

未検証な項目

十分に検証がされておらず、まだ良く分かっていない内容です。
検証したデータなどを提示し、議論の場として使ってください。
検証が十分になったと思われた項目は検証済み項目として他のところへ移動させてください。

ドロップに関して

- ・オーディンのグングニルドロップ率?

解析・公式攻略本などではオーディンのドロップ率は0になっているので本来アイテムドロップはないはずだが、盗むで入手可能なようにドロップテーブルのランク1~4にはアイテムが存在するので、低確率ながらドロップ判定に入ることができればドロップする可能性はある様子。(実際、この項目の筆者もエリクサーのドロップは経験がある)グングニルはランク3・ランク4なのでドロップ判定に入る確率が1%だとすれば実際の入手確率は $27\% * 1\% = 0.27\%$ ほどだろうか。ドロップ判定に入る本当の確率がわからないので(乱数が0~99の値を返していると仮定して1%と考えた)実際はもっと高いor低い可能性も。

魔法成功率に関して

- ・賢者は魔法の威力が若干他の職より高い気がする。魔法成功率(魔法でのクリティカル?)が高いのだろうか。

以下は検証中のメモ

魔法系職経験なし忍者(熟72) 賢者(6)に
物理系職経験なし黒魔(熟56)を経た賢者(熟57) 魔人(6)に
物理系職経験なし白魔(熟63)を経た導師(熟61)

対ゴブリン

・ホーリー(精神61で統一)

導師(熟61)

4227 3949 3629 4027 4187 4107 3589 3799 4012 4171 3650 3811

賢者(熟6)

6096 6451 6274 3384 3384 3028 3146 3038 6495 3396 6137 3038

賢者(熟57)

3275 3275 3461 3409 5580 3223 3100 6201 3418 6527 3294 3543

・フレア(知性60で統一)

魔人(熟6)

6676 3305 3242 3624 6207 3699 3518 3316 3699 3571 3646 3839

賢者(熟6)

6910 6654 3529 3851 6996 3465 3798 3605 3798 3681 3616 3230

賢者(熟57)

7472 3772 4438 6955 7197 6900 4302 3782 4005 3856 4462 7885

なんとも言えない結果。

- ・すべてのぼう装備で魔法成功率が激減?
- ・すべての棒と魔法クリティカル発生率について(未証明)

データ採取時 魔界幻士 LV:52~56 熟練度24~
場所:古代の民の洞窟 召喚獣:アイスン(シヴァ)

-装備:すべての棒+ウィザードロッド 知:64 精:57
2483 2200 2200 2617 2315 2617 2483 2261 2261 2218
2500 4387 4890 2696 2433 2617 2571 2452 2709 2722

-装備:ウィザードロッド+氷の棒 知:59 精:59 熟:31
4240 3870 3953 4301 3888 4540 4628 4628 4543 3889
4650 4053 4120 3822 4544 2276 2579 2451 2276 2627

-装備:氷の棒+氷の棒
3979 4529 4654 4379 2379 2335 2600 2600 2379 3887
3887 4229 4505 4505 4558 2213 2213 2213 3862 4548

-装備:両手素手 知:52 精:57
4518 3666 4184 4169 4191 3609 4191 4043 3763 4243
3555 4250 3902 3997 3804 3626 4269 3849 3726 3795

-装備:両手素手+防具無し 知:49 精:49
3395 3543 3894 3491 3747 3527 3821 3343 3928 3558
4022 3617 3473 3859 3822 4165 3891 3595 3952 4144

LV:60

-装備:すべての棒(片手) 知:66 精:61 熟:60~61
2963 2909 3058 2790 2957 2843 2909 2951 3166 5904
3233 2909 3017 3125 2747 2963 2909 2747 3351 2960

武器によって魔法クリティカルの発生率に補正がかかるのではないかと思ったのでこんな形でデータ採
知性と精神の未記述の項目は採取し忘れです。魔界幻士しかデータ採取してません。

モンスターは一番上のデータのみグレートデーモンを対象に、それ以外は、ウネクローン、デスクロー、夕
来たモンスターを対象に採取しました。

採取順に掲載したので、下の項目ほど、熟練度、LV共に高くなっています。

氷属性が弱点の敵がいなし、魔法防御もなから同じなので、参考程度のデータにはなると思います。

敵が3体存在した時に1体だけダメージが大幅に違うという時があったので、魔法クリティカルの存在は
また、ダメージの最大値は知性の上昇によって増加しているのに、ダメージそのものが減っている訳では
武器によってクリティカル発生率が補正されているのではないかという推測を立てました。すべての棒を
超えて、発生率が振り出しに戻ってしまうと、今回のようなデータになる可能性もあるのではないかな
した。

今後、余裕があれば、ゴブリン相手にちまちまやってみるかも知れません。

他に検証して下さる方がいたら宜しくお願いします。

意見欄

FC版の話になりますが、表示はされてないけど魔法にも攻撃回数というものが有り

知性精神が上がると上昇していました。

今回は魔法命中率は100%と思っていたけど1Hit目のみ100%で2~は低確率ながら存在するの
かもしれません。

少なくとも攻撃Hit数が排除された敵側の魔法が倍化したりは体感してないこともあり。