

もしかして本当に職業は10職業種類だけかも

214 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 02:42:41 ID:cmzYPx580

>>207

全部既出の情報ばかりだな、それとも単なるまとめじゃなくて結構突っ込んだとこまで載せてるのかな。

215 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 03:03:03 ID:U4ucULfx0

>>207

なんかどことな〜く臭がするな

216 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 03:04:08 ID:UiDt9KEr0

>>69

すれ違い通信山の手線オフとかはどうよw

まっスクエニパーティやゲームショー関連のゲーム好きな奴が居る

イベントいけば入れ食い状態になるんじゃない?

217 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 03:13:59 ID:UiDt9KEr0

>>139

発表当時は携帯機ありえんって思ったが

PSPのモンハンで手軽に外でプレイ出来る良さも

わかったから今ではこれはこれでありと思えるように

なったわW

218 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 03:19:33 ID:UiDt9KEr0

>>189

アマゾンに前日発送と書いてあってもkonozamaに

なりそうで怖い世なぁー

一番はやいのはコンビニで、値段で行くならアマゾンかね。

あとは楽天で新規に楽天カード作るとポイント2000つくから

それ使って購入すれば実質3000円台で購入出来るが、発売日にきちんと届くのかは不明だしなぁ。

219 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 03:44:34 ID:8j06rw6A0

2ちゃんでは無視されてるけど一般層に爆発的に売れそうだな

220 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 03:48:28 ID:GD73Av+C0

前情報なんて機種がDSくらいしかないだろうしね

221 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 03:54:37 ID:eWtwFnEu0

今まで通りのコマンド戦闘

仲間はドラクエ3と同じ仕様

ストーリーはDQMシリーズ並に薄そう

wifiに全てがかかっている

情報少なすぎて9に対してはこんな印象しかない

222 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 03:55:19 ID:N8dc36gk0

>>221

だいたい合ってる

223 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 03:56:29 ID:GD73Av+C0

コマンド式モンハンだと思ってるんだけど、あとwifiでアイテム手に入る程度でしょ?

224 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 03:59:03 ID:+qyu7YYG0

>>221

3割くらい合ってる

225 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 04:06:00 ID:EF4FV/NC0
ストーリーは8よりは遥かに凝ってると思う

226 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 04:11:40 ID:9WZfVn8/0
まだやってねえだろって全くw

227 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 04:12:43 ID:U4ucULfx0
8よりストーリーを薄くするってそもそも無理だろ

228 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 04:15:52 ID:7SOA14KCO
赤DSi派手だなー、画面に集中できなそう
これに限らずピンクや黄緑のDSiも目が痛くなりそうで他人事ながら心配

229 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 04:20:41 ID:+qyu7YYG0
・今まで通りのコマンド戦闘だがシンボルエンカウントなのでアクション要素もある
・仲間は3のように自由に作れるが、詳細なキャラメイクによってさらに自由度が増した
・アイテムやモンスター数の多さからストーリーは最低でも8並、サブシナリオ合わせると7に次ぐ分厚さになるかも
・wifiは売りの一つではあるがあくまでも+ 程度

230 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 04:22:34 ID:EF4FV/NC0
8の時は見た目ばっかアピールしてシナリオはシンプルですみたいなこと言ってたけど
9はシナリオ凝ってますアピールしまくってるからさ

231 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 04:24:43 ID:z7cPCg+a0
ストーリー7並は考えにくいな
ストーリーが子供向けの薄っぺらいやつだったら、だんだんドラクエも見放されるんだろうな
今作は何よりもストーリーが大事だな

232 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 04:27:53 ID:eWtwFnEu0
7並の超大作シナリオだったら即買ってやるわw

233 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 04:30:13 ID:+qyu7YYG0
星のオーラを集めて女神の果実を实らせるのが目的みたいに見えるけど、あれはほんのプロローグに過ぎないと思う

234 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 04:31:44 ID:C/nQwKcD0
アマゾンにゲームソフトに限っては
色々あるから発売前日から発送作業に入る～みたいな但書きがあるよ
だから発売日に届くとは限りませんとも書いてある
これは地域差だろうね
前日発送して当日届く地域かどうかポイントだと思うわ

>>193

これから毎週ジャンプで情報が出る(予定)なのに何を言ってるんだか
情弱にも程があるというか、広報戦略という言葉を知らないんだろう
後、>>221なんかもそうだけど、
DQ8の時よりも発売前情報が多く出ている事実を認識できてもないんだろうな
かわいそうな作業員たちだ

235 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 04:34:56 ID:EF4FV/NC0
8の時は堀井自らシナリオはシンプルって言ってたんだぜw

236 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 04:41:50 ID:CcXFzZC40
今の情報では、wi-fiでは、日替わり道具屋とクエストDLだけだよな？
wi-fiでパーティ組めたら最高なんだが...

むりだな^^ ;

237 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 05:23:49 ID:eGl fm/7b0

>>232

????

シリーズ1の駄作じゃないか

おまえは買わなくていいから3並で願いたい

238 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 05:28:58 ID:h91up5szP
amazonは東京神奈川千葉埼玉茨木あたりなら発売日当日に届くんじゃないかね
ゲーム予約買いつけるけど大体発売日の午前中に届くよ@神奈川

239 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 05:31:55 ID:h91up5szP
おしゃれて敵が見とれるのはランダム的な要素でいいな
なんだかんだで船もあるしそれなりのストーリーにはなりそう
後は個々のクエストで調整してくださいってことじゃないの

240 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 05:33:42 ID:h91up5szP
後は処理落ちするかどうかは気になるなあ
DS4のミントスだかで若干処理落ちするのがDSiだとしないとか報告あったからもし処理重かったりするならDSi買っちゃいたい

241 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 05:36:33 ID:tr0FH1qR0
DQのストーリーは実を言うと、1~8まで中身はなかった。
主人公は自分という能動的な所に肝があるわけで、
その肝の部分は多人数プレイに引き継がれるから、
一人用の方のシナリオは今まで以上に充実する事になると思う。
FFっぽい、印象があるのもそういう傾向が顕著に現れてるからだと思う。

242 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 05:39:35 ID:z7cPCg+a0
>>237
一番売れてるのも7だけだな...
一個一個の話は結構好きだけど全体で見るとまとまり薄いかな

243 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 05:43:26 ID:jCDX/nqh0
PS PS2ってハード別売り上げ一位だったけど
今回はさすがに無理そうだな
DSで一番売れたのってなに？

244 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 05:45:26 ID:EF4FV/NC0
ポケモンダイパ合計で550万くらい

245 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 05:46:55 ID:nvZM6Wgv0
俺7嫌い

246 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 05:54:32 ID:jCDX/nqh0
550万なら絶対無理って数字じゃないがほぼ無理だな
マリオとかもっと売れてなかったっけ？

247 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 05:55:02 ID:3brhimin0
終盤作業感が出てきたら嫌だなあ 絶対クリアしないと気がすまないんでね

248 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 05:57:41 ID:wJJPtIoh0
ダイパ 約587万本
マリオ 約548万本

249 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 06:08:09 ID:jCDX/nqh0

>>248
サンクス
600万は厳しいな・・・

250 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 06:11:31 ID:3313p8Aw0
ドラクエに限らずRPGって終盤ダレがちだよな
レベル10くらいまであたりの弱っちいころが一番楽しいかも俺

251 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 06:17:09 ID:z7cPCg+a0
終盤ダレるかどうかはそれこそストーリー次第だよな
8とか7は終盤は惰性でやってたな

252 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 07:00:40 ID:/J/5E9+S0
既出情報のまとめなんてどうでもいいから、戦闘のテンポやロード時間がどれくらいかとかそういうのやれよ。
試遊の報告じゃDS版の4や5と比較にならんほどひどかったんだろ？

253 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 07:02:58 ID:eWtwFnEu0
7のシナリオがうんこだったら他のはうんこ未満じゃん

254 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 07:03:01 ID:UiDt9KEr0
>>251
転職とかスキルポイント為とか仲間集め
心集めとかでふっとした瞬間に一気に冷めて
だるくなってくるよなあ。そしてそのまま終了みたいなw

まあ今回はクエストとかやりつつ進めるんだらうから
長持ちするんだらうけど。

255 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 07:19:37 ID:ZHGnbRg40
来週のジャンプも新職業情報無いのか

256 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 07:21:17 ID:ryRX0A/PO
あと1ヶ月くらいかー

257 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 07:22:05 ID:h91up5szP
ロードはDQJくらいなら許容範囲

258 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 08:10:40 ID:ZHGnbRg40
過去最高の売上との予想もあるが、結構不安要素もあるよな
・携帯ゲーム機 = スケールが小さいとの先入観
・1度延期をしたことによる印象の悪化
・CM開始の遅れ
・マルチプレイ専用だと思い込んでる層もいそう
・そうじゃなくても、マルチプレイしないと極められないのでは？という不安

259 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 08:14:33 ID:702y6mXU0
毎回 今回は売れないんじゃないか と言われつつも
無事に 300万本超。

それがドラクエ。

260 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 08:16:35 ID:GS40UaVz0
FF13のスレはとうとう300超えか...DQ9も据え置きだったらもっと盛り上がってたかな？

271 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 09:43:13 ID:3grp4F5r0
>>270
そうか?夏休みが近くてwtkkしなかった?

272 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 09:52:23 ID:NZeumKxS0
開発者が過去最高の物量とか
かなり濃いストーリーとかメインは1人プレイとか言ってるのを知らずに
DSだからってだけで勝手に落胆してる人が多いんだな

273 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 09:54:43 ID:bIWk+Ec80
そんなの鵜呑みにするなって
証拠もないんだし

274 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 09:56:22 ID:3grp4F5r0
良いんだよ、DSの万人ウケで売れるソフトは初回出荷で決まらない
ガキ同士が持ち歩いて見せ合うから、モノがよければ売り上げが落ちず
結果すげえ数が売れてるっていうジワ売れ形が最強

275 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 10:05:04 ID:h91up5szP
DQはただでさえジワ売れだしね

276 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 10:07:03 ID:h91up5szP
>>272
たぶん9の本筋ストーリーに驚きがあるの+世界樹、天使の羽あたりに過去の作品の話が少し出るんだらうな

277 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 10:11:18 ID:cprq1jrE0
ローディングは現行のどの他機種よりも早い
ストレスフリー

278 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 10:30:58 ID:cprq1jrE0
>>233
実はパンドラの実で、実った瞬間災厄を撒き散らし魔王が復活するとか
いつものパターン

279 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 10:47:06 ID:bURHFm650
まあ実際30以上の超懐古と、
勘違いしてるキモオタだけが文句言ってるだけだろな~

10代とか一般プレイヤー層には案外ウケがいいよ

純粹に楽しみにしているのが7割
不安など感じつつ期待しているのが2割

ブーブー文句言ったり難癖つけるだけしかないガチなアンチ層は実は1割

これが真実だと思うわ

280 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 10:49:14 ID:bKsJZ03N0
CMはいつからなんだろね?
初回をバッチリ拝みたい。

281 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 10:52:07 ID:XGTceS5f0
>>279
こういう思考停止がゲームを駄目にしてるんだな

282 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 10:52:50 ID:V7VK4dAj0

>>249

そこで草なぎ剛をCM起用ですよ
今やれば他のどんなタレント使うより宣伝効果あるよ

283 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 10:57:11 ID:cprq1jrE0

>>281

お前の言うだめになっていないゲームって、どんなのがあるの？w

284 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 11:01:45 ID:NZeumKxS0

ドラクエ本編

285 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 11:42:48 ID:GjikDPqG0

271

あ...忘れてぜw

286 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 11:44:16 ID:UKcuso2o0

>>279まゝこれが現状だと思うわ

ただ期待の大きさはいろいろ違うだろうけど

287 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 12:12:52 ID:0Ejz+vdu0

マルチプレイやめてセーブたくさんできるならいいんだけど
スレ通信もじゃまだ

288 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 12:19:44 ID:p5lPHti10

>>279

はなす みなみ

とか手間のかかる初代DQやってたような世代はgdgdいわんだろw

289 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 12:25:16 ID:2LAAGmkw0

>>279

まさにそのDQ1からリアルタイムで全部やってる30代だけど、
所持持つとDSで出来る環境は非常に有り難いわ
自宅でテレビに向かい、一人きりで何時間もぶっ続けのRPGなんて
普通の人生送ってるおっさんには出来ない芸当

290 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 12:25:54 ID:cmzYPx580

こういう大作ソフトは売り上げの心配なんか皆無でしょ。
ヤバイと考えられるとすれば中身が大したことなくて発売当初に買わなかった層がじゃあいいやってなる場合。
今までとは多少勝手が違うから様子見て人もいるだろうし。
メインの層は10代それもまあ小学生程度だろうな、中学生以上はあまり関心持たなそうな感じかな。

291 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 12:29:54 ID:J08UBqyH0

>>289

だよな~

欲を言えばPSPで出してほしかったけど

一応言っておくがこれは俺がDS持ってないからだけでDSが嫌とかじゃないから

292 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 12:35:12 ID:7i0SCCL40

いや~もうすぐですね~

2月空気嫁とか言ってたあの頃が懐かしい

あっあと

いつまで6月なんだよ空気嫁

293 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 12:40:05 ID: fD8aA8z/0
>>292
6月は空気読んでるから31日が自粛してんだぞ

294 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 12:40:36 ID: ICUCeB180
>>289
マジ同意。
普通に仕事と所持持ってたら、家の据え置き機で長時間プレイとか
ちょっと現実的じゃない。

携帯機は助かるわあ。

295 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 12:49:37 ID: 9WZfVn8/0
意味がわかんね。家庭の事情はどうでもいい。便利便利で、質がガタ落ちするんだけど。

296 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 12:52:29 ID: ICUCeB180
グラはガタ落ちかもしんないけど
その他の部分がガタ落ちしてるかどうかなんて
現状ではわかんないわよ。

297 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 12:53:01 ID: J08UBqyH0
>>295
そんな事はスクエニに言ってくれ
質なんてもんはプレイしてから個人が決める事だ

298 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 12:55:36 ID: haHmOuL80
実際据え置き機よりDSやPSPの方が売れまくりなわけだし
現在のゲーマーがどちらを望んでるかは一目瞭然だわな。

299 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 13:02:24 ID: V7VK4dAj0
ゲームって質だけが問題じゃないよ。
食べ物・料理と一緒に味自体は喉もと過ぎれば残らんし。
楽しかったって満足感を得られればおk。
ドラクエは昔懐かしいお袋の味みたいなもん。
だからいつでも腹減ったら食えるおかんが作ったマジで旨そうなおにぎりって感じ。

...なんか荒らしみたいな言い回しになってしまったww

300 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/06/05(金) 13:02:54 ID: 5t5Vqoa30
俺はベットでごろ～んしてやるからDSでよかった

次: [【総合】ドラゴンクエスト9 星空の守り人129【DQ9】04](#)

前: [【総合】ドラゴンクエスト9 星空の守り人129【DQ9】02](#)

ひとこと

質問は[質問掲示板](#)、情報は[最新情報掲示板](#)にコメントして下さい。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿