、ボスのLV 開発側が想定してる到達時のPTのLVな感じですよ

(ただしジョブ構成、戦術により大幅に変動しますので鵜呑みにしてはいけません)

- 大体のボスに共通する特性として、HPが減少してくると攻撃パターンを変え強力な攻撃をしてくるようになる傾向があります
- 強力な全体攻撃は同一ターンでは1回しかしてこない(はず)です

このページの[見方](#)

- [ランドタートル](#)
- [ジン](#)
- [バハムート初回](#)
- [ネプト竜](#)
- [天ネズミ](#)
- [メデューサ](#)
- [盗賊グツコー](#)
- [サラマンダー](#)
- [魔道士ハイン](#)
- [クラーケン](#)
- [ゴールドル](#)
- [ガルータ](#)
- [オーディーン](#)
- [リバイアサン](#)
- [バハムート](#)
- [ヘカトンケイル](#)
- [ドーガ](#)
- [ウネ](#)
- [ティターン](#)
- [アモン](#)
- [くのいち](#)
- [ジェネラル](#)
- [スキュラ](#)
- [ガーディアン](#)
- [魔王ザンデ](#)
- [暗闇の雲初回](#)
- [ケルベロス](#)
- [2ヘッドドラゴン](#)
- [エキドナ](#)
- [アーリマン](#)
- [暗闇の雲](#)
- [鉄巨人](#)