

【総合】ドラゴンクエスト9 星空の守り人128【DQ9】04

このウィキは「ドラゴンクエストIX 星空の守り人」の攻略&情報サイトです。

301 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 17:25:07 ID:7dGJ5IkHO
>>298

システムは基本的にドラクエ8と変わらないって事じゃないかな。
たしかにストーリーやキャラなんてプレイすればわかる事だし後からでいいな

302 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 17:48:44 ID:pTg0iXZSO
9のセーブ数は1だろ？
ポケモン方式

303 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 17:58:59 ID:X6+hosse0
10になるとまたフィールド表現に注力しそうだから
システムの部分的な変更は9でしっかりやっておいてほしい

304 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 18:03:20 ID:G3Uh7DSn0
>>298
今回のメインはマルチプレーなんだからそういう情報がほしい、
どうもdq9の広報担当はユーザーがなにを求めているかわかってない

305 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 18:21:29 ID:p5jnwag0
・ ・) 今日暑かったのぉ

306 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 18:29:57 ID:8E53vNUCO
・ ・) 何言ってんだ、土砂降りの雨だったじゃないか

307 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 18:45:08 ID:p5jnwag0
・ ・) ふむー

308 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 18:46:49 ID:pTg0iXZSO
豚に構うあほはなんなの？

311 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 19:17:49 ID:EapaL79x0
今さら...

312 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 19:49:04 ID:KDqG2d460
ヴ(*'-')マタネ-

313 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 19:50:42 ID:KDqG2d460
なんでやねん(°_*)\へチ

314 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 20:29:33 ID:s5ZLmxhC0
このスレにいるのは頭のおかしい奴ばっかですよ
俺も含めて...

315 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 20:45:29 ID:1TzPEPUn0
8の時は発売一ヶ月前にラスボスバレルのレスがあったけど
今回はそれらしいのはまだないか

316 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 20:50:39 ID:u4xyIuk40
マジコンまだ？

317 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 21:02:16 ID:zIqSmLXA0
>>314
お前だけですよ ^ ^ ;

318 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 21:19:41 ID:jWceRQh+0
>>315
はぁ？ DQ 8 の時もスレに居たけど、ラスボスバレなんてきてねーよ。
飛び交ったのは『主人公の兄のイリアスがラスボス』っていうアホなデマだけだ。

319 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 21:21:51 ID:p5jnwag0
.)
'-'*)

320 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 21:22:02 ID:+JrK6bwk0
DQ9のラスボスは、主人公の兄イリアス。

321 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 21:24:47 ID:8S80K6Mt0
DQ8発売前にラブソーンの小型AAを作って、
ワシがDQ8のラスボスじゃあ！ってレスをしてたやつはいたな。
偶然なのか知ってたのかは不明だが。

322 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 21:30:02 ID:p5jnwag0
. .) 毎作毎作、降って湧いたように登場するボスキャラの名前なんてどうでもいいのぉ

324 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 21:37:58 ID:p5jnwag0
. .) ふむー

326 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 22:07:48 ID:fI9SZI120
DQ 9、ストーリーとか大丈夫なの？

327 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 22:23:46 ID:7JewmP8q0
ドラクエ本編だよ？
堀井が作ってるんだよ？

328 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 22:26:57 ID:PNSrIBcb0
でもD S することで完成度の高いストーリーにならずに糞化するかもしれない

329 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 22:28:49 ID:RzNC+7Lw0
雰囲気は3みみたいな感じになるかも知れんな
少なくとも4~8みみたいなのは期待できないだろう

330 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 22:31:27 ID:n5NFxn70
3は神ゲーやん

331 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 22:33:31 ID:Dybhe1x+0
せやからきつとダイジョブやって

332 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 22:53:13 ID:fI9SZI120
主人公までキャラメイクが自由な時点でもうわかりきってるんだけどねw
通信で遊ぶのがメインでストーリーは薄っぺらなんだろうなw w

333 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 22:55:56 ID:ReAwTaBS0
DQ6やDQ7のようなストーリーならどんな主人公でも内容に大差はない。

334 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 22:56:05 ID:4bUBYrTBO

もういい加減「DSだから～」ってのはやめようぜ
DSなのに物量は過去最高ボリュームだし、3より主人公の存在感あるし

335 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 23:02:36 ID:ui5+spb90
3の正当進化っぽいシステムは評価できるけど、正直ストーリーには期待していない
まあ発売までのお楽しみだな

336 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 23:04:51 ID:ReAwTaBS0
極端な話、ストーリーなんて旅の目的になればいいんだよ。

337 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 23:08:41 ID:Q4HeSths0
ガングロ妖精の時点でマトモな物語は期待していない
テイルズでもスタオーでもそこの三流シナリオが出てきてもなんら気にしない覚悟だ

338 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 23:13:14 ID:n5NFxn70
グラもDSとしてはかなり頑張ったよね。
PSPが良かったとはあえて言うまい。

339 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 23:18:35 ID:R/ibSI100
去年は買わないと決めてたけど発売が近づくと何故か欲しくなってしまう
さすがDQw存在感あるわ

340 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 23:24:19 ID:PNSrIBcb0
>>338
まあ船の画像とか見てもフィールドは綺麗っぽいしな
実際にやったらグラはあんまり気にならないかも

343 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 23:34:01 ID:+JrK6bwk0
ストーリーつつつてもストーリーによるな。
DQの主人公は基本無口だし、キャラメイクしようが何にしようが、表現に大して制約がかかるとは思えん、
性別を選べるのはこれまでもあったし、
設定的にも守護天使って役割は与えられてるしね。

344 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 23:35:25 ID:f19SZI120
あまりにも奇抜なキャラメイクだとストーリーに重圧感がなくなるのは確か

345 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 23:35:33 ID:jWceRQh+0
>>321
それ、発売後。

346 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/30(土) 23:52:53 ID:7JewmP8q0
DSだからストーリーがクソになるとか意味不明

347 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 00:06:42 ID:8S80K6Mt0
>>345
発売前に見たぞ。
ただ、総合スレではなかったと思う。

348 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 00:16:18 ID:h15wwkXc0
>>347
ないない

349 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 00:32:46 ID:c7sj5bnx0
8 発売前に、
死と闇を司る巫女、とかがラスボスで～とか見たな。

結構、それっぽかった。

連戦になるだとか、細かい状況説明があって、あれば実際の8よか面白かったのかも知れないw

350 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 01:08:12 ID:8nGhcM0d0
7,8とストーリー大したことなかったしな。3と同じ感じと言っても3は1,2があってこそその3だから全く参考にはならないし。
3も正直最後のあの展開ありきだから、1,2とやってなかったら確実に置いてけぼり喰らうし。

キャラが無いから4,5,6のようなストーリー展開はできない、かといって3のような展開も恐らく無い。
まあ今出てる情報から推察するにストーリー的には7が一番近い形になりそう、あくまで個人的な推測だが。

351 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 01:13:30 ID:pUQdBx/10
過去曲(過去敵or過去世界)が登場するのがポイントだな

352 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 01:30:05 ID:Wiasxrm0
7のストーリーは、よくあんなの作ったなってくらい凄いと思うけどな。

353 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 01:41:08 ID:8nGhcM0d0
7は例えるなら小学生の書く作文みたいなもの、言うておくが内容のことじゃないぞ。
書きたいこと書いただけ書いて収拾がつかなくなつてうまく纏まってない感じ。
結局何が言いたいのか読んでる人には伝わらない、悪い言い回しをするなら制作者の自己満足。

354 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 02:19:47 ID:fGDhbR0n0
8はストーリーよかったわ
主人公の生い立ちとヒロインがな

355 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 02:21:42 ID:PtU7DfKi0
7はホント水戸黄門なんだよ
すべてのエピソードを終えると最終的にアッと驚くような仕掛けになってたら
良かったと思う

356 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 03:02:29 ID:CX6b2cJW0
7は個々のエピソードはかなりよかった
ラスボスをキーファにしとけば神EDになってたな

8はストーリー自体は殺人事件をただ眺めていくだけの酷いもんだと思うけど
グラとキャラのおかげでモチベーション保てた感じ

357 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 03:12:01 ID:JG2xGMaK0
7は魔王倒したのに今更漁師?ってのが腑に落ちなかったなあ。
あと、途中退場していったキーファの石版が出てきても
なんかボカーンとしてしまった。

358 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 03:34:40 ID:Nm1By0L10
いや漁師なのがいいんじゃない

359 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 03:34:56 ID:G275eEVk0
やはりというか、なんというか・・・

【ドラクエ9】またしても発売延期が決定Part54
<http://changi.2ch.net/test/read.cgi/4649/1242544066/>

360 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 03:41:54 ID:i+82xX0w0
ドラクエ8のつまらなさはガチ
グラフィックオナニーみたい

361 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 03:48:15 ID:Nm1By0L10

面白かったな俺は、グラしか見ないんだろう

362 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 04:20:38 ID:6X5hXJHs0
ルイーダの酒場の曲名は酒場のポルカ
城は王宮のオーボエ

363 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 04:58:00 ID:Cmyw579C0
7は羽生えてる種族が出てくる辺りとかロボットメイドのあたりのエピソードは凄く好き

364 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 06:32:13 ID:MvDSJUBM0
明日のジャンプは割とどうでもいい情報だな
まあ発売まであと5回ジャンプ出るわけだし職業情報も来るだろう

365 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 08:07:02 ID:0cE4nL8S0
>>332
押し付けがましいキャラ設定から繰り出される中二病話がみたいなら、
ムービーゲーでもやってるや。

366 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 08:17:55 ID:tvNvIyyZ0
>>360
たしかにストーリーは全然ダメだったが、
グラが進歩したことに満足して2回は遊んだな...

でもやっぱりDQ3が一番楽しかったな

367 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 09:42:45 ID:0Gsl650x0
>>364
そう考えると本当にもうすぐなんだなと思った

368 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 10:06:58 ID:BiJxqSYV0
>>365
俺はそんなものを求めているとは一言も書いてないんだよ。
極論はやめてくれ。

369 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 10:14:13 ID:8nGHcM0d0
>>365
そういうのが中二病ならDQの場合は小四病ってとこだな。
そもそもDQは台詞回しが秀逸なだけで内容自体は毎度のことながら変わらないからな。

370 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 10:28:15 ID:9Lo/H+7X0
むしろ一人で本を読めない子供に聞かせる絵本くらいかな。

371 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 10:34:47 ID:N00sLsTQ0
ストーリーもまあ確かに大事だと思うよ。
しかし実際にやってる時は戦闘や移動の時間が一番長いわけなので、テンポの良さとロードの長さの方が余程大事じゃね？

372 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 10:54:38 ID:GGuun03z0
問題は、キャラを前面に押し出したRPGなんてドラクエ以外にも山のようにあることだな。
その中で「主人公は基本的に喋らない」なんつー縛りを入れつつあえて似たようなことをやる意味もないだろ。
それよりはキャラメイクの面白さを取り入れた方が正統進化だと思うぜ。
ドラクエの場合は、

373 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 11:22:24 ID:LCF/FP6b0
発売日はいつだっけ？

374 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 11:30:00 ID:L8NNSu140

明日

375 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 11:30:33 ID:ISecayrb0
うそつくな

376 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 11:34:44 ID:L8NNSu140
ごめんなさい

377 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 11:48:52 ID:8nGhcM0d0
>>371
プレイ時間の大半はそういうので占めてるしな、いくらストーリー良いて言われても
ロードや戦闘のテンポが悪いとそっちの印象が強くなるよ。
それにもうRPGのストーリーって殆ど使い古されて今更良いストーリーも何も無いような気もするし、
突拍子も無い展開になると確実に敬遠されるしな、

378 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 11:54:27 ID:/Y4EypjA0
そういや9は試遊の報告じゃ戦闘の時のロード長いって話だったな、

379 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 11:58:26 ID:yyIuwWLI0
終わったな

380 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 12:08:21 ID:qmv3Qaxm0
DS信者は遊べるレベルなら文句いわないしな

381 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 12:12:19 ID:BiJxqSYV0
中をあけてみたら実はストーリー重視だったりなw w w

382 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 12:15:35 ID:qmv3Qaxm0
DS信者はグラにはこだわらないから時間掛けて作り込む必要もないのに
もっと早く出せたらうにw

383 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 12:15:46 ID:0apcH+vS0
急に臭ってきた

384 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 12:17:10 ID:qmv3Qaxm0
DS信者は臭い

385 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 12:23:32 ID:yyIuwWLI0
>>381
それもあるかもねw
地味なキャラが多いかと思いきやそうでもなさそうだし・
まゝこればかりはやってみないとわからないなw

386 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 12:23:40 ID:Ekx+idN40
ワイヤレスをやらないと手に入らないアイテムとかないよな？
KHをやって不安になっちゃったぜ

387 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 12:25:59 ID:yyIuwWLI0
>>386
絶対あるだろ
DSってことでマルチプレイ重視だろうし

388 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 12:35:26 ID:pncI3zx80

堀井「メインは1人プレイ」

389 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 12:37:48 ID:F702JtIz0
>>382
作り込みが、グラねえ・・・

390 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 12:46:20 ID:pncI3zx80
ていうかマルチプレイとソロプレイの違いって仲間が本物の人間かコンピュータかだけだろ
マルチプレイモードとかなくて、ソロプレイの世界にそのまま入ってくる形だから

391 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 12:50:30 ID:yyIuwWLI0
戦士や武闘家は人間の方が適切な特技を使えるから良いけど僧侶とかは絶対AIの方が強いよね

392 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 13:12:42 ID:xSjcUY+GP
今回のストーリーはDQ3みたいに薄いものになってるんじゃないかね
仲間キャラや主人公の感情どうこうがストーリーにからまなそうなのはいいね
仲間と話すシステムがあるかどうか気になる

393 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 13:13:55 ID:CX6b2cJW0
今回も6や7みたいに転職の仕方によっては詰まりまくるボスがいるのかな

海底神殿のグラコスに踊り子2人と魔法使い1人で挑んで10回は全滅したなあ

394 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 13:33:18 ID:8nGHcM0d0
>>393
7はともかく6で転職で詰まる場所なんかあったか?7と違って転職できなくなる箇所なんて無かったろ。

395 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 13:55:34 ID:Ur8yvNQMO
あまりに情報がなさすぎる?

ホントに発売するんかいな

396 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 14:01:23 ID:gnt4K3Eo0
>>395
あまりに君の情報収集能力が足りなさ過ぎる。
6月から情報解禁だって何度言えば解かる?

397 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 14:17:11 ID:pncI3zx80
情報出まくってるだろ

398 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 14:41:26 ID:8eIRLtnr0
DQって野暮ったいよね

399 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 14:50:32 ID:IE9DTudu0
>>391
クリフトには殺意を覚えた記憶がある

400 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2009/05/31(日) 15:28:07 ID:pUQdBx/10
情報がないとか言ってるやつはただの荒らし

次: [【総合】ドラゴンクエスト9 星空の守り人128【DQ9】05](#)

前: [【総合】ドラゴンクエスト9 星空の守り人128【DQ9】03](#)

ひとこと

質問は[質問掲示板](#)、情報は[最新情報掲示板](#)にコメントして下さい。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿