

FC版との相違点

バランス関連

- 各ジョブの装備可能アイテムの新規追加、変更。
- すっぴんの追加、忍者・賢者の弱体化など各ジョブ間バランスの大幅見直し。
- ジョブチェンジに必要なキャパシティの消滅。代わりにステータスダウン期間が存在。
- ポリゴン表示の為、戦闘参加敵数減(8→4)。代わりに固体あたりの戦闘力が強化。
- ボス級の敵が複数回攻撃をしてくる&攻撃パターンの追加・変更。
その為、ガルーダなどいくつかのボスが凶悪な強さに。
強力な全体攻撃は同一ターンには1回だけに抑えられている。
- トドメを刺された分裂系モンスターが、たまに死に際に分裂するようになった。
(その分裂で生まれたモンスターはHP0扱い。バグ?)

シナリオ関連

- 主人公4人が男3人女1人という設定がされた。
個性がついたといってもFC版のときに喋っていたキャラクターをはっきり区別させる程度のもの。
実質的に大幅な変更はないに等しく、概ね好評。
- 浮遊大陸の外の世界設定が異なる。
FC版では「海に水没した世界」、DS版では「闇に覆われて時間が止められた世界」になっている。

補足

DS版ではゲーム内のテキストを元にとすると時間軸に関して辻褄が合わない部分が出ている。

- 飛空艇が落ちたのは10年前なのにその原因が起きたのは1000年前!?
- エリアの年齢設定は15歳なのだがいつ生まれたの? 1000年前に時は止まっているのに etc...

矛盾を解消するかもしれない追加補足(SQUARE-ENIX ファイナルファンタジーIII 公式コンプリートガイドより)

浮遊大陸の誕生について・・・1000年前の光の氾濫により誕生と記述されている。つまりザンデが闇の力を暴走させたことにより誕生したわけではない。
外の世界について・・・(ザンデにより)十数年前に地上世界が闇に覆われ時間が止まったと記述。エリアと老人だけは難を逃れた。(水のクリスタルの力?)

このとき飛空艇に乗っていたシド達は浮遊大陸に逃れることで時間停止の影響を受けなかった。

ゲーム内テキストでの矛盾点は「"1000年前"の光の氾濫」と「"10数年前"の闇の力による時間停止」の混同が原因?

召喚モンスターの変更

おそらくモンスターのサイズの関係か。

項目	DS版	FC版
グレートデーモン	アイアンクロウ	ウネクロウン
ブラク	クムクム	ドーガクロウン

アイテム効果

項目	DS版	FC版
ほのおのぼうの効果	ファイラ 炎系魔法のダメージアップ	
こおりのぼうの効果	ブリザラ 氷系魔法のダメージアップ	
ひかりのぼうの効果	サンダラ 雷系魔法のダメージアップ	
ルーンのおのぼうの効果	イレース ブリザガ	
ちょうろうのおのぼうの効果	ケアルラ ケアル、炎・氷・電撃の魔力アップ	

アイテム入手関係

(FC版経験者が進める上で気になりそうな箇所を重点的に抜き出し)

項目	リメイクに伴う変化の内容
爪、本の入手手段	FC版では普通にショップにて売られていたが、宝箱から入手のみに変更
ブリザガ	ギサールでは購入不可になり、水の洞窟に宝箱が追加されそこで初めて入手が可能
ポイズンダガー	FC版では、下水道の宝箱にはHP吸収効果を持つ短剣オリハルコンが入っていた
しろのローブ	サロニア南西の店 古代遺跡の店に移動
くろのローブ	サロニア南西の店 古代遺跡の店に移動
ディフェンダー	海底洞窟の宝箱とインビンシブルの店からは削除された
まもりのゆびわ	FC版では時の神殿に2つあったが、1つはブラッドランスに変更された
ちょうろうのおのぼう	クリスタルタワーの宝箱からは削除され、エウレカのみ
ひかりのカーテン	敵のドロップのみ
アーガス城の宝箱	既にシーフがいるためエンタープライズ入手時点で塔の宝を取れる

ジョブ入手関係

項目	DS版	FC版
すっぴん	初期ジョブ	なし
シーフ	風のクリスタルの称号	火のクリスタルの称号
風水師	火のクリスタルの称号	水のクリスタルの称号
空手家	土のクリスタルの称号	水のクリスタルの称号
忍者・賢者	土のクリスタルの称号	長老の杖入手と同時に
たまねぎ剣士	モグネットイベントで入手	初期ジョブ

ジョブ戦闘コマンド(「アイテム」、「そうび」、「ぜんしんorこうたい」コマンドは両機種、全ジョブ共通)

項目	DS版	FC版
戦士	たたかう ふみこむ ぼうぎょ にげる	たたかう ぼうぎょ にげる

モンク	たたかう	かまえる	ぼうぎょ	にげる	たたかう	ぼうぎょ	にげる
白魔道師	たたかう	しろまほう	ぼうぎょ	にげる	たたかう	まほう	にげる
黒魔道師	たたかう	くろまほう	ぼうぎょ	にげる	たたかう	まほう	にげる
赤魔道師	たたかう	まほう	ぼうぎょ	にげる	たたかう	ぼうぎょ	まほう
シーフ	たたかう	ぬすむ	とんずら	にげる	たたかう	ぬすむ	とんずら
狩人	たたかう	みだれうち	ぼうぎょ	にげる	たたかう	ぼうぎょ	まほう 1
ナイト	たたかう	しろまほう	まもる	にげる	たたかう	ぼうぎょ	にげる
学者	たたかう	しらべる	まほう	にげる	たたかう	しらべる	2 みやぶる 2
風水師	たたかう	ちけい	ぼうぎょ	にげる	たたかう	ちけい 3	にげる
バイキング	たたかう	ちょうはつ	ぼうぎょ	にげる	たたかう	ぼうぎょ	にげる
竜騎士	たたかう	ジャンプ	ぼうぎょ	にげる	たたかう	ジャンプ	ぼうぎょ
魔剣士	たたかう	あんこく	ぼうぎょ	にげる	たたかう	ぼうぎょ	まほう 1
幻術師	たたかう	しょうかん	ぼうぎょ	にげる	たたかう	まほう	にげる
吟遊詩人	たたかう	うたう	ぼうぎょ	にげる	うたう 4	おどかす 4	おうえん 4
空手家	たたかう	ためる	ぼうぎょ	にげる	たたかう	ためる	ぼうぎょ
魔人	たたかう	くろまほう	ぼうぎょ	にげる	たたかう	まほう	にげる
導師	たたかう	しろまほう	ぼうぎょ	にげる	たたかう	まほう	にげる
魔界幻士	たたかう	しょうかん	ぼうぎょ	にげる	たたかう	まほう	にげる
賢者 5	たたかう	まほう	ぼうぎょ	にげる	たたかう	まほう	にげる
忍者 6	たたかう	なげる	ぼうぎょ	にげる	たたかう	ぼうぎょ	にげる
たまねぎ剣士	たたかう	まほう	ぼうぎょ	にげる	たたかう	ぼうぎょ	にげる

1 FC版の「まほう」とは白魔法

2 FC版の「しらべる」は敵の最大HPと現在のHPを表示する。「みやぶる」は敵の弱点を見つける

3 FC版の「ちけい」では自分にダメージが返ってくることもある

4 FC版の「うたう」は敵にダメージを与える、「おどかす」は敵を逃げやすくする、「おうえん」は味方の攻撃力アップである

5 FC版での召喚は合体召喚である

6 FC版では手裏剣を装備することで手裏剣を投げることができた

魔法効果

- ・ 戦闘中のテレポは敵から逃げるように(FC版ではデジョンと同効果)
- ・ 移動中のデジョン消滅(FC版では任意のフロア数を戻る)

その他

- ・ アイテム名称の変更(爪関係、一部の杖)。
- ・ ステータス画面で回避率、命中率など一部の項目が無くなった。
- ・ クリスタルの間など、一部の場所の表示が出なくなった。
- ・ 携帯機ゆえの中断セーブの追加。ただし一度ロードすると消える。
- ・ エウレカ、クリスタルタワーでもテレポ、ラッコのあたまで脱出することができるようになった