

【総合】ドラゴンクエスト9 星空の守り人129【DQ9】04

このウィキは「[ドラゴンクエストIX 星空の守り人](#)」の[攻略](#) & [情報](#)サイトです。

301 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 13:03:46 ID:ii1tURMf0
そもそもドラクエに質なんて求めるのが間違い
信念もビジョンも無いんだから

302 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 13:04:55 ID:NZeumKxS0
DSより低性能なファミコンやスーパーファミであれだけおもしろいドラクエが作れたんだからDSでも十分じゃん
ていうかドラクエ本編がクソゲーになるわけないじゃん、それを一番わかっているのはドラクエファンだろ
クソゲーになるとか言ってるやつは俺からしたらドラクエファンじゃない

303 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 13:08:32 ID:9WZfVn8/0
>>298
お前すっげー馬鹿なんだな
>>300
くだらない

304 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 13:13:49 ID:NPE7JY+I0
>>292
懐かしいな
2月は28日の年だから空気読んだけど結局ドラクエの方が読まなかったな

305 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 13:23:09 ID:Df3H0g/u0
>>300
だから太るんだよ

306 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 13:29:39 ID:tj0gQRX00
>>302 十分とかの問題じゃなく、なんか根本的にずれてる。
そんな恥ずかしい事しか言えないなら無理に書くのやめとけば

307 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 13:38:01 ID:cmzYPx580
>>299
ゲームって質だけだろ、質の悪いゲームやって楽しかったとは思えないだろ。
質が良いから満足感得られるわけで、質が悪いと不快感しか残らないよ。
それに質が良いと何度でもくり返しプレイする気になるしな。
料理だって食べて美味しかったらまた食べたいと思うだろ、何も残らないってことは無い。

308 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 13:42:07 ID:fD8aA8z/0
DSって、そんなにひどいハードか？
ゼルダとかドラクエのリメイクとか、十分面白かったぞ
携帯機には、据え置き機にはない利点があって、
それを支持する人が多いからこそ2500万台以上も売れてんだろ
ゲームの質って、別にグラフィックだけじゃないと思うが

FFの新作がDSで発売って言われたらさすがにやめてくれって話だけど、
ドラクエはもともとDS適正のあるゲームだと思う

309 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 13:47:47 ID:EF4FV/NC0
またゲバ脳が暴れてんのかw

310 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 13:56:32 ID:V7VK4dAj0
>>307
そりゃマズイもんは食いたくないし、つまらんゲームはやりたくないよ
ただDQだからある一定の面白さは保たれてるはず
おにぎりだって、コメがコシヒカリで海苔も高級なの使えば良いつて訳じゃなくて
慣れ親しんだ味(DQならではの楽しさ)が再現されてたらそれで一定の満足感は得られるでしょ
だから質っていうより、DQらしさを楽しめる出来ならそれ時点でDQとしては質が良いって事になるかと

...

これ以上言うと「庶民」みたいだから自重する

311 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:06:18 ID:cmzYPx580
>>310

>ただDQだからある一定の面白さは保たれてるはず
一定の面白さが保証されてるから余計に質の高さを求めて、携帯機は嫌だ据え置きが良かったと言われてるんだろうな。
どうでもいいゲームならどっちで出ようとそこまで気にするほどじゃないからな。
据え置きも携帯機もどっちが良いかなんて結論の出しようが無いからな。

312 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:07:05 ID:hemVVc9e0
>>308

PSPG0の画面がちっちゃくて嘆いてるんだよ

313 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:07:55 ID:nUMdWt8g0
>>295

子供が持ち寄って友達とやるのも、大人が遊べる条件も、
家庭の事情でそれはターゲットの読みだよ
起源なんて言いたくないが、ハードの制約に困るぐらいがそもそものDQらしさだし
高スペックの代償で購買層を制限された環境はFFの仕事だ

314 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:10:44 ID:UiDt9KEr0
スクエニe-STOREでもドラクエ9の予約が始まった。

これはもう発売延期は無いフラグだな！！！！！！！！

315 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:17:43 ID:cprq1jrE0
>>295

ゲームの質 = 空気が感じられるグラ
あれ？GKさんですか？
グラの質 DQ7 > DQ3
ゲームの質 DQ3 > > > 【越えられない壁】 > > > DQ7

316 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:22:29 ID:9WZfVn8/0
>>313

まーた携帯機が嫌って言ったら高スペック、FFかよ、なんとかしろよその考え。
水入れるバケツはでかいほうがいいだろって事だよ

317 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:25:53 ID:33I3p8Aw0
据え置きでなんて出したらドラクエがムービーゲーにナチャウヨ

318 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:26:26 ID:cprq1jrE0
>>316

逆に、今のFFをDSで出しても売れないと思う。
それくらい内容がべらべら.....

319 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:36:00 ID:fD8aA8z/0
>>315

レスの趣旨には賛成だけど、
個人的にはDQ7は3と比べても名作だと思う

6と7はほんとに惜しいところで神作になりきれないんだよな...
どっちも最高に面白いと思うのに

320 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:37:35 ID:RhELcLvs0
DQ7は怒涛の羊と剣の舞の存在を消してくれば神ゲーだった。

321 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:42:25 ID:fD8aA8z/0
逆に神扱いされてる8は、個人的にはもうひとつ物足りなかったな～

いや、十分名作だとは思うけどね

グラフィックが綺麗で、ゼシカが乳揺れしまくりで、その点では良かったけど、プレイした後の満足感はあまり無かった

1~7は何周もプレイしたけど、8は1周しかしなかった

322 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:43:08 ID:qmBLqD+20
>289

所持持ちではないが同意

居間でも寝室でも手軽に遊べる携帯機を知ってしまうとTVに向かう据え置きが面倒でしょうがないwww

323 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:45:01 ID:V7VK4dAj0
しかし今んとこ「システムの」は124678以上の出来は見込めると思うな
あとはバランスとストーリーかな

324 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:45:25 ID:33I3p8Aw0
ドラクエにはその面倒を乗り越えてでもやりたいゲームであって
ほしかったという気持ちもなくはないけどな

325 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:49:05 ID:fD8aA8z/0
まあ10は据え置きに戻ってくるわけだからいいじゃん
Wiiだったら、性能的に少なくともPS2以上ではあるわけだし、
ドラクエが出るハードしか買わない俺みたいな層にとってもお手頃価格だし

326 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:53:47 ID:IA0K5qKMO
>>316

皆が持ってるバケツにしたらwiiでもPSでもなくDSだったって話じゃん
でかくても全員に行き渡らないもんはFFの仕事

327 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:55:59 ID:7nrh60uv0
8って神扱いされてたのか...?

328 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 14:58:50 ID:39Y8rJ/DO
しらんなあ
8は俺の中じゃ凡作

329 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 15:02:27 ID:jPbY+i jRO
>>314

だいたい前に始まってたろ?

330 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 15:15:06 ID:9WZfVn8/0
>>326

意味がちげーよ、まいいわ、めんどくなった

331 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 15:16:07 ID:3ezGs2yA0
7が神は無いわ、フラグ立てごっつい面倒だし、石版システムとか
ネット無しに攻略しろって方が無理

リメイクするとしたら、唯一足すんじゃなく引く必要があるのが7

332 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 15:17:39 ID:CAToVNYGO
9は海外でミリオン売れそうだよな

333 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 15:18:21 ID:J08UBqyHO
とりあえず俺は主人公キャラを小麦色の女にするぜ
サンディと色が被るがキツイ

334 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 15:31:36 ID:Zvy4kzUm0
ところでジャンプ画像はまだかい

335 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 15:33:38 ID:cmzYPx580
ふと思ったんだがクエスト数は3桁までであるということは最低100はあるってのは分かるが、
1年間毎週クエスト配信ってことは52個あるわけだがゲーム中のと合わせて100個ってことはないよな？
こういうクエスト式のやつって数ってどれくらいあるもんなんだ？

336 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 15:46:02 ID:9J6H0Sm70
ふと思ったんだがクエスト数は3桁までであるということは最低100はあるってのは分かるが、
1年間毎週クエスト配信ってことは52個あるわけだがゲーム中のと合わせて100個ってことはないよな？
こういうクエスト式のやつって数ってどれくらいあるもんなんだ？

337 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 15:48:32 ID:RhELcLvs0
>>335
ノーマルクエストと配信クエストは別々に番号を振ってあるはず。

338 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 15:49:15 ID:fD8aA8z/0
>>331
そういう意見が多いね
俺は一回もネット見なくて、占いばあさんに聞くだけで十分だったから、
そういう印象持たなかったけど、うなずける批判だとは思う

ただ、石版面倒なのは分かるけど、フラグ立て面倒なシーンってあったかな？
最初のグランエスタードくらいじゃね？
あれはチュートリアル的な意味があったから仕方ないと思ったけどな

339 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 15:49:38 ID:RhELcLvs0
正確には「配信クエスト」じゃなくて「追加クエスト」だな。

340 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 15:53:07 ID:cmzYPx580
>>337
そうか、てことはノーマルだけで100はあるとみていいってことだな。
クエストの内容にもよるがだいが遊べるみたいだな。

341 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 15:59:22 ID:RhELcLvs0
>>340
一応画像付きで
http://www.famitsu.com/game/news/1222049_1124.html

ここ見ると「ノーマルクエスト」と「追加クエスト」は別々だってことがわかる。

342 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:11:39 ID:cJWc64/40
>>338
俺はフラグ立て必須にしてるところが多すぎると感じる

特定人物との会話がフラグになってたとしても
見落としやすい普通のおっさんがフラグ要員だったりして
勘や推測でプレイするタイプの俺には辛かったな
メルビン復活直前のブルジオ追っかけたらいまわしの旅とか

ドラクエ2くらい自由な感覚でプレイしてると詰まることうけあい

343 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:15:44 ID:fD8aA8z/0
>>342
う～ん、確かにちょっと敷居が高いというか、不自由な面はあるかな
俺はドラクエだったらひとり残らず話しかけるタイプだから、
あんまりフラグとか意識しなかったってだけか

ところで、Vジャンプの中途半端な攻略本みたいなのはいつ出るのかな？

344 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:18:25 ID:/J/5E9+S0
追加クエストってどうせロック解除してただけだろうにな、
面倒なことさせんなよ。

345 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:22:13 ID:bIWk+Ec80
当時ガキとはいえドラクエで詰まなかったのは4と8くらいか
1 数々のイベントアイテムが取れない
2 ラーの鏡が取れなくて...
3 イエローオーブの在りかがわからなくて...
5 試練の洞窟
6 アモールの掃除
7 最初の遺跡

346 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:24:35 ID:V7VK4dAj0
金でフラグ立てや次のヒントを事細かに教えてくれる「占い屋」みたいなのがあってもいいよね。
100Gでは村人レベルのほめかし方だが
1000Gでは詳細なwikiレベルのヒントくれたり。
マジで詰まった時のあのつまらなさを味わう必要は無いと思う。

347 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:28:22 ID:V7VK4dAj0
いや、やっぱりリアル世界で友達に聞いて解決した時の素晴らしい開放感も捨てがたいな
占いにかかる金をばった栗レベルにすればいいかも。

348 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:30:49 ID:cmzYPx580
>>342
RPGは基本フラグ立ての連続なんだし何とも思わなかったけどな。
町人には一人残らず喋りかけるのは基本中の基本、時には前の場所に戻ってみるのも当たり前。
まあ7は確かに他の作品に比べると詰まること多かった気はするけど。
それでも当時小学生の俺でもネットとか攻略情報皆無でクリアできたからネット必須は無いわ。

349 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:35:31 ID:Ll1twopd0
動物にも話しかけるよな

350 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:36:41 ID:cJWc64/40
>>348
俺はネット必須なんて言ってないぞ
最終的にはしらみつぶしに話しかけなおしてクリアした
7は後のリメイク作品で採用された壁の透過処理もないから
キャラクター探しが余計に面倒だった

351 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:38:55 ID:fD8aA8z/0
フラグとは関係ないけど、某有名ピアキャス配信者で、
ドラクエ8の最初の街から出られないって人がいたなwww

ニコニコの実況プレイとか見ると、
本当にプレイスタイルとか、ゲームに対する考え方・感じ方は人それぞれだなと思うな

352 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:44:07 ID:cprq1jrE0
>>348
一人話しかけ忘れてたり、話の続きを聞かないだけで積むのは異常

353 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:44:52 ID:Xi5BJQ0u0
7は途中でやめたら他のRPGより明らかにわけわからなくなるだろ
あの占い婆も一部の石板探しの役にたたなかった

354 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:46:03 ID:CSb2yhwF0
wi-fi協力プレーが出来ないと今知った訳だが

355 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:48:38 ID:cmzYPx580
>>352
それはどんなRPGでも同じでしょ、別に7に限った話じゃない、

356 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:53:08 ID:cprq1jrE0
>>355
昔のはそうだけど、最近のであったか？

357 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 16:59:23 ID:cmzYPx580
>>356
昔とか最近とか関係なくRPGはそういうものでしょ情報集めて先に進むという、

358 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:05:48 ID:cprq1jrE0
>>357
なんか勘違いしているみたいだけど、フラグの連続としても立て直しに戻れない場所があるのは昔の糞仕様じゃない？
真エンディングという作者のオナニーを見られないのはかまわんとして、何も出来なくなりすべてやり直すのはRPGでなくてADVでも問題と思う。

359 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:09:26 ID:haHmOuL80
>>321
8の扱いなんてこんなもん、

「ドラゴンクエスト」シリーズの主な作品で、あなたが一番好きなのは？
http://polls.dailynews.yahoo.co.jp/quiz/quizresults.php?poll_id=1577&wv=1&typeFlag=2

ドラゴンクエスト	1521 (3%)
ドラゴンクエスト2 悪霊の神々	3453 (7%)
ドラゴンクエスト3 そして伝説へ...	21851 (39%)
ドラゴンクエスト4 導かれし者たち	5881 (11%)
ドラゴンクエスト5 天空の花嫁	13529 (24%)
ドラゴンクエスト6 幻の大地	4211 (8%)
ドラゴンクエスト7 エデンの戦士たち	2977 (6%)
ドラゴンクエスト8 空と海と大地と呪われし姫君	2815 (5%)
その他	502 (1%)

3 > 5 > 4 > 6 > 2 > 7 > 8 > 1

360 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:09:32 ID:cJWc64/40
海の上でもシンボルエンカウントなんだろうかこれ

361 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:09:48 ID:fD8aA8z/0
>>358
フラグを立て直しに戻れない場所があるって何のゲームの話？

362 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:18:13 ID:cmzYPx580
>>358
勘違いつつか俺そんな話全くしてないんだけど。
RPGで先に進むのに情報集めるのは当たり前ということを述べてるだけなんだが。
フラグになってる人に話聞き忘れたり話の続き聞かないで先を進めないのは異常でも何でも無い、むしろそれがRPGってもの、

363 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:18:39 ID:3bvZTzc10
ところでモンスターは仲間なの？

364 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:29:49 ID:cprq1jrE0
>>362
その考えは、攻略本会社や作者の思う壺だなw
ルーチン上戻させない方が楽だからね、

いまだき、そういう一本道袋小路RPGは売れない。

365 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:36:37 ID:k1yA11Fd0

>>360

海上はランダムエンカウント

366 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:39:02 ID:cmzYPx580

>>364

だから誰もそんな話してないって、大体今はネット見れば攻略情報なんて腐るほど載ってんだから一本道袋小路だで売れないなんてことないだろ。

367 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:48:01 ID:NPE7JY+I0

ガキの頃の自分ですらできたことできない奴はみんな糞って言いたいのか

348:名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage]

2009/06/05(金) 16:30:49 ID:cmzYPx580

RPGは基本フラグ立ての連続なんだし何とも思わなかったけどな、町人には一人残らず喋りかけるのは基本中の基本、時には前の場所に戻ってみるのも当たり前、まあ7は確かに他の作品に比べると詰まること多かった気はするけど、それでも当時小学生の俺でもネットとか攻略情報皆無でクリアできたからネット必須は無いわ。

368 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:48:35 ID:9J6H0Sm70

ガキの頃の自分ですらできたことできない奴はみんな糞って言いたいのか

348:名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage]

2009/06/05(金) 16:30:49 ID:cmzYPx580

RPGは基本フラグ立ての連続なんだし何とも思わなかったけどな、町人には一人残らず喋りかけるのは基本中の基本、時には前の場所に戻ってみるのも当たり前、まあ7は確かに他の作品に比べると詰まること多かった気はするけど、それでも当時小学生の俺でもネットとか攻略情報皆無でクリアできたからネット必須は無いわ。

369 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:48:45 ID:9J6H0Sm70

二重カキコスリ

370 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:53:12 ID:fJK6SjRU0

ドラクエ7は各島クリアしたら次の島って感じで、世界が狭いから余計にお使いされてる気分になるのが問題。RPGって、本来の大きな目的があった上で、着いた町での成り行きによって、その町も救いながらうまく旅するゲームだけど、7は大きな目的がよくわからない上に成り行きでもなんでもなく行く先行く先の事件を解決せなアカンから退屈なんだよ。大きな目的に向かって進んでるって気がしない、大きな目的自体が終盤までないし。

371 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 17:57:58 ID:cmzYPx580

>>367

ネット見なくてもクリアできるよという発言がどうやったらこんなねじ曲がった解釈になるんだろうな、ネット無しで攻略は無理と>>331が言ったからネットなくても俺はクリアできたと言っただけだ。ネット無しでクリアできたから俺スゴイだろなんて言う気は毛頭無いし、むしろネット無かったのが恥ずかしかったくらいだ。あんた深読みすぎ。

372 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 18:02:09 ID:fD8aA8z/0

>>368

すぐに極論に走るなど

373 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 18:05:59 ID:3jZe2Xuu0

DQ7の欠点

- ・3Dが当たり前の時代、2頭身のかわいくないブサイクキャラが動いている
- ・PS1
- ・マリベルが花沢さん
- ・お使いクエスト

383 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/06/05(金) 19:33:19 ID:xqNloWW00
8は序盤の街でゲロはいて諦めた

384 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/06/05(金) 19:33:30 ID:RhELcLvs0
VIIIは全てが平均点な作品。
一番はどれ?と聞かれると大抵選ばれない。

385 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/06/05(金) 19:36:44 ID:6cDlv+mq0
>>384
しかしamazonみたいな点数制の評価方法でも
7の次に評価が低いのが8。

386 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/06/05(金) 19:43:47 ID:IMdQgoI10
そりゃ思い出補正かかりまくりのリメイクと比べてもね

387 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/06/05(金) 19:45:38 ID:cprq1jrE0
>>385
うる覚えだが、初期プレス版はゲーム途中で止まりまくっていたような・・・

388 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/06/05(金) 19:48:32 ID:3brhimi0
8は発売日に買って最初のフィールドの感動で高得点 今やってもダメ

389 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/06/05(金) 19:49:28 ID:RrS7UNAF0
ドラクエ8はテンポが悪くなかったらもっと評価されてたと思う
ゲームバランスはいいし

390 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/06/05(金) 19:51:24 ID:fD8aA8z/0
>>385
それこそAmazonなんて、スタッフがわきまくってるじゃん
発売前のゲームに極端に低い点・高い点をつけたり

評価って難しく、例えば8はとりたてて欠点を挙げることはできなくて、
7はいくらでも欠点を挙げられるけど、俺が面白かったのは7なんだよね

391 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/06/05(金) 19:53:28 ID:B07+gCub0
お前ら隔離スレでやれよ
最高傑作云々の糞スレがあっただろ

392 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/06/05(金) 19:55:13 ID:6cDlv+mq0
>>390
逆に聞くが
お前は何を根拠に8が神扱いされてるなんて言ってんだ

393 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/06/05(金) 20:05:39 ID:fD8aA8z/0
>>392
根拠って言われると困るけど、
2ちゃんでは少なくとも発売から1~2年は神作扱いだったよ

俺は6と7が大好きなんだけど、8が出てからしばらくは、
特に7が比較対象にされて、いらぬ子扱いされて悔しい思いしてたし

ただ、冷静に見ると8に対する高評価はやっぱり映像部分に依るところが大きいかな
リメイクスレでやたらと「8エンジンでリメイクしろ」ってレスを見るのもそういうことかも

394 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/06/05(金) 20:15:06 ID:6cDlv+mq0
なんだ2ちゃんソースか。
少なくとも2ちゃんよりはこういうアンケートの方が信頼できると思うよw
君の8に対する評価は正常。7はアレだけど

【Amazon.co.jp】

タイトル の数
ドラゴンクエスト3 4.304
ドラゴンクエスト4 4.084
ドラゴンクエスト5 4.230
ドラゴンクエスト6 4.075
ドラゴンクエスト7 2.773
ドラゴンクエスト8 3.884

3 > 5 > 4 > 6 > 8 > 7 (リメイク含む)

【ゲームデータベース】

<http://www.accessup.org/anime/mean/j/game/0.html>

順位 平均点 タイトル

*52位 2.25 ドラゴンクエスト -そして伝説へ...-
*72位 2.16 ドラゴンクエストV -天空の花嫁-
250位 1.59 ドラゴンクエスト -悪霊の神々-
293位 1.45 ドラゴンクエストIV -導かれし者たち-
329位 1.32 ドラゴンクエスト
428位 1.01 ドラゴンクエストVI -幻の大地-
437位 0.98 ドラゴンクエストVIII -空と海と大地と呪われし姫君 -
564位 0.25 ドラゴンクエスト -エデンの戦士たち-

3 > 5 > 2 > 4 > 1 > 6 > 8 > 7

395 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 20:18:46 ID:NPE7JY+I0
9は発売前のネガキャンが異常すぎて消されたけどな尼

396 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 20:22:41 ID:cprq1jrE0
>>393

1. 2ちゃんにはGKという人がいます
2. スレ内ではゲーム内容よりゼシカの乳について語られていました

397 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 20:30:51 ID:fD8aA8z/0
まあ俺自身も、
8みたいな画像で1~7のドラクエができれば楽しいだろうなどは思ったことはある

9の新情報が少なく、どうしてもこんな話題しか出てこないのが残念だね
もっと職業とか転職とかスキルとかキャラメイクのこととかで盛り上げたいな~

398 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 20:31:16 ID:FI7K6X+80
7は神だろ
ボスが

399 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 20:40:04 ID:33I3p8Aw0
9は「星のオーラ」なるものを集める旅になるんだよねたしか
星のオーラを集めていくと世界樹に「女神の果実」が実り「天の箱舟」が現れる

集めなきゃいけない星のオーラの数とか順序にある程度自由度があるといいなあ
例えば集めなきゃいけないオーラの数10コに対して、オーラの総数は30コとか
で、どういう順番で集めてもいい
もちろんレベルとかフラグで最初は手が出せないオーラもある、って感じで

400 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 20:48:15 ID:N8dc36gk0
>>395
異常と言うよりあれが正常。

次：[【総合】ドラゴンクエスト9 星空の守り人129【DQ9】05](#)

前：[【総合】ドラゴンクエスト9 星空の守り人129【DQ9】03](#)

ひとこと

質問は[質問掲示板](#)、情報は[最新情報掲示板](#)にコメントして下さい。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿